

| Test Case | Descrizione | Pre-Condizione | Post-Condizione | Risultato Atteso | Passaggi | Risultato Reale | Stato |
|-------------------------------|---|---|---|---|---|-----------------|-------|
| Nuova partita | Il player inizia una nuova partita | - | Il player si trova in una nuova partita | Il player ha iniziato una partita da una configurazione | 1.Aprire l'applicazione 2.Cliccare New Game 3.Selezionare la configurazione | CVD | PASS |
| Caricare una partita | Il player carica una partita salvata | Il 'save' deve essere stato eseguito almeno una volta | Il player si trova in una partita salvata | Il player ha caricato una partita | 1.Aprire l'applicazione 2.Cliccare Load 3.Selezionare il salvataggio | CVD | PASS |
| Chiudere gioco | Il player chiude la finestra di gioco | - | - | Il player ha chiuso il gioco | 1.Cliccare Quit Game | CVD | PASS |
| Giocare una partita | Il player può giocare al gioco secondo le regole di klotski e risolvere il puzzle | Il player fa partire una partita | Il player si trova nel menu di pausa o vince la partita | Il player ha continuato nella risoluzione del gioco | 1.Cliccare sul blocco con il mouse | CVD | PASS |
| Visualizzare il menu di pausa | Il player può selezionare il menu di pausa | Il player deve trovarsi in partita | Il player rimane nel menu di pausa | Il player è nel menu pausa | 1.Cliccare l'icona di pausa o premere 'esc' | CVD | PASS |
| Salvare una partita | Il player può salvare la partita corrente | Il player deve aver selezionato il menu di pausa | Il player si trova nel menu di pausa dopo aver salvato | Il player ha salvato la partita | 1.Cliccare su Save | CVD | PASS |
| Riprendere la partita | Il player può tornare alla partita corrente | Il player deve aver selezionato il menu di pausa | Il player riprende la partita allo stato corrente | Il player è tornato in partita | 1.Cliccare su Resume | CVD | PASS |
| Tornare al menu principale | Il player può tornare al menu principale | Il player deve aver selezionato il menu di pausa | Il player torna al menu principale | Il player è tornato al menu principale | 1.Cliccare su Main Menu | CVD | PASS |
| Muovere un blocco | Il player può fare una mossa | Il player deve trovarsi in partita | Il player può vincere | Il player ha mosso un blocco | 1.Premere W-A-S-D | CVD | PASS |
| Utilizzare undo | il player può annullare la mossa attuale | Il player deve trovarsi in partita | Il player torna alla mossa precedente | Il player ha annullato la mossa | 1.Cliccare undo | CVD | PASS |
| Utilizzare reset | Il player può tornare allo stato iniziale della partita | Il player deve trovarsi in partita | Il player ripristina lo stato iniziale della partita | Il player è tornato all'inizio della partita | 1.Cliccare reset | CVD | PASS |
| Utilizzare Next Best Move | Il player avanza di una mossa | Il player deve trovarsi in partita | - | Il player ha avanzato di una mossa corretta | 1.Cliccare su NBM-button | CVD | PASS |
| Vincere | Il player visualizza lo stato di vittoria | Il player deve muovere il blocco 2x2 | Il player torna al menu principale | Il player ha visualizzato la schemata di vittoria | 1. Muovere il blocco più 2x2 nella posizione in centro in basso | CVD | PASS |