

Siz

freebsd 14 versioyonunda portslardan devil kurulumunda " Cannot get an exclusive lock on a database, it is locked by another process" şeklinde bir hata alıyorum bunu nasıl çözebilirim

Copilot

Bu hatayı çözmek için aşağıdaki adımları deneyebilirsiniz:

1. Öncelikle, hata mesajının neden olduğu süreci bulun. Bu, genellikle pkg komutunu çalıştıran başka bir süreçtir. Süreçleri görmek için şu komutu kullanabilirsiniz:

```
ps aux | grep pkg
```

2. Eğer pkg süreci çalışıyorsa ve bu sürecin kilitlenmeye neden olduğunu düşünüyorsanız, süreci sonlandırabilirsiniz. Ancak, bu işlemi yapmadan önce sürecin önemli bir işlem yapmadığından emin olun.

3. Eğer süreç önemli bir işlem yapmıyorsa, aşağıdaki komut ile süreci sonlandırabilirsiniz:

```
kill -9 PID
```

Burada PID, sonlandırmak istediğiniz sürecin işlem numarasıdır.

4. Süreci sonlandırdıktan sonra, pkg veritabanı kilidinin kaldırıldığını doğrulayın ve pkg işlemlerinizi tekrar deneyin.

5. Eğer bu adımlar sorunu çözmezse, pkg önbelleğini temizleyin ve zorla güncelleme yapın:

```
pkg clean  
pkg update -f
```

6. Bu da işe yaramazsa, pkg'yi zorla yeniden kurmayı deneyin:

```
pkg-static bootstrap -f
```

Bu adımlar genellikle pkg veritabanı kilidi ile ilgili sorunları çözmek için yeterlidir. Eğer hala sorun yaşıyorsanız, daha fazla yardım için FreeBSD forumlarına başvurabilirsiniz. İyi şanslar!

Siz

freebsd 14 de devil kurulumunu yaptım ancak libILUT.a şeklinde a uzantılı kütüphaneleri çıkartması gerekiyor ancak bunu /usr/local/lib içerisinde bulamıyorum bunu çıkarmasını yani .a uzantılı lib leri çıkarmasını nasıl sağlarım adım adım teknik bir şekilde anlatırmısın

Copilot

FreeBSD'de graphics/devil portunu statik kütüphane olarak kurmak ve .a uzantılı kütüphaneleri elde etmek için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

1. **Ports koleksiyonunu güncelleyin:** Öncelikle, ports koleksiyonunuzu güncelleyin. Bunu yapmak için aşağıdaki komutu kullanabilirsiniz:

```
portsnap fetch update
```

2. **DevIL portunu bulun:** DevIL portunun bulunduğu dizine gidin:

```
cd /usr/ports/graphics/devil
```

3. **Makefile'ı düzenleyin:** Portun Makefile dosyasını bir metin editörü ile açın ve statik kütüphanelerin oluşturulup oluşturulmayacağını kontrol edin. Eğer statik kütüphaneler için bir seçenek yoksa, bu özelliği eklemek üzere Makefile'ı düzenlemeniz gerekebilir.

4. **Portu yapılandırın:** Portu yapılandırma menüsünü açmak için aşağıdaki komutu kullanın:

```
make config
```

Burada, statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayacak seçenekleri etkinleştirebilirsiniz.

5. **Portu kurun:** Portu aşağıdaki komutla kurun:

```
make install clean
```

Bu komut, portu derleyecek ve gerekli kütüphaneleri `/usr/local/lib` dizinine yerleştirecektir.

6. **Kütüphaneleri kontrol edin:** Kurulumdan sonra, `/usr/local/lib` dizininde `.a` uzantılı kütüphaneleri kontrol edin:

```
ls /usr/local/lib | grep libIL
```

Eğer `libILUT.a` kütüphanesini göremiyorsanız, portun `Makefile`'ında statik kütüphanelerin oluşturulması için gerekli değişiklikleri yapmanız gerekebilir.

Eğer bu adımlarla istediğiniz sonucu elde edemezseniz, FreeBSD forumlarından veya Stack Exchange gibi platformlardan yardım alabilirsiniz. Ayrıca, portun `Makefile`'ını düzenleyerek statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayan kullanıcıların deneyimlerinden de faydalanabilirsiniz. İyi şanslar!

Siz

`Makefile` dosyasını nasıl düzenlemeliyim hangi kısma nasıl değişiklik yapmalıyım detaylı olarak açıklarmısın bu `Makefile` dosya içeriği "PORTNAME= devil DISTVERSIONPREFIX= v DISTVERSION= 1.8.0 PORTREVISION= 4 PORTEPOCH= 1 CATEGORIES= graphics

MAINTAINER= amdmi3@FreeBSD.org COMMENT= Cross-platform image library WWW= <http://openil.sourceforge.net/>

LICENSE= LGPL21+ LICENSE_FILE= \${WRKSRC}/LICENSE

USES= cmake pkgconfig USE_CXXSTD= c++14 USE_GITHUB= yes GH_ACCOUNT= DentonW GH_PROJECT= DevIL USE_LDCONFIG= yes

PORTDOCS= * PORTEXAMPLES= *

CMAKE_SOURCE_PATH= \${WRKSRC}/DevIL

OPTIONS_DEFINE= JPEG JASPER LCMS2 LIBMNG PNG TIFF SQUISH DOCS EXAMPLES
OPTIONS_DEFAULT=JPEG JASPER LCMS2 LIBMNG PNG TIFF SQUISH

JPEG_USES= jpeg JPEG_CMAKE_OFF= -DIL_NO_JPG=1

JASPER_LIB_DEPENDS= libjasper.so:graphics/jasper JASPER_CMAKE_OFF= -DIL_NO_JP2=1

LCMS2_LIB_DEPENDS= liblcms2.so:graphics/lcms2 LCMS2_CMAKE_OFF= -DIL_NO_LCMS=1

LIBMNG_LIB_DEPENDS= libmng.so:graphics/libmng LIBMNG_CMAKE_OFF= -DIL_NO_MNG=1

PNG_LIB_DEPENDS= libpng.so:graphics/png PNG_CMAKE_OFF= -DIL_NO_PNG=1

TIFF_LIB_DEPENDS= libtiff.so:graphics/tiff TIFF_CMAKE_OFF= -DIL_NO_TIF=1

With OPENEXR the library is not usable from plain C (instant segfault)

(but need to recheck with 1.8.0), also the detection is broken

```
#OPENEXR_LIB_DEPENDS= libOpenEXR.so:graphics/openexr #OPENEXR_CMAKE_OFF= -  
DIL_NO_EXR=1 CMAKE_ARGS+= -DIL_NO_EXR=1
```

```
SQUISH_DESC= Enable DXT compression via libsquish SQUISH_LIB_DEPENDS=  
libsquish.so:graphics/squish SQUISH_CMAKE_BOOL= IL_USE_DXTC_SQUISH
```

