

**Elektrotehnički fakultet
Univerzitet u Beogradu**

Principi softverskog inženjerstva

**Projektni zadatak
GroomRoom**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Promene lozinke

Verzija 1.2

BigBrainS

Teodora Perić 2018/0283

Anastasija Volčanovska 2019/0092

Aleksandra Dragojlović 2019/0409

Pavle Stefanović 2018/0562



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak Opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Dragojlović Aleksandra 2019/0409
13.4.2022.	1.1	Izmena u FR fazi	Dragojlović Aleksandra 2019/0409
30.5.2022.	1.2	Izmena u fazi implementacije	Dragojlović Aleksandra 2019/0409



Sadržaj

BigBrainS	1
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario promene lozinke	5
2.1 Kratak opis	5
2.2 Tok događaja	5
2.2.1 Korisnik uspešno menja lozinku.....	5
2.2.2 Korisnik neuspešno menja lozinku jer se stara lozinka ne poklapa.	5
2.2.3 Korisnik neuspešno menja lozinku jer se nove lozinke ne poklapaju	6
2.2.4 Korisnik neuspešno menja lozinku jer korisnik ne postoji.....	6
2.3 Posebni zahtevi.....	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6



1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija promene lozinke za one kategorije korisnika za koje je neophodno da su prethodno registrovane.

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument je namenjen članovima razvojnog tima projekta. Biće korišćen u cilju izrade rešenja a kasnije i izrade testova u svrhu provere ispravnosti implementacije. Dokument služi kao osnova za pisanje uputstva za upotrebu korisnicima platforme.

1.3 Reference

Reference dokumenta su:

1. Projektni zadatak tima BigBrainS: GroomRoom_v1.1.pdf
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje



2. Scenario promene lozinke

2.1 Kratak opis

Korisniku se odlaskom na stranicu “Login” prikazuje mogućnost promene lozinke.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno menja lozinku

1. Korisnik pritiska dugme “Promena lozinke” i pojavljaju mu se dodatna polja za novu lozinku i potvrdu lozinke.
2. Korisnik unosi u tekstualno polje korisničko ime.
3. Korisnik unosi u drugo tekstualno polje trenutnu lozinku.
4. Korisnik unosi u treće tekstualno polje novu lozinku.
5. Korisnik unosi u četvrto tekstualno polje potvrdu lozinke.
6. Korisnik pritiskom na dugme “Promeni Lozinku” zahteva od sistema promenu lozinke.
7. Korisnik dobija obaveštenje da je lozinka uspešno promenjena i ostaje na istoj stranici.

2.2.2 Korisnik neuspešno menja lozinku jer se stara lozinka ne poklapa.

1. Koraci 1-6 SSU 2.2.1 su isti sem što korisnik nije uneo ispravnu staru lozinku.
2. Korisnik dobija obaveštenje da je uneo neispravnu vrednost stare lozinke i ostaje na istoj stranici.



2.2.3 Korisnik neuspešno menja lozinku jer se nove lozinke ne poklapaju

1. Koraci 1-6 SSU 2.2.1 su isti sem što korisnik kada je potvrđivao novu lozinku nije uneo odgovarajuću vrednost, odnosno vrednost koju je upisao u tekstualno polje za novu lozinku.
2. Korisnik dobija obaveštenje da je uneo neispravnu vrednost prilikom potvrde nove lozinke i ostaje na istoj stranici.

2.2.4 Korisnik neuspešno menja lozinku jer korisnik ne postoji

1. Koraci 1-6 SSU 2.2.1 su isti.
2. Korisnik dobija obaveštenje da korisnik ne postoji i ostaje na istoj stranici.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sistem.

Korisnik mora uneti ispravne vrednosti prilikom navođenja stare lozinke i potvrde nove.

2.5 Posledice

Ažurirana je vrednost lozinke za odgovarajućeg korisnika u bazi.

