

- **Podpięcie do aplikacji**

- » **Uruchomienie**

- `Application app = Application.Launch(params);` - Uruchamia podaną aplikację

- » **Podpięcie do procesu**

- `Application app = Application.Attach(params);` - White łączy się z podanym procesem

- » **Uruchomienie lub podpięcie**

- `Application app = Application.AttachOrLaunch(params);` – White uruchamia podaną aplikację po czym łączy się z procesem

- **Wyłączenie aplikacji**

- `Application.Kill();` - zabija process aplikacji
 - `Application.Close();` - zamyka główne okno aplikacji

- **Obsługa elementów okna**

- » **Znalezienie danego elementu okna**

- `Window.Get<Typ>(SearchCriteria)` – zwraca element okna danego typu (np. przycisk, listę itp.), która spełnia podane kryteria

//Przykład:

```
Button button = win.Get<Button>(SearchCriteria.ByAutomationId("btnOK"));
```

```
var checkbox = win.Get(SearchCriteria.ByText("Checkbox1"));
```

- » **Obsługa Menu**

//Przykład:

```
MenuBar menuBar = win.MenuBar; - pobiera główne menu danego okna
```

```
Menu menu = menuBar.MenuItemBy(SearchCriteria.ByText("Menu name")); -  
pobiera dane menu, np.: File
```

```
Menu subMenu = menu.SubMenu(SearchCriteria.ByText("Submenu name"));  
pobiera pod-menu
```

» **Kryteria wyszukiwania elementów**

- (And)ByText()
- (And)ByClassName()
- (And)ByAutomationID()
- (And)ByControlType()

• **Obsługa klawiatury**

- » Keyboard.Instance.Enter(string) - Naciśnięcie dowolnego klawisza
- » Keyboard.Instance.PressSpecialKey(SpecialKeys) - Naciśnięcie specjalnego klawisza
- » Keyboard.Instance.HoldKey(SpecialKeys) – Przytrzymanie klawisza
- » Keyboard.Instance.LeaveKey(SpecialKeys) - Zwolnienie klawisza
- » Przykłady niektórych klawiszy specjalnych:
 - KeyboardInput.SpecialKeys.ALT;
 - KeyboardInput.SpecialKeys.CONTROL;
 - KeyboardInput.SpecialKeys.RETURN;
 - KeyboardInput.SpecialKeys.SHIFT;
 - KeyboardInput.SpecialKeys.ESCAPE