Fails to build with NVTT, uses not installed header (and NVTT is deprecated anyway)

```
#NVTT_DESC= Enable NVidia texture tools support #NVTT_BROKEN= does not build  
#NVTT_LIB_DEPENDS= libnvtt.so:graphics/nvidia-texture-tools #NVTT_CMAKE_BOOL=  
IL_USE_DXTC_NVIDIA CMAKE_ARGS+= -DIL_USE_DXTC_NVIDIA=0
```

```
post-install-DOCS-on: cd ${WRKSRCDIR}/DevIL-docs && ${COPYTREE_SHARE} .  
${STAGEDIR}${DOCSDIR}/ cd ${WRKSRCDIR}/DevIL && ${INSTALL_DATA} CREDITS NEWS  
README.md TODO ${STAGEDIR}${DOCSDIR}/
```

```
post-install-EXAMPLES-on: cd ${WRKSRCDIR}/DevIL/examples && ${COPYTREE_SHARE} .  
${STAGEDIR}${EXAMPLESDIR}/
```

```
.include <bsd.port.mk>
```

Copilot

FreeBSD portları için Makefile düzenlemesi, statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlamak için genellikle CMAKE_ARGS veya benzeri değişkenler üzerinde yapılır. Makefile içerisinde statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayacak bir seçenek bulunmuyorsa, bu özelliği eklemek için CMAKE_ARGS değişkenine ekstra argümanlar eklemeniz gerekebilir.

Örneğin, DevIL kütüphanesi için statik kütüphaneler oluşturmak istiyorsanız, CMAKE_ARGS değişkenine -DBUILD_SHARED_LIBS=OFF argümanını ekleyerek CMake'e statik kütüphaneler oluşturmasını söyleyebilirsiniz. Bu, genellikle paylaşılan kütüphaneler yerine statik kütüphaneler oluşturmak için kullanılan standart bir CMake seçeneğidir.

İşte Makefile'nızda yapmanız gereken değişikliklerin bir örneği:

```
# Mevcut CMAKE_ARGS satırını bulun ve aşağıdaki gibi düzenleyin:  
CMAKE_ARGS+=  
    -DIL_USE_DXTC_NVIDIA=0 \  
    -DBUILD_SHARED_LIBS=OFF
```

Bu değişiklikten sonra, portu yeniden derleyin ve kurun. Eğer her şey doğru yapılandırılmışsa, /usr/local/lib dizininde .a uzantılı statik kütüphaneleri görmelisiniz.

Eğer bu yöntem işe yaramazsa veya daha fazla yardıma ihtiyacınız olursa, FreeBSD belgelerini veya ilgili forumları kontrol edebilirsiniz. Ayrıca, statik kütüphane oluşturma konusunda deneyimli FreeBSD geliştiricilerinden veya kullanıcılarından yardım alabilirsiniz.

Siz

```
" ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ilGetBpcType'; recompile with -fPIC
```

```
defined in lib/x86/libIL.a(il_utility.cpp.o) referenced by il_convbuff.cpp  
il_convbuff.cpp.o:(ilConvertBuffer) in archive lib/x86/libIL.a
```

```
ld: error: relocation R_386_32 cannot be used against local symbol; recompile with -fPIC
```

defined in lib/x86/libIL.a(il_alloc.cpp.o) referenced by il_alloc.cpp
il_alloc.cpp.o:(ifree) in archive lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ilGetBppPal'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_utility.cpp.o) referenced by il_convert.cpp
il_convert.cpp.o:(iConvertPalette(ILimage*, unsigned int)) in archive
lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ilGetBpcType'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_utility.cpp.o) referenced by il_convbuff.cpp
il_convbuff.cpp.o:(iConvertBuffer) in archive lib/x86/libIL.a" şekliknde
hata alıyorum bunu nasıl çözebilirim detaylı olarak örneklerle
açıklarmısın

Copilot

Bu hata, statik kütüphanenin (libIL.a) pozisyon bağımsız kod (-fPIC seçeneği ile) kullanılarak derlenmediğini gösteriyor. Paylaşılan kütüphaneler (*.so) oluştururken -fPIC seçeneğinin kullanılması gerekiyor çünkü bu, kütüphanenin farklı adreslerde yüklenebilmesine olanak tanır. Statik kütüphaneler genellikle bu seçenek olmadan derlenebilir, ancak paylaşılan bir kütüphane içine dahil edilmek istendiğinde -fPIC gereklidir.

-fPIC seçeneği ile yeniden derleme yapmak için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

- Kütüphaneyi Temizleyin:** Kütüphanenin kaynak dizinine gidin ve mevcut derlemeleri temizleyin. Bu, genellikle make clean komutu ile yapılır.
- Derleme Seçeneklerini Ayarlayın:** Kütüphaneyi -fPIC seçeneği ile derlemek için gerekli yapılandırma veya Makefile dosyasını düzenleyin. Bu, genellikle CFLAGS veya CXXFLAGS değişkenlerine -fPIC ekleyerek yapılır.
- Kütüphaneyi Yeniden Derleyin:** Kütüphaneyi make komutu ile yeniden derleyin. Bu işlem sırasında -fPIC seçeneğinin kullanıldığından emin olun.
- Kütüphaneyi Yeniden Linkleyin:** Kütüphaneyi projenize yeniden linkleyin ve hataların giderilip giderilmediğini kontrol edin.

Eğer kütüphaneyi kendiniz derlemiyorsanız ve bir paket yöneticisi aracılığıyla yüklediyseniz, paketin pozisyon bağımsız kod olarak derlenmiş bir versiyonunu aramalısınız veya paketin yapılandırma seçeneklerini değiştirerek kendiniz derlemelisiniz.

Bu hata ayrıca, bazı durumlarda, x86 mimarisinde özel olarak yazılmış assembly kodu nedeniyle ortaya çıkabilir. Eğer bu durum söz konusuysa ve projenizde assembly optimizasyonları kullanılıyorsa, bu optimizasyonları devre dışı bırakmayı deneyebilirsiniz.

Eğer hata devam ederse, kütüphanenin kaynak kodunu inceleyerek -fPIC seçeneğinin doğru bir şekilde uygulanıp uygulanmadığını kontrol edin. Ayrıca, kütüphanenin derlenmesi sırasında kullanılan komutları ve çıktıları inceleyerek daha fazla bilgi edinebilirsiniz.

