



# Funktionale Programmierung

@mobilgroma

@drechsler

Redheads Ltd.



## PATRICK DRECHSLER

- Software Entwickler / Architekt
- Beruflich: C# (und TS/JS)
- Interessen:
  - Software Crafting
  - Domain-Driven-Design
  - Funktionale Programmierung
- ...

 @drechsler  draptik





## MARTIN GROTZ

- Software Entwickler
- Interessen:
  - Software Crafting
  - Domain-Driven-Design
  - Funktionale Programmierung
- ...



VORSTELLUNGSRUNDE

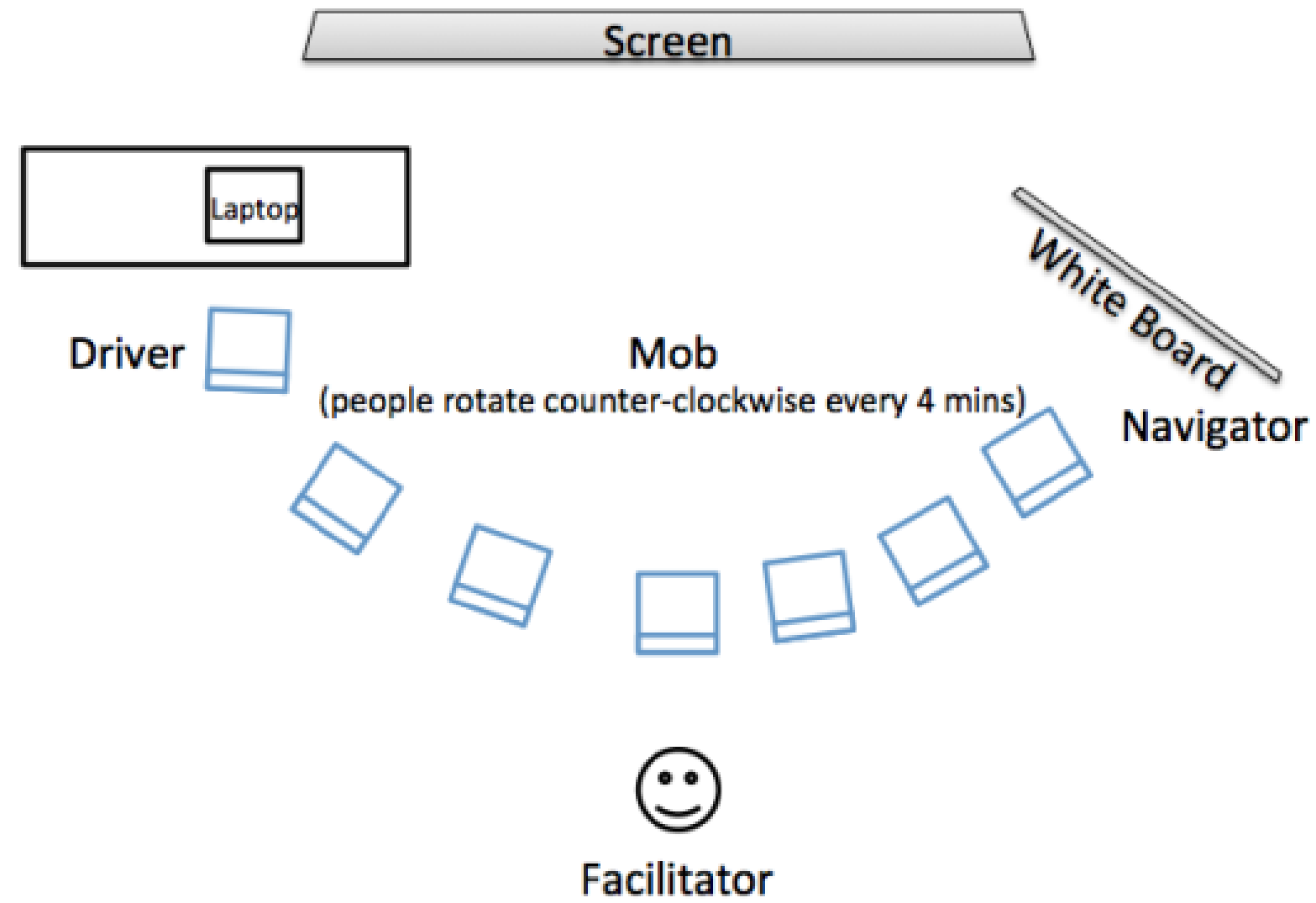
&

ERWARTUNGEN

# MOB PROGRAMMING

- wir lernen gemeinsam
- Pair Programming in der Gruppe

# Mob Programming Setup



- Driver: Sitzt an der Tastatur (darf nicht denken)
- Navigator: Sagt dem Driver, was zu tun ist
- Mob: Unterstützt den Navigator
- Regelmässiger Wechsel (3-5min)



## "ASSISTED" MOB PROGRAMMING

- Facilitator unterstuetzt den Navigator



# FP 101

- Immutability
- Functions as First Class Citizens
- Pure Functions (see Immutability)

That's it!

# IMMUTABILITY IN C#

```
public class Customer
{
    public string Name { get; set; }
}
```

VS

```
public class Customer
{
    public Customer(string name)
    {
        Name = name;
    }

    public string Name { get; }
}
```

## 1ST CLASS FUNCTIONS IN C#

```
public class Customer
{
    public string DoMagic(bool isSomething, Func<string, string> func)
    {
        if (isSomething)
            return func();

        return "failure";
    }
}
```

## PURE FUNCTIONS IN C#

- haben niemals Seiteneffekte!
- sollten immer nach `static` umwandelbar sein

Schränken uns diese FP Paradigmen ein?

Wie kann man mit diesem "Purismus" Software schreiben, die etwas tut?

# LET'S CODE

(almost)



One more thing: Die Fachlichkeit  
(laesstiges Detail...)

KONTAKT-APP

soll folgendes machen

- a
- b
- c
-