

GERÊNCIA DE MEMÓRIA VIRTUAL

DISCENTE: TEÓPHILO VITOR DE CARVALHO CLEMENTE | 20220080516

DOCENTE: DIOGO PINHEIRO FERNANDES PEDROSA



1. INTRODUÇÃO

A presente atividade visa apresentar a resolução dos exercícios sobre gerenciamento de memória virtual, onde serão apresentados os programas usados para obter as respostas para os problemas e as respectivas respostas. Desse modo, aplicando de forma prática o aprendizado adquirido sobre o assunto.

2. METODOLOGIA

Para a realização destes exercícios foram utilizadas pesquisas no material didático fornecido pelo professor em vídeo e posterior desenvolvimento dos problemas utilizando os códigos em python como veremos a seguir.

3. CÓDIGOS

Nesta seção serão apresentados os códigos em python utilizados para resolução das questões.

3.1 ALGORITMO FIFO

```
#FIFO

def FIFO (numquadros, referencias):
    cont=1
    quadros = np.full(numquadros, np.inf)
    numacertos = 0
    numfalhas = 0

for i in range(0,len(referencias)): #for para percorrer o processo
    if referencias[i] in quadros: #se for encontrado em quadros
        numacertos +=1 #computa os acertos
    else: #caso não seja encontrado
        numfalhas += 1 #computa as falhas
        quadros[cont] = referencias[i] #comparação vet quadros | vet referencias
        cont+=1 #acrescimo no contador
```

paginas.append(k) #adiciona



```
if cont >= numquadros:
        cont = 0 #zera o contador caso exceda o tamanho de quadros
  print("Processo ref: ", referencias) #vetor referencias impressão
  print("ALGORITMO FIFO:") #impressão respostas
 print("Acertos: ", numacertos)
 print("Falhas: ", numfalhas)
3.2 ALGORITMO LRU
#LRU
def LRU(numquadros, referencias):
  numacertos = 0
  numfalhas = 0
  paginas = []
  for k in referencias:
    if k in paginas: #caso já exista a pagina é removida e adicionada no fim
       paginas.remove(k) #remove
       paginas.append(k) #adiciona
        numacertos += 1 #quantidade de acessos
    else: #quando não foi dectada a página
        numfalhas +=1 #quantidade de falhas
        if(len(paginas) < numquadros): #verifica o tamanho da lista de páginas
           paginas.append(k) #adiciona
        else: #caso o tamanho seja maior que a memória
           paginas.remove(paginas[0]) #remove
```



```
print("ALGORITMO LRU:") #impressão respostas
print("Acertos: ", numacertos)
print("Falhas: ", numfalhas)
```

3.3 ALGORITMO ÓTIMO

```
#OTIMO
def OTIMO(numquadros, referencias):
  quadros = []
  numacertos = 0
  numfalhas = 0
  init = 'No'
  occurance = [None for i in range(numquadros)]
  for i in range(len(referencias)): #percorre referencias
      if referencias[i] not in quadros: #caso não esteja em quadros
          if len(quadros) < numquadros: #caso seja menor que numquadros</pre>
              quadros.append(referencias[i]) #adiciona
          else:
              for x in range(len(quadros)): #percorre quadros
                     if quadros[x] not in referencias[i+1:]: #em relação ao elemento
posterior
                      quadros[x] = referencias[i] #comparação
                      break
                  else:
                      occurance[x] = referencias[i+1:].index(quadros[x])
              else:
```



```
quadros[occurance.index(max(occurance))] = referencias[i]
numfalhas += 1 #computa as falhas
init = 'Falha'
else:
   init = 'Acerto'
   numacertos +=1 #computa os acertos

print("ALGORITMO ÓTIMO:") #impressão respostas
print("Acertos: ", numacertos)
print("Falhas: ", numfalhas)
```

4. RESULTADOS

A seguir serão apresentados os resultados de cada algoritmo para três, quatro, cinco, seis e sete quadros respectivamente.

4.1 TRÊS QUADROS

```
Processo ref: [1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 6]
ALGORITMO FIFO:
Acertos: 5
Falhas: 14
ALGORITMO LRU:
Acertos: 4
Falhas: 15
ALGORITMO ÓTIMO:
Acertos: 9
Falhas: 10
```

Figura 1 - Resultado para 3 quadros.



4.2 QUATRO QUADROS

```
Processo ref: [1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 6]
ALGORITMO FIFO:
Acertos: 6
Falhas: 13
ALGORITMO LRU:
Acertos: 9
Falhas: 10
ALGORITMO ÓTIMO:
Acertos: 11
Falhas: 8
```

Figura 2 - Resultado para 4 quadros.

4.3 CINCO QUADROS

```
Processo ref: [1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 6]
ALGORITMO FIFO:
Acertos: 9
Falhas: 10
ALGORITMO LRU:
Acertos: 11
Falhas: 8
ALGORITMO ÓTIMO:
Acertos: 12
Falhas: 7
```

Figura 3 - Resultado para 5 quadros.

4.4 SEIS QUADROS

```
Processo ref: [1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 6]
ALGORITMO FIFO:
Acertos: 10
Falhas: 9
ALGORITMO LRU:
Acertos: 12
Falhas: 7
ALGORITMO ÓTIMO:
Acertos: 12
Falhas: 7
```

Figura 4 - Resultado para 6 quadros.



4.5 SETE QUADROS

```
Processo ref: [1, 2, 3, 4, 2, 1, 5, 6, 2, 1, 2, 3, 7, 6, 3, 2, 1, 2, 6]
ALGORITMO FIFO:
Acertos: 12
Falhas: 7
ALGORITMO LRU:
Acertos: 12
Falhas: 7
ALGORITMO ÓTIMO:
Acertos: 12
Falhas: 7
```

Figura 5 - Resultado para 7 quadros.

5. CONCLUSÕES

A partir do estudo e desenvolvimento dos exercícios sobre gerenciamento de memória virtual foi possível agregar conhecimento ao adquirido vendo os vídeos do professor e realizar de forma prática a teoria vista, aplicando assim tal conhecimento.

6. REFERÊNCIAS

- [1] SILBERSCHATZ, A., GALVIN, P.B., GAGNE, G. Fundamentos de sistemas operacionais, Ed. LTC, 8^a ed., 2011.
- [2] Material didático em vídeo do Professor Diogo.
- [3] Google Colaboratory. Disponível em: https://colab.research.google.com/.