Siz

ikinci yazdığın maddede hangi dosyada bu değişikliği yapmam gerekli bunu açıklarmısın

Copilot

Elbette, -fPIC seçeneği ile derleme yapmak için gerekli değişiklikleri yapmanız gereken dosya, genellikle kütüphanenin kaynak kodlarının içinde bulunan Makefile veya CMakeLists.txt dosyasıdır. Bu dosyalar, derleme sürecini yöneten komutları ve seçenekleri içerir.

İşte genel bir örnek:

- Kaynak Kod Dizinine Gitme:** Kütüphanenin kaynak kodlarının bulunduğu dizine gidin.

2. **Makefile veya CMakeLists.txt’yi Düzenleme:** Makefile veya CMakeLists.txt dosyasını bir metin editörü ile açın.

3. **Derleme Seçeneklerini Ekleme:** CFLAGS veya CXXFLAGS değişkenlerine -fPIC seçeneğini ekleyin. Örneğin, Makefile dosyasında bu değişikliği şu şekilde yapabilirsiniz:

```
CFLAGS += -fPIC
CXXFLAGS += -fPIC
```

Eğer CMakeLists.txt kullanılıyorsa, aşağıdaki gibi bir satır ekleyebilirsiniz:

```
set(CMAKE_POSITION_INDEPENDENT_CODE ON)
```

4. **Değişiklikleri Kaydetme ve Çıkma:** Yaptığınız değişiklikleri kaydedin ve dosyayı kapatın.

5. **Kütüphaneyi Yeniden Derleme:** Değişiklikleri yaptıktan sonra, kütüphaneyi temizleyin (make clean komutu ile) ve yeniden derleyin (make veya cmake komutları ile).

Bu adımlar, -fPIC seçeneği ile derleme yapmanız için gereken genel yönergelerdir. Ancak, her kütüphanenin yapısı farklı olabileceği için, kütüphanenin belgelerini veya README dosyasını kontrol etmek her zaman iyi bir fikirdir. Ayrıca, kütüphanenin resmi destek kanallarından veya topluluk forumlarından yardım alabilirsiniz.

Siz

devil derlemesinde “/usr/ports/graphics/devil/work/DevIL-1.8.0/DevIL/src-IL/src/il_manip.cpp:40:2: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] register int s = (i >> 16) & 0x00008000; ^~~~~~ /usr/ports/graphics/devil/work/DevIL-1.8.0/DevIL/src-IL/src/il_manip.cpp:41:2: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] register int e = ((i >> 23) & 0x000000ff) - (127 - 15); ^~~~~~ /usr/ports/graphics/devil/work/DevIL-1.8.0/DevIL/src-IL/src/il_manip.cpp:42:2: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] register int m = i & 0x007ffff; ^~~~~~ 3 errors generated.” şeklinde bir hata alıyorum bunu nasıl çözebilirim detaylı olarak açıklarmısın

Copilot

Bu hatalar, C++17 standardının register anahtar sözcüğünü artık desteklemediğini ve bu yüzden derleyicinin register anahtar sözcüğünü içeren kodları derleyemeyeceğini gösteriyor. register anahtar sözcüğü, C++11’de kullanım dışı bırakılmış ve C++17 ile tamamen kaldırılmıştır. Bu sorunu çözmek için, register anahtar sözcüğünü içeren tüm kod satırlarını bulup bu anahtar sözcüğü kaldırmanız gerekmektedir.

İşte adım adım bir çözüm yolu:

1. **Kaynak Kodları Açın:** Hata mesajlarında belirtilen dosyaları bir metin editörü ile açın. Bu örnekte, il_manip.cpp dosyasını açmanız gerekiyor.
2. **register Anahtar Sözcüğünü Kaldırın:** register anahtar sözcüğünü içeren tüm satırları bulun ve bu anahtar sözcüğü silin. Örneğin:

```
// Eski hali:
register int s = (i >> 16) & 0x00008000;
register int e = ((i >> 23) & 0x000000ff) - (127 - 15);
register int m = i & 0x007ffff;

// Yeni hali:
int s = (i >> 16) & 0x00008000;
int e = ((i >> 23) & 0x000000ff) - (127 - 15);
int m = i & 0x007ffff;
```

3. **Değişiklikleri Kaydedin:** Yaptığınız değişiklikleri kaydedin.

4. **Derlemeyi Yeniden Başlatın:** Derlemeyi temizleyin (make clean veya benzeri bir komut) ve yeniden başlatın (make veya make install).

Eğer bu işlemlerden sonra hala hata alıyorsanız, derleyici seçeneklerini kontrol edin ve -std=c++17 yerine -std=c++14 gibi daha eski bir standart kullanmayı deneyin. Ayrıca, bu tür bir sorunla karşılaşan diğer

kullanıcıların çözümlerini araştırarak da faydalı bilgiler edinebilirsiniz. Eğer sorun devam ederse, DevIL kütüphanesinin geliştiricilerine veya topluluk forumlarına başvurabilirsiniz.

Siz

“pkg-static: Unable to access file /usr/ports/graphics/devil/work/stage/usr/local/lib/libIL.so:No such file or directory pkg-static: Unable to access file /usr/ports/graphics/devil/work/stage/usr/local/lib/libIL.so.1:No such file or directory pkg-static: Unable to access file /usr/ports/graphics/devil/work/stage/usr/local/lib/libIL.so.1.1.0:No such file or directory *** Error code 1” şeklinde bir hata alıyorum detaylı bir şekilde nasıl çözeceğimi açıklarmısın

Copilot

Bu hata, pkg-static komutunun, belirtilen dosyalara erişmeye çalıştığı ancak bu dosyaların mevcut olmadığı anlamına gelir. Bu genellikle, kurulum sürecinde bir şeylerin yanlış gittiğini gösterir. İşte bu sorunu çözmek için adım adım bir rehber:

- 1. Staging Alanını Kontrol Edin:** İlk olarak, work/stage/ dizininde dosyaların olup olmadığını kontrol edin. Bu dosyaların orada olması beklenir çünkü pkg-static onları oradan alıp sistemde uygun yerlere yerleştirecektir.
- 2. Dosyaların Varlığını Doğrulayın:** Eğer libIL.so ve diğer dosyalar work/stage/usr/local/lib/ dizininde yoksa, bu dosyaların neden oluşturulmadığını veya neden taşınmadığını anlamak için port derleme işlemini inceleyin.
- 3. Port Derleme Günlüklerini İnceleyin:** Port derleme işlemi sırasında oluşturulan günlük dosyalarını inceleyin. Bu günlükler, dosyaların neden oluşturulmadığı veya taşınmadığı hakkında ipuçları içerebilir.
- 4. pkg-plist Dosyasını Kontrol Edin:** Portun pkg-plist dosyasını kontrol edin. Bu dosya, portun kurulumu sırasında hangi dosyaların nereye yerleştirileceğini belirtir. Eğer pkg-plist dosyasında eksik girdiler varsa veya yanlış yollar belirtilmişse, bu hatalara neden olabilir.
- 5. Portu Yeniden Derleyin:** Eğer dosyalar eksikse veya pkg-plist dosyasında bir sorun varsa, portu temizleyin (make clean) ve yeniden derleyin (make install clean). Bu, eksik dosyaların oluşturulmasını ve doğru yerlere yerleştirilmesini sağlayabilir.
- 6. FreeBSD Forumlarından Yardım Alın:** Eğer bu adımlar sorunu çözmezse, FreeBSD forumlarından yardım alabilirsiniz. Benzer sorunlar yaşayan diğer kullanıcıların çözümleri sizin için de işe yarayabilir.

