

МИХАИЛ СЕМИКОЛЕНОВ

Fullstack Web Developer

26 лет

более 5 лет опыта




Разрабатываю производственные системы в ПАО «Газпром нефть», обучаю студентов основам JavaScript, учусь в аспирантуре.

 [mihawww](https://t.me/mihawww)

 mihawww@yandex.ru

Непрерывно занимаюсь самообразованием, читаю книги, смотрю онлайн-курсы.

 +79507855525

НАВЫКИ

JavaScript

владение стандартной библиотекой, понимание фундаментальных основ языка, области видимости, прототипы, ООП, ES6+, npm, Vue, Webpack, ESLint, underscore, lodash, d3.js.

C#

разработка Windows-служб, Web-сервисов, консольных утилит, WinForms, WPF, дистрибутивы vproj и WIX. REST, Websocket, SignalR.

Языки

английский: чтение без словаря, понимание отчетливой речи на слух.

японский, польский: как хобби, чтение со словарём.

Базы данных

проектирование структуры, SQL, T-SQL, написание сложных запросов, DDL, DML. ETL-приложения.

Архитектура

основные принципы ООП, паттерны «банды четырех», SOLID, функциональная парадигма.

Python

написание скриптов для повседневных нужд, Jupyter Notebook, scipy, matplotlib, pandas, немного TensorFlow.

Написал больше чем «Hello World» на

Java, PHP, Golang, C, C++, Assembler x86, Assembler AVR, Verilog, ActionScript 3, R, Matlab, Octave, IEC Languages, LaTeX

Разное

Git, Linux, bash, HTML, CSS, Visual Studio

ОПЫТ РАБОТЫ

Наставник JavaScript - HTMLAcademy – Санкт-Петербург, удалённо

с мая 2019

Консультирую студентов, проверяю домашние задания, поддерживаю, подбадриваю. Большая часть моих студентов успешно защищают финальный проект.

Разработчик производственных систем – ПАО «Газпром нефть» – Омск

с сентября 2016

Разрабатываю SPA приложения для интрасети Компании. Fullstack, т.е пишу бэкенд на C# (REST, Websocket, SignalR), фронтенд на чистом JS, с библиотеками, но без фреймворков, или на Vue. Часто встречаются задачи по разработке интерактивных виджетов, графиков, диаграмм с помощью библиотеки d3.js и SVG.

При работе над бэкендом проектов сталкиваюсь с различными СУБД, проектирую схемы баз данных для MS SQL и Oracle, пишу сложные запросы на SQL, T-SQL. Для автоматизации производственных задач разрабатываю консольные приложения на C#, а также WinForms приложения, Windows-службы.

Разработал систему визуализации производственных показателей: архитектура, схема БД, ETL-сервис, backend, frontend. Это SPA веб-приложение, представляющее в наглядной форме результаты работы технологического персонала нефтеперерабатывающего завода в виде дэшбордов с набором интерактивных SVG-виджетов.

Разработчик сервиса онлайн-трансляций – GoodGame.ru – удалённо

2013-2014

Реализовывал требуемый функционал в плеере онлайн-трансляций на ActionScript 3/Flash. Оперативно решал технические проблемы с онлайн-трансляциями. Общался с техническими специалистами рекламодателей и партнёров. Реализовал систему балансировки пользователей на наиболее доступный сервер.

Разработал модуль видео-рекламы, реализующий спецификацию VAST.

Получил навыки администрирования серверов с ОС Linux и автоматизации задач с помощью скриптов на bash, Python, PHP, иногда Go. Навык работы на высоконагруженном проекте.

Омский государственный технический университет – Компьютерные и информационные науки – аспирант

с 2018

Сдал 2 из 3 кандидатских экзаменов, участвовал в образовательном интенсиве «Остров 10-22». Работаю над кандидатской диссертацией.

Омский государственный технический университет – Автоматизация технологических процессов и производств – магистр

2016-2018

Учился на базовой кафедре ПАО «Газпром нефть». В магистерской диссертации описал с научной точки систему визуализации производственных показателей, которую в то время разрабатывал.

Омский государственный технический университет – Управление в технических системах – бакалавр

2011-2016

В качестве дипломной работы разработал систему управления роботизированным комплексом, применив языки МЭК, SCADA-систему TraceMode, среду CodeSys и настроив виртуальную тестовую среду для отладки программ.

ЛИЧНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

Со школы, с 2009 года, работал на фрилансе, занимался всем подряд, прокачивал навыки, получалось

Занял 50-е место (из 250) на чемпионате Яндекса по программированию в секции фронтенд.

Выучил [1000 иероглифов](#), а потом забыл.

В студенческие годы написал с друзьями [игру-платформер](#).

Вышел с командой в финал хакатона «Цифровой прорыв».