Aula 16

Funções e Vetores

ECT2003 - T01 - 20.5

16.1 Leituras Recomendadas

Texto base do curso disponível na turma virtual (sigaa):

■ Capítulo 8: Vetores (8.2).

16.2 Vídeos Recomendados

- 1. Exercício 1 (vetor e função)
- 2. Exercício 2 (vetor e função)

16.3 Exercícios

■ Plataforma LoP: Lista 06-07

16.4 Referências Bibliográficas

- 1. ASCENCIO, A.F.G.; CAMPOS, E.A.V. Fundamentos da Programação de Computadores Algoritmos, Pascal e C/C++. 3ed. Editora Pearson.
- 2. DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C++ Como Programar. 5ed. Editora Bookman.
- 3. BJARNE STROUSTRUP. **Princípios e Práticas de Programação com C++**. 4ed. Editora Bookman.