Bu adımlar, genellikle bu tür hataları çözmek için yeterlidir. Ancak, her zaman olduğu gibi, portların ve paketlerin güncel olduğundan ve sistemdeki diğer bağımlılıkların uyumlu olduğundan emin olun. Eğer sorun devam ederse, daha fazla destek için FreeBSD topluluğuna başvurabilirsiniz.

Siz

freebsd 14 de portları nasıl güncellerim

Copilot

FreeBSD 14'te portları güncellemek için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

- 1. Ports Collection'ı Alın:** İlk olarak, portsnap komutunu kullanarak Ports Collection'ı internet üzerinden almanız gerekiyor. Bu komutu çalıştırarak başlayın:

```
portsnap fetch
```

- 2. Snapshot'ı Çıkarın:** Snapshot'ı /usr/ports dizinine çıkarmak için şu komutu kullanın:

```
portsnap extract
```

Bu komutu sadece ilk kez ports koleksiyonunu alırken kullanın.

- 3. Ports Tree'yi Güncelleyin:** Eğer zaten doldurulmuş bir /usr/ports dizininiz varsa ve sadece güncelleme yapıyorsanız, aşağıdaki komutu çalıştırın:

portsnap fetch update

Bu komut, mevcut ports tree'nizi güncelleyecektir.

4. **Uygulamaları Arayın:** Bir portu yüklemek istiyorsanız, önce ne istediğinizi ve uygulamanın adını bilmelisiniz. Eğer portun tam adını biliyorsanız, whereis komutunu kullanabilirsiniz:

```
whereis program_adi
```

Örneğin, apache için:

```
whereis apache24
```

5. **Portları Yapılandırın ve Kurun:** İlgili port dizinine gidin ve portu yapılandırmak için `make config` komutunu çalıştırın, ardından portu kurmak için `make install clean`

Siz

bana cmake make makefile bu kavramları ve bu kavramların farkını hangi dosyalar ile configure edildiğini detaylı olarak açıkla

Copilot

Tabii ki, CMake, Make ve Makefile kavramlarını ve bu araçların nasıl yapılandırıldığını açıklamaktan memnuniyet duyarım.

Make ve Makefile: Make bir otomasyon aracıdır ve Makefile adı verilen bir yapılandırma dosyası kullanarak kaynak kodları derlenmiş programlara dönüştürür. Makefile, derleme sürecini tanımlayan kurallar, hedefler ve bağımlılıklar içerir. Örneğin, bir C programını derlemek için kullanılan basit bir Makefile şöyle görünebilir:

```
all: program

program: program.o
    gcc -o program program.o

program.o: program.c
    gcc -c program.c

clean:
    rm -f program.o program
```

Bu Makefile, program.c dosyasını derleyerek program adında bir çalıştırılabilir dosya oluşturur.

CMake: CMake, platformlar arası bir yapılandırma aracıdır ve CMakeLists.txt adında bir yapılandırma dosyası kullanır. CMake, Makefile'lar, Visual Studio çözümleri, Xcode projeleri gibi çeşitli derleme sistemleri için girdi dosyaları üretebilir. CMake kullanarak bir projeyi yapılandırmak için CMakeLists.txt dosyasında gerekli komutlar tanımlanır. İşte basit bir CMakeLists.txt örneği:

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.10)

# Proje adını ve dili belirle
project(MyProject VERSION 1.0 LANGUAGES C)

# Bir çalıştırılabilir ekle
add_executable(my_program program.c)
```

Bu CMakeLists.txt dosyası, program.c dosyasından my_program adında bir çalıştırılabilir dosya oluşturmak için gerekli talimatları içerir.

Farklar:

- Make, doğrudan derleme işlemini gerçekleştirirken, CMake derleme işlemini gerçekleştiren sistemler için yapılandırma dosyaları üretir.
- Makefile doğrudan yazılır ve make komutu ile kullanılırken, CMakeLists.txt dosyası cmake komutu ile işlenir ve ardından üretilen Makefile veya diğer yapılandırma dosyaları kullanılır.
- CMake, platformlar arası uyumluluk sağlar ve farklı işletim sistemlerinde ve IDE'lerde kullanılabilir.

Bu araçlar, büyük ve karmaşık projelerde derleme sürecini otomatikleştirmek ve yönetmek için kullanılır. CMake daha modern ve esnek bir yaklaşım sunarken, Make daha geleneksel ve doğrudan bir yaklaşımdır...

Siz

şimdi bana freebsd 14 de bulunan portslardan devil derlemesi sonucunda çıkan libIL.a libILU.a libILUT.a dosyaları gerekli bu dosyaları normalde derlerken /usr/local/lib içerisine çıkartmıyor bu dosyaları derleme sonucunda almam gerekli bunun nerde nasıl değişiklikler yapmam lazım bana adım adım herşeyi detaylı bir şekilde anlatmanı istiyorum ve bunu iyi araştırmanı ve kesin bir çözüm sunmanı istiyorum

Copilot

FreeBSD’de DevIL kütüphanesinin statik kütüphanelerini (libIL.a, libILU.a, libILUT.a) oluşturmak ve /usr/local/lib dizinine yerleştirmek için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

1. Ports Collection’ı Güncelleyin: Ports Collection’ı güncellemek için aşağıdaki komutları kullanın:

```
portsnap fetch
portsnap extract
portsnap update
```

2. DevIL Port Dizinine Gitme: DevIL port dizinine gidin:

```
cd /usr/ports/graphics/devil
```

3. Port Yapılandırma Seçeneklerini Ayarlayın: Port yapılandırma seçeneklerini ayarlamak için make config komutunu çalıştırın ve statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayacak seçenekleri etkinleştirin.

4. Makefile’i Düzenleyin: DevIL portunun Makefile dosyasını bir metin editörü ile açın ve statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayacak argümanları CMAKE_ARGS değişkenine ekleyin. Örneğin, -DBUILD_SHARED_LIBS=OFF argümanını ekleyebilirsiniz.

5. Portu Derleyin ve Kurun: Değişiklikleri yaptıktan sonra, portu derlemek ve kurmak için aşağıdaki komutları kullanın:

