Elektrotehnički fakultet Univerzitet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Projektni zadatak GroomRoom

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti **Logovanje** Verzija 1.1

BigBrainS

Teodora Perić 2018/0283 Anastasija Volčanovska 2019/0092 Aleksandra Dragojlović 2019/0409 Pavle Stefanović 2018/0562



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Anastasija
			Volčanovska
			2019/0092
14.04.2022.	1.1	Izmena nakon FR	Anastasija
		faze	Volčanovska
			2019/0092



Sadržaj

1. Uvod		4
1.1Rezime		4
1.2Namena dokumenta i ciljna	a grupa	4
1.3Reference		4
2. Scenario logovanja		5
2.1Kratak opis		5
2.2Tok događaja		5
2.2.1 Uspešno logovanje		5
	korisnik nije popunjeno polje "Korisničko ime" ili	5
2.2.3 Neuspešno logovanje jer	korisnik nije ispravno uneo podatke	5
2.3Posebni zahtevi		6
2.4Preduslovi		6
2.5Posledice		6



1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju na sistem.

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje



2. Scenario logovanja

2.1 Kratak opis

Korisniku se odlaskom na stranicu "Login" prikazuju polja za unos korisničkog imena i lozinke nakon čega se može prijaviti na sistem.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Uspešno logovanje

- 1. Korisnik popunjava polje "Korisničko ime".
- 2. Korisnik popunjava polje "Lozinka".
- 3. Korisnik se pritiskom na dugme "Uloguj se" loguje na sistem.
- 4. Korisnik se prebacuje na počenu stranicu u režimu ulogovanog korisnika.

2.2.2 Neuspešno logovanje jer korisnik nije popunjeno polje "Korisničko ime" ili "Lozinka"

- 1. Korisnik pritiska dugme "Uloguj se", a da nije uneo korisničko ime ili lozinku.
- 2. Sistem obaveštava korisnika porukom da mora uneti podatke.
- 3. Korisnik je vraćen da popuni polja ponovo.

2.2.3 Neuspešno logovanje jer korisnik nije ispravno uneo podatke

- 1. Korisnik izvršava prve tri akcije iz 2.2.1.
- 2. Sistem obaveštava korisnika porukom da su uneti podaci neispravni.
- 3. Korisnik je vraćen da popuni polja ponovo.



2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti registrovan pre logovanja.

2.5 Posledice

Korisnik je ulogovan na sistem i preusmeren na glavnu stranicu.