

**Elektrotehnički fakultet
Univerzitet u Beogradu**

Principi softverskog inženjerstva

**Projektni zadatak
GroomRoom**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
Odobranje rezervacije**

Verzija 1.1

BigBrainS

Teodora Perić 2018/0283

Anastasija Volčanovska 2019/0092

Aleksandra Dragojlović 2019/0409

Pavle Stefanović 2018/0562



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autor
20.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Teodora Perić 2018/0283
12.4.2022.	1.1	Izmena nakon FR faze	Teodora Perić 2018/0283



Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa.....	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario odobravanja registracije	5
2.1 Kratak opis.....	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Grumerski salon (predstavnik salona) odobrava rezervaciju	5
2.2.2 Grumerski salon (predstavnik salona) odbija rezervaciju.....	6
2.3 Posebni zahtevi.....	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice.....	6



1. Uvod

1.1 Rezime

U dokumentu je definisan scenario slučaja upotrebe pri odobravanju rezervacije.

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument je namenjen članovima razvojnog tima projekta. Biće korišćen u cilju izrade rešenja a kasnije i izrade testova u svrhu provere ispravnosti implementacije. Dokument služi kao osnova za pisanje uputstva za upotrebu korisnicima platforme.

1.3 Reference

Reference dokumenta su:

1. Projektni zadatak tima BigBrainS: GroomRoom_v1.1.pdf
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
2.2.1, 2.2.2. korak 2.	Implementacija načina na koji će se omogućiti da se dobiju podaci o konkretnoj rezervaciji je još uvek nepoznata.	Rešenje će se kasnije napisati, kada se radi faza implementacije.



2. Scenario odobravanja registracije

2.1 Kratak opis

Grumerski salon, konkretno predstavnik salone ima mogućnost da odobri ili odbije zahtev za rezervaciju. Zahtev za rezervaciju se odbija ukoliko registrovani korisnik prilikom popunjavanja forme za slanje zahteva za rezervaciju termina ne unese korektno neko od polja. Korektnost popunjenosti forme se ostavlja na samom predstavniku salona da proceni.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Grumerski salon (predstavnik salona) odobrava rezervaciju

1. Klik na link *Zahtevi za registraciju* otvara stranicu sa pristiglim zahtevima za registraciju. Uz svaki pristigli zahtev se nalazi checkbox za *odobravanje* i *odbijanje*.
2. Grumerski salon, konkretno predstavnik donosi odluku o prihvatanju ili odbijanju zahteva za rezervaciju na osnovu informacija iz popunjene forme od strane registrovanog korisnika koji je prethodno poslao zahtev. Konkretno informacije o rezervaciji korisnik dobija na osnovu linka za posmatrani zahtev.
3. Grumerski salon, konkretno predstavnik potvrđuje zahtev za rezervaciju klikom na checkbox za *odobravanje*.
4. Odogvarajući zahtev za rezervaciju se briše sa stranice a korisnik se obaveštava o prihvaćenom zahtevu za rezervaciji slanjem mail-a na e-mail koji je zadao pri popunjavanju forme za registraciju.



2.2.2 Grumerski salon (predstavnik salona) odbija rezervaciju

1. Koraci 1-2 su isti kao u primarnom toku 2.2.1 Grumerski salon (predstavnik salona) odobrava rezervaciju.
3. Grumerski salon, konkretno predstavnik odbija zahtev za rezervaciju klikom na checkbox za *odbijanje*.
4. Odogvarajući zahtev za rezervaciju se briše sa stranice a korisnik se obaveštava o odbačenom zahtevu za rezervaciju slanjem mail-a na e-mail koji je zadao pri popunjavanju forme za registraciju.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Preduslov jeste da je korisnik ulogovan na sistem sa ulogom grumerskog salona i da se nakon klika na link *Zahtevi za rezervaciju* otvara forma koja omogućava potvrđivanje ili odbijanje pristiglih zahteva.

2.5 Posledice

Neregistrovanom korisniku koji je popunio formu za registraciju i poslao zahtev za registraciju, se ista može potvrditi ili odbiti od strane menadžera (administratora) sistema. Time se zahtev za registraciju datog korisnika ne nalazi više na listi čekanja.