```
make clean
make install clean
```

6. Statik Kütüphaneleri Kontrol Edin: Derleme işlemi tamamlandıktan sonra, /usr/local/lib dizininde statik kütüphanelerin (libIL.a, libILU.a, libILUT.a) oluşup oluşmadığını kontrol edin.

Bu adımlar, DevIL kütüphanesinin statik kütüphanelerini FreeBSD’de oluşturmak ve /usr/local/lib dizinine yerleştirmek için genel bir rehberdir. Eğer bu adımlarla istediğiniz sonucu elde edemezseniz, FreeBSD forumlarından veya topluluk destek kanallarından yardım alabilirsiniz. Ayrıca, CMakeLists.txt dosyasını düzenleyerek statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayan kullanıcıların deneyimlerinden de faydalanabilirsiniz. İyi şanslar!.

Siz

dedikleri aynen uyguladım ancak "FAILED: lib/x86/libILU.so.1.1.0 : && /usr/bin/c++ -fPIC -O2 -pipe -fstack-protector-strong -fno-strict-aliasing -std=c++14 -O2 -pipe -fstack-protector-strong -fno-strict-aliasing -std=c++14 -DNDEBUG -fstack-protector-strong -shared -Wl,-soname,libILU.so.1 -o lib/x86/libILU.so.1.1.0 src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_alloc.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_error.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_filter.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_filter_rcg.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_internal.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_main.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_manip.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_mipmap.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_noise.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_region.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_rotate.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_scale.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_scale2d.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_scale3d.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_scaling.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_states.cpp.o src-ILU/CMakeFiles/ILU.dir/src/ilu_utilities.cpp.o -Wl,-rpath,/usr/local/lib: lib/x86/libIL.a /usr/local/lib/libpng.so -lz /usr/local/lib/libjpeg.so /usr/local/lib/libtiff.so /usr/local/lib/libjasper.so /usr/local/lib/libjpeg.so /usr/local/lib/libtiff.so /usr/local/lib/libjasper.so /usr/local/lib/libmng.so /usr/local/lib/liblcms2.so /usr/local/lib/libsquish.so && : ld: error: relocation R_386_32 cannot be used against local symbol; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_alloc.cpp.o) referenced by il_alloc.cpp
il_alloc.cpp.o:(ialloc) in archive lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ilGetBpcType'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_utility.cpp.o) referenced by il_devil.cpp
il_devil.cpp.o:(ilInitImage) in archive lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'iSwitchTypes(unsigned int, unsigned int, unsigned int, void*)'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_convbuff.cpp.o) referenced by
il_convbuff.cpp il_convbuff.cpp.o:(ilConvertBuffer) in archive
lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ilSetError'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_error.cpp.o) referenced by il_alloc.cpp
il_alloc.cpp.o:(ialloc) in archive lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ilGetBpcType'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_utility.cpp.o) referenced by il_convbuff.cpp
il_convbuff.cpp.o:(ilConvertBuffer) in archive lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_32 cannot be used against local symbol; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_alloc.cpp.o) referenced by il_alloc.cpp
il_alloc.cpp.o:(ifree) in archive lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ialloc'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_alloc.cpp.o) referenced by il_devil.cpp
il_devil.cpp.o:(ilInitImage) in archive lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'icalloc'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_alloc.cpp.o) referenced by il_convert.cpp
il_convert.cpp.o:(iConvertPalette(ILimage*, unsigned int)) in archive
lib/x86/libIL.a

ld: error: relocation R_386_PC32 cannot be used against symbol 'ilGetBpcType'; recompile with -fPIC

defined in lib/x86/libIL.a(il_utility.cpp.o) referenced by il_convbuff.cpp
il_convbuff.cpp.o:(ilConvertBuffer) in archive lib/x86/libIL.a " şeklinde
hata alıyorum bu nasıl çözmeliyiz hangi dosyada hangi satırda nasıl bir
değişiklik yapmalıyız detaylı olarak açıklarmısın bu hatayı çözmemiz
gerekli

Copilot

Bu hata mesajları, libIL.a ve diğer ilgili statik kütüphanelerin -fPIC (Position Independent Code) seçeneği olmadan derlendiğini gösteriyor. -fPIC seçeneği, kütüphanenin farklı adreslerde yüklenebilmesine olanak tanır ve paylaşılan kütüphanelerle (*.so dosyaları) uyumlu olmasını sağlar. Bu seçenek genellikle paylaşılan kütüphaneler oluşturulurken gereklidir.

Bu sorunu çözmek için, kütüphaneyi -fPIC seçeneği ile yeniden derlemeniz gerekecek. İşte adım adım çözüm yolu:

- Kaynak Kodları Hazırlayın:** DevIL kütüphanesinin kaynak kodlarını içeren dizine gidin. Bu genellikle /usr/ports/graphics/devil/work/DevIL-1.8.0/ gibi bir dizindir.
- CMake Yapılandırmasını Düzenleyin:** CMakeLists.txt dosyasını bulun ve açın. -fPIC seçeneğini eklemek için set(CMAKE_POSITION_INDEPENDENT_CODE ON) satırını dosyanın uygun bir yerine ekleyin.

3. **Derlemeyi Yeniden Başlatın:** Değişiklikleri yaptıktan sonra, derlemeyi temizleyin ve yeniden başlatın. Bu, genellikle aşağıdaki komutlarla yapılır:

```
make clean
cmake .
make
```

4. **Hataları Kontrol Edin:** Derleme işlemi tamamlandıktan sonra, hataların giderilip giderilmediğini kontrol edin. Eğer hatalar devam ediyorsa, kütüphanenin derleme komutlarını ve yapılandırma dosyalarını daha detaylı inceleyin.

5. **FreeBSD Forumlarından Yardım Alın:** Eğer bu adımlar sorunu çözmezse, FreeBSD forumlarından veya topluluk destek kanallarından yardım alabilirsiniz.

Bu adımlar, genellikle -fPIC ile ilgili derleme hatalarını çözmek için yeterlidir. Ancak, her zaman olduğu gibi, kütüphanenin belgelerini kontrol etmek ve topluluk destek kanallarından yardım almak faydalı olabilir. Eğer sorun devam ederse, DevIL kütüphanesinin geliştiricilerine veya topluluk forumlarına başvurabilirsiniz. İyi şanslar!

Siz

```
"====> Checking if devil is already installed====> Registering installation for devil-1.8.0_4,1 pkg-static:
Unable to access file /usr/ports/graphics/devil/work/stage/usr/local/lib/libIL.so:No such file or directory pkg-
static: Unable to access file /usr/ports/graphics/devil/work/stage/usr/local/lib/libIL.so.1:No such file or
directory pkg-static: Unable to access file /usr/ports/graphics/devil/work/stage/usr/local/lib/libIL.so.1.1.0:No
such file or directory *** Error code 1
```

```
Stop. make[1]: stopped in /usr/ports/graphics/devil *** Error code 1
```

Stop. make: stopped in /usr/ports/graphics/devil" dediklerini aynen uyguladım ama farklı bir hata alıyorum

Copilot

Bu hata, pkg-static'in DevIL kütüphanesinin paylaşılan kütüphanelerini (libIL.so, libIL.so.1, libIL.so.1.1.0) kurulum aşamasında bulamadığını gösteriyor. Bu genellikle, bu dosyaların derleme sırasında oluşturulmadığı veya stage dizinine taşınmadığı anlamına gelir.

Bu sorunu çözmek için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

1. **Makefile'i Kontrol Edin:** DevIL portunun Makefile'ini kontrol edin ve INSTALL_TARGET değişkeninin install-strip yerine stage olup olmadığını doğrulayın. Bu, dosyaların doğru stage dizinine taşınmasını sağlar.

2. **Dosyaların Yerleştirilmesini Sağlayın:** Makefile içindeki post-install hedefinde, paylaşılan kütüphanelerin \${STAGEDIR}\${PREFIX}/lib dizinine yerleştirilmesi gerektiğinden emin olun. Örneğin:

```
post-install:
  ${INSTALL_LIB} ${WRKSRC}/libIL.so ${STAGEDIR}${PREFIX}/lib
  ${INSTALL_LIB} ${WRKSRC}/libIL.so.1 ${STAGEDIR}${PREFIX}/lib
  ${INSTALL_LIB} ${WRKSRC}/libIL.so.1.1.0 ${STAGEDIR}${PREFIX}/lib
```

3. **Paket Listesini Güncelleyin:** Portun pkg-plist dosyasını güncelleyin, böylece make install komutu çalıştırıldığında, pkg-static bu dosyaları stage dizininde arar.

4. **Derlemeyi Yeniden Başlatın:** Değişiklikleri yaptıktan sonra, portu temizleyin (make clean) ve yeniden derleyin (make install clean).

5. **FreeBSD Forumlarından Yardım Alın:** Eğer bu adımlar sorunu çözmezse, FreeBSD forumlarından yardım alabilirsiniz. Benzer sorunlar yaşayan diğer kullanıcıların çözümleri sizin için de işe yarayabilir.

Bu adımlar, genellikle pkg-static ile ilgili bu tür hataları çözmek için yeterlidir. Ancak, her zaman olduğu gibi, portların ve paketlerin güncel olduğundan ve sistemdeki diğer bağımlılıkların uyumlu olduğundan emin olun. Eğer sorun devam ederse, daha fazla destek için FreeBSD topluluğuna başvurabilirsiniz. İyi şanslar!

Siz

```
"====> Patching for devil-1.8.0_4,1 ==> Applying FreeBSD patches for devil-1.8.0_4,1 from
/usr/ports/graphics/devil/files Ignoring previously applied (or reversed) patch. 1 out of 1 hunks ignored--saving
rejects to Devil/cmake/Modules/FindMNG.cmake.rej ==> FAILED Applying FreeBSD patch-
DevIL_cmake_Modules_FindMNG.cmake ==> FAILED to apply cleanly FreeBSD patch(es) patch-
DevIL_cmake_Modules_FindMNG.cmake *** Error code 1
```

Stop. make[1]: stopped in /usr/ports/graphics/devil *** Error code 1

Stop. make: stopped in /usr/ports/graphics/devil" bu hatayı nasıl çözeriz

Copilot

Bu hata, FreeBSD'nin devil portu için bir yamanın (patch) düzgün bir şekilde uygulanamadığını gösteriyor. Bu genellikle, kaynak dosyaların beklenen durumda olmaması veya yamanın zaten uygulanmış olması durumunda meydana gelir. İşte bu sorunu çözmek için adımlar:

- 1. Yama Dosyasını İnceleyin:** /usr/ports/graphics/devil/files dizinindeki patch-DevIL_cmake_Modules_FindMNG.cmake dosyasını inceleyin. Bu dosya, uygulanması gereken değişiklikleri içerir.
- 2. Reddedilen Değişiklikleri Kontrol Edin:** .rej uzantılı dosyayı (örneğin, FindMNG.cmake.rej) açarak hangi değişikliklerin reddedildiğini görebilirsiniz. Bu dosya, yamanın uygulanamadığı satırları içerir.
- 3. Kaynak Dosyaları Kontrol Edin:** Yamanın uygulanması gereken kaynak dosyaları kontrol edin. Eğer kaynak dosyalar yamada belirtilen durumdan farklıysa, manuel olarak düzeltme yapmanız gerekebilir.
- 4. Manuel Olarak Yamayı Uygulayın:** Reddedilen değişiklikleri manuel olarak kaynak dosyalara uygulayın. Bu, metin editörü kullanarak elle yapılabilir.
- 5. Portu Temizleyin ve Yeniden Deneyin:** Değişiklikleri yaptıktan sonra, portu temizleyin (make clean) ve yamayı yeniden uygulamayı deneyin (make patch).
- 6. Port Yapılandırmasını Güncelleyin:** Eğer yama artık gerekli değilse veya kaynak dosyalar güncellendiğinde yama uygulanamaz hale geldiyse, files dizinindeki ilgili yama dosyasını kaldırabilirsiniz.
- 7. FreeBSD Forumlarından Yardım Alın:** Eğer bu adımlar sorunu çözmezse, FreeBSD forumlarından yardım alabilirsiniz.

Bu adımlar, genellikle yama uygulama ile ilgili sorunları çözmek için yeterlidir. Ancak, her zaman olduğu gibi, portların ve paketlerin güncel olduğundan ve sistemdeki diğer bağımlılıkların uyumlu olduğundan emin olun. Eğer sorun devam ederse, daha fazla destek için FreeBSD topluluğuna başvurabilirsiniz. İyi şanslar!

Siz

```
"— Devil/src-IL/CMakeLists.txt.orig 2017-01-01 23:37:37 UTC +++ Devil/src-IL/CMakeLists.txt @@
-58,6 +58,8 @@ source_group("Text Files" FILES ${DevIL_TXT} )
```

