Licenciatura en Ingeniería de Software



Teoría de Lenguajes de Programación

ADA07: Expresiones

Profesor: M.C Luis R. Basto

Jorge Teodoro Dawn Rodríguez

Fecha de entrega: 29 de Abril de 2022

1. Define operator precedence and operator associativity.

Las reglas de precedencia de operadores para la evaluación de expresiones definen parcialmente el orden en el que se evalúan los operadores de diferentes niveles de precedencia. Las reglas de precedencia de los operadores para las expresiones se basan en la jerarquía de las prioridades de los operadores, tal como las ve el diseñador del lenguaje.

En la asociatividad de operadores, un operador puede tener asociatividad izquierda o derecha, lo que significa que cuando hay dos operadores adyacentes con la misma precedencia, el operador izquierdo se evalúa primero o el operador derecho se evalúa primero, respectivamente.

2. What is a ternary operator?

Un operador ternario es un tipo de operador que toma 3 argumentos(operandos). Un ejemplo es el operador condicional ternario(a?b:c).

5. What is a non associative operator?

Un operador no asociativo significa que una expresión es ilegal. Tales expresiones deben estar entre paréntesis para mostrar el orden deseado. Sin embargo, este tipo de operaciones que no necesariamente pueden ser agrupadas una operación que no sea matemáticamente asociativa debe ser notacionalmente por la izquierda, por la derecha o no asociativa.

8. Define functional side effect.

Un efecto secundario funcional ocurre cuando la función cambia uno de sus parámetros o una variable global. (Una variable global se declara fuera de la función pero es accesible en la función).

9. What is a coercion?

La coerción se define como una conversión de tipo implícita que inicia el compilador. Cuando los dos operandos de un operador no son del mismo tipo y eso es legal en el lenguaje, el compilador debe elegir uno de ellos para coaccionarlo y proporcionar el código para esa coerción.

11. What is an overloaded operator?

Los operadores aritméticos a menudo se usan para más de un propósito. Este uso múltiple de un operador se denomina sobrecarga de operadores y generalmente se considera aceptable, siempre que no se vea afectada la legibilidad ni la confiabilidad.

13. In JavaScript, what is the difference between == and ===?

"==" convierte los valores de las variables al mismo tipo antes de realizar la comparación.

"===" no realiza ninguna conversión de tipo y devuelve verdadero sólo si los valores y los tipos son idénticos para las dos variables que se comparan.

18. What is short-circuit evaluation?

Una evaluación de cortocircuito es aquella en la que se deduce el resultado de toda la expresión sin la necesidad de evaluarla en su totalidad. En el caso de evaluaciones lógicas se puede observar en el caso del OR cuando un operando es verdadero o en el AND cuando uno es falso.

22. What is the associativity of C's unary arithmetic operators?

Izquierda a derecha: ++(sufija), -(sufija) Derecha a izquierda: ++(prefija), -(prefija),+, -

28. What is a cast?

Las conversiones o "casteos" son un tipo de conversión explícita de tipos de datos. Esto sugiere que la naturaleza de la información almacenada como un tipo puede interpretarse con otro tipo dato.