# 信息隐藏实验七 奇偶校验位隐藏法 范例

2023年4月11日

#### 摘要

#### 根据实验要求:

1、隐藏:利用奇偶校验位隐藏法,实现将秘密图像嵌入到位图中;

2、提取:将秘密图像提取出来。

## 目录

1	实验原理															1									
	1.1	方法一														 								 -	1
		1.1.1	嵌入													 								 -	1
		1.1.2	提取													 									1
	1.2	方法二														 									1
		1.2.1	嵌入													 				•				 -	2
		1.2.2	提取													 				•				 -	2
2	代码	展示																							2
3	实验	结果																							4

### 1 实验原理

利用奇偶校验位主要有两种方法:

#### 1.1 方法一

该方法特点是翻转最低位,影响不大。

把载体划分成几个不相重叠的区域,在一个载体区域中存储一比特信息。

#### 1.1.1 嵌入

选择 L(m) 个不相重叠区域,计算出每一区域 I 的所有最低比特的奇偶校验位(即"1"的个数 奇偶性), $b_i(i=1,2,...,n)$ 。

$$b_i = \sum_{j \in I} LSB(c_j) \bmod 2$$

嵌入信息时,在对应区域的奇偶校验位上嵌入信息比特  $m_i$ ,如果奇偶校验位  $b_i$  与  $m_i$  不匹配,则将该区域中所有元素的最低比特位进行翻转,使得奇偶校验位与  $m_i$  相同,即  $b_i = m_i$ 。

例如一个区域内所有像素的最低比特有偶数个  $\mathbf{1}$ ,计算得奇偶校验位  $b_i=0$ 。如果要嵌入的秘密信息比特为  $\mathbf{1}$ ,即  $m_i=1$ ,要想满足  $b_i=m_i$  则需要翻转所有像素的最低比特位,使得该区域的最低有效位有奇数个  $\mathbf{1}$ ,即  $b_i=1$ ,从而满足  $b_i=m_i$ 。

#### 1.1.2 提取

在接收端,收方与发方拥有共同的伪装密钥作为种子,可以伪随机地构造载体区域。收方从载体区域中计算出奇偶校验位,排列起来就可以重构秘密信息。

#### 1.2 方法二

该方法特点是翻转像素少。

把载体划分成几个不相重叠的区域,在一个载体区域中存储一比特信息。

#### 1.2.1 嵌入

选择 L(m) 个不相重叠区域,计算出每一区域 I 的所有最低比特的奇偶校验位  $b_i(i=1,2,...,n)$ 。

$$b_i = \sum_{j \in I} LSB(c_j) \bmod 2$$

区域 I 隐藏一个信息比特。若  $b_i$  与  $m_i$  不同,则将该区域中某个像素的最低比特位进行翻转,使得奇偶校验位与  $m_i$  相同,即  $b_i = m_i$ 。

例如一个区域内所有像素的最低比特位有偶数个  $\mathbf{1}$ ,计算得奇偶校验位  $b_i = 0$ 。如果要嵌入的秘密信息比特为  $\mathbf{1}$ ,即  $m_i = 1$ ,要想满足  $b_i = m_i$  则需要翻转某个像素的最低比特位,使得该区域的最低有效位有奇数个  $\mathbf{1}$ ,即  $b_i = 1$ ,从而满足  $b_i = m_i$ 。

#### 1.2.2 提取

用同样的方法划分载体区域、计算出奇偶校验位、构成秘密信息。

## 2 代码展示

本实验采用了第二种部分翻转法:

奇偶校验位函数代码如下:

```
function out = checksum(x,i,j)
% 计算特定一维向量的第m个区域的最低位的校验和
temp=zeros(1,4);
temp(1)= bitget(x(2*i-1,2*j-1),1);
temp(2)= bitget(x(2*i-1,2*j),1);
temp(3)= bitget(x(2*i,2*j-1),1);
temp(4)= bitget(x(2*i,2*j),1);
out=rem(sum(temp),2);
end
```

加密:

这里借助随机数对 2\*2 方块内的任意一个像素的最低比特进行翻转。

```
1 x=imread('lenagray.bmp');
2 y=double(rgb2gray(imread('hide.bmp')));
3 [m, n] = size(y);
   origin=x;
4
5
6
   %加密
7
    for i=1:m
8
9
        for j=1:n
10
            if checksum (x, i, j) \sim = y(i, j)
                random=int8(rand()*3);
11
                 switch random
12
                     case 0
13
                         x(2*i-1,2*j-1)=bitset(x(2*i-1,2*j-1),1,\sim bitget(x(2*i-1,2*j-1),1));
14
15
                     case 1
                         x(2*i-1,2*j) = bitset(x(2*i-1,2*j),1,\sim bitget(x(2*i-1,2*j),1));
16
                     case 2
17
                         x(2*i,2*j-1) = bitset(x(2*i,2*j-1),1,\sim bitget(x(2*i,2*j-1),1));
18
                     case 3
19
                         x(2*i,2*j) = bitset(x(2