```
if(BUILD_SHARED_LIBS) add_library(IL_SHARED ${DevIL_SRCS} ${DevIL_INC} ${DevIL_RSRC}
${DevIL_TXT})
```

- set_target_properties(IL PROPERTIES SOVERSION 1)
- set_target_properties(IL PROPERTIES VERSION 1.1.0) else(BUILD_SHARED_LIBS) add_library(IL \${DevIL_SRCS} \${DevIL_INC} \${DevIL_RSRC} \${DevIL_TXT}) endif(BUILD_SHARED_LIBS)" içeriği bu şekilde olan bir dosya var acaba ben bu dosyada değişiklik yaparak statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayabilir miyim

Copilot

Evet, CMakeLists.txt dosyasında yapacağınız değişikliklerle statik kütüphanelerin oluşturulmasını sağlayabilirsiniz. Gösterdiğiniz CMakeLists.txt içeriğinde, BUILD_SHARED_LIBS değişkeni kullanılarak paylaşılan (SHARED) ve statik (STATIC) kütüphaneler arasında seçim yapılıyor. Statik kütüphaneler oluşturmak için, BUILD_SHARED_LIBS değişkeninin OFF olarak ayarlandığından emin olmalısınız.

Aşağıda, statik kütüphaneler oluşturmak için CMakeLists.txt dosyasında yapmanız gereken değişikliklere bir örnek verilmiştir:

```
# DevIL/src-IL/CMakeLists.txt dosyasının ilgili bölümü

# BUILD_SHARED_LIBS değişkenini kontrol et
if(BUILD_SHARED_LIBS)
    # Paylaşılan kütüphane oluştur
    add_library(IL SHARED ${DevIL_SRCS} ${DevIL_INC} ${DevIL_RSRC} ${DevIL_TXT})
    set_target_properties(IL PROPERTIES SOVERSION 1)
    set_target_properties(IL PROPERTIES VERSION 1.1.0)
else()
    # Statik kütüphane oluştur
    add_library(IL STATIC ${DevIL_SRCS} ${DevIL_INC} ${DevIL_RSRC} ${DevIL_TXT})
endif()
```

Bu değişikliklerle, BUILD_SHARED_LIBS değişkeni OFF olarak ayarlandığında, add_library komutu statik kütüphane oluşturacak şekilde çalışacaktır. CMake'i çalıştırmadan önce bu değişkeni OFF olarak ayarlamak için cmake komutuna -DBUILD_SHARED_LIBS=OFF argümanını ekleyebilirsiniz:

```
cmake -DBUILD_SHARED_LIBS=OFF ..
```

Bu komut, CMake yapılandırmasını statik kütüphaneler oluşturacak şekilde ayarlayacaktır. Daha sonra, make komutunu kullanarak kütüphaneyi derleyebilirsiniz. Derleme işlemi tamamlandığında, statik kütüphaneler (libIL.a, libILU.a, libILUT.a) oluşturulmuş olacaktır...

Siz

devil 1.8 versiyonunu githubdan indirip visual studio ile freebsd ye göre .a uzantılı static libleri almam mümkünse bana bunu nasıl yapacağımı detaylı olarak açıkla

Copilot

Visual Studio ile FreeBSD için statik kütüphaneler (.a dosyaları) oluşturmak, doğrudan desteklenen bir işlem değildir çünkü Visual Studio genellikle Windows platformu için kullanılır. Ancak, Visual Studio'nun Linux için uzaktan derleme özelliklerini kullanarak benzer bir işlemi gerçekleştirebilirsiniz. Bu işlem, genellikle Visual Studio'nun Linux geliştirme uzantılarıyla yapılır ve .a dosyaları yerine .lib dosyaları üretir.

FreeBSD için .a uzantılı statik kütüphaneler oluşturmak istiyorsanız, genellikle şu adımları takip etmeniz gerekir:

- Gerekli Araçları Yükleyin:** FreeBSD sistemine geliştirme araçlarını yükleyin. Bu, gcc, make, cmake gibi araçları içerebilir.
- Kaynak Kodları İndirin:** DevIL kütüphanesinin kaynak kodlarını GitHub'dan indirin.
- CMake Kullanarak Yapılandırma:** Kaynak dizinde, CMake kullanarak FreeBSD için yapılandırma yapın. Bu, genellikle aşağıdaki komutlarla yapılır:

```
mkdir build
cd build
cmake -DBUILD_SHARED_LIBS=OFF ..
```
- Derleme:** CMake yapılandırmasını tamamladıktan sonra, make komutunu kullanarak kütüphaneyi derleyin.
- Statik Kütüphaneleri Bulun:** Derleme işlemi tamamlandığında, .a uzantılı statik kütüphaneleri build dizini altında bulabilirsiniz.

Visual Studio'da FreeBSD için statik kütüphaneler oluşturmak için, Visual Studio'nun Linux geliştirme uzantılarını kullanarak bir Linux makinesi üzerinde uzaktan derleme yapabilir ve sonuçta elde edilen .a dosyalarını FreeBSD sistemine aktarabilirsiniz. Ancak, bu işlem için özel bir FreeBSD makinesine ihtiyacınız olacak ve Visual Studio'nun bu makineyle uyumlu olup olmadığını kontrol etmeniz gerekecek.

Eğer bu işlemi yapmakta zorlanıyorsanız veya daha fazla yardıma ihtiyacınız varsa, FreeBSD veya Visual Studio ile ilgili topluluk forumlarından veya destek kanallarından yardım alabilirsiniz. İyi şanslar!

devir derlemesinde "In file included from /usr/ports/graphics/devil/work/DevIL-1.8.0/DevIL/src-IL/src/il_profiles.cpp:28: /usr/local/include/lcms2.h:1291:44: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] typedef cmsInt32Number (* cmsSAMPLER16) (CMSREGISTER const cmsUInt16Number In[], ^~~~~~ /usr/local/include/lcms2.h:158:23: note: expanded from macro ‘CMSREGISTER’

define CMSREGISTER register

^

/usr/local/include/lcms2.h:1292:44: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] CMSREGISTER cmsUInt16Number Out[], ^~~~~~ /usr/local/include/lcms2.h:158:23: note: expanded from macro ‘CMSREGISTER’

define CMSREGISTER register

^

/usr/local/include/lcms2.h:1293:44: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] CMSREGISTER void * Cargo); ^~~~~~ /usr/local/include/lcms2.h:158:23: note: expanded from macro ‘CMSREGISTER’

define CMSREGISTER register

^

/usr/local/include/lcms2.h:1295:44: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] typedef cmsInt32Number (* cmsSAMPLERFLOAT)(CMSREGISTER const cmsFloat32Number In[], ^~~~~~ /usr/local/include/lcms2.h:158:23: note: expanded from macro ‘CMSREGISTER’

define CMSREGISTER register

^

/usr/local/include/lcms2.h:1296:44: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] CMSREGISTER cmsFloat32Number Out[], ^~~~~~ /usr/local/include/lcms2.h:158:23: note: expanded from macro ‘CMSREGISTER’

define CMSREGISTER register

^

/usr/local/include/lcms2.h:1297:44: error: ISO C++17 does not allow ‘register’ storage class specifier [-Wregister] CMSREGISTER void * Cargo);" şeklinde hata alıyorum bunu nasıl çözebilirim

Copilot

Bu hata, register anahtar sözcüğünün C++17 standardında kullanım dışı bırakıldığını ve artık izin verilmediğini gösteriyor. Bu sorunu çözmek için, register anahtar sözcüğünü kullanmaktan kaçınmanız gerekiyor. Eğer bu anahtar sözcük, bir kütüphanenin başlık dosyalarında (header files) kullanılıyorsa ve bu dosyaları değiştiremiyorsanız, derleyici seçeneklerini ayarlayarak bu uyarıyı devre dışı bırakabilirsiniz.

Örneğin, GCC veya Clang derleyicileri kullanıyorsanız, -Wno-deprecated-register seçeneğini kullanarak bu uyarıyı devre dışı bırakabilirsiniz. Ayrıca, eğer mümkünse, CMSREGISTER makrosunu tanımlayan başlık

dosyasını (1cms2.h) bulup, CMSREGISTER makrosunun tanımını register yerine boş bir tanımlama ile değiştirebilirsiniz.

Bu değişiklikleri yaptıktan sonra, derleme işlemini yeniden deneyin. Eğer hala sorun yaşıyorsanız, kullandığınız derleyicinin belgelerini veya topluluk destek forumlarını kontrol ederek daha fazla bilgi edinebilirsiniz. İyi şanslar!

Siz

freebsd 14 de mysql57-server i portslardan kurmaya çalışıyorum ancak "====> mysql57-server-5.7.42 cannot install: unknown MySQL version: 57. *** Error code 1 " şeklinde hata alıyorum bunu nasıl çözebilirim detaylı olarak anlatırmısın

Copilot

FreeBSD’de mysql57-server portunu kurarken karşılaştığınız bu hata, genellikle ports koleksiyonunuzun güncel olmamasından kaynaklanır. Bu sorunu çözmek için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

1. **Ports Koleksiyonunu Güncelleyin:** Ports koleksiyonunuzu güncellemek için aşağıdaki komutları kullanın:

```
portsnap fetch
portsnap extract
portsnap update
```

Bu komutlar, en son port ağacını çeker ve sisteminize yükler.

2. **MySQL Portunu Yeniden Kurmaya Çalışın:** Güncelleme işleminden sonra, mysql57-server portunu yeniden kurmayı deneyin:

```
cd /usr/ports/databases/mysql57-server
make clean install clean
```

3. **Bağımlılıkları Kontrol Edin:** Eğer hata devam ederse, MySQL’in bağımlı olduğu diğer portların güncel olup olmadığını kontrol edin ve gerekirse onları da güncelleyin.
4. **FreeBSD Forumlarından Yardım Alın:** Eğer bu adımlar sorunu çözmezse, FreeBSD forumlarından yardım alabilirsiniz.

Bu adımlar, genellikle ports koleksiyonundan MySQL server kurulumu ile ilgili sorunları çözmek için yeterlidir. Ancak, her zaman olduğu gibi, portların ve paketlerin güncel olduğundan ve sistemdeki diğer bağımlılıkların uyumlu olduğundan emin olun. İyi şanslar!

Siz

söylediklerini yaptım ancak bu şekilde yine hata alıyorum"====> mysql57-server-5.7.42 cannot install: unknown MySQL version: 57. *** Error code 1

Stop. make: stopped in /usr/ports/databases/mysql57-server"

Copilot

Bu hata, FreeBSD ports ağacının güncel olmadığını veya mysql57-server portunun beklenen şekilde yapılandırılmadığını gösterebilir. İşte bu sorunu çözmek için adımlar:

1. **Ports Ağacını Güncelleyin:** Ports ağacınızın en güncel sürümde olduğundan emin olun. Bu, genellikle aşağıdaki komutlarla yapılır:

```
portsnap fetch
portsnap extract
portsnap update
```

2. **Port Yapılandırmasını Kontrol Edin:** mysql57-server portunun Makefile’ini kontrol edin ve herhangi bir yapılandırma hatası olup olmadığını görmek için içeriğini inceleyin.

3. **Portu Yeniden Kurmayı Deneyin:** Yapılandırmayı kontrol ettikten ve gerekli güncellemeleri yaptıktan sonra, portu yeniden kurmayı deneyin:

```
cd /usr/ports/databases/mysql57-server  
make clean install clean
```

4. **FreeBSD Forumlarından Yardım Alın:** Eğer hata devam ederse, FreeBSD forumlarında benzer sorunlar yaşayan kullanıcıların çözümlerine bakabilirsiniz.

Bu adımlar genellikle bu tür bir sorunu çözmek için yeterlidir. Ancak, eğer sorun devam ederse, daha fazla destek için FreeBSD topluluğuna başvurmanızı öneririm. İyi şanslar!

Siz

bu şekilde sorunum çözülmedi aynı hata devam ediyor tekrar anlatayım freebsd 14 versiyonuna portslardan mysql57-server kurmaya çalışıyorum client kuruldu ancak server portlardan kurmaya çalıştığımda "====> mysql57-server-5.7.42 cannot install: unknown MySQL version: 57. *** Error code 1

Stop." şeklinde hata alıyorum bunu çözüp mysql57-server kurmam gerekli bunu nasıl yapacağımı detaylı olarak araştırıp anlatabilir misin

Copilot

FreeBSD 14'te mysql57-server portunu kurarken karşılaştığınız “unknown MySQL version: 57” hatası genellikle, ports koleksiyonunuzun güncel olmamasından veya bir yapılandırma sorunundan kaynaklanabilir. Bu sorunu çözmek için aşağıdaki adımları izleyebilirsiniz:

1. **Ports Koleksiyonunu Güncelleyin:** Ports koleksiyonunuzu güncellemek için aşağıdaki komutları kullanın:

```
portsnap fetch  
portsnap extract  
portsnap update
```

Bu komutlar, en son port ağacını çeker ve sisteminize yükler.

2. **MySQL Portunu Yeniden Kurmaya Çalışın:** Güncelleme işleminden sonra, mysql57-server portunu yeniden kurmayı deneyin:

```
cd /usr/ports/databases/mysql57-server  
make clean install clean
```

3. **Makefile'ı Kontrol Edin:** Eğer hata devam ederse, mysql57-server portunun Makefile dosyasını kontrol edin ve MySQL sürümüyle ilgili herhangi bir yapılandırma hatası olup olmadığını görmek için içeriğini inceleyin.

4. **FreeBSD Forumlarından Yardım Alın:** Eğer bu adımlar sorunu çözmezse, FreeBSD forumlarından yardım alabilirsiniz.

Bu adımlar genellikle bu tür bir sorunu çözmek için yeterlidir. Ancak, eğer sorun devam ederse, daha fazla destek için FreeBSD topluluğuna başvurmanızı öneririm. İyi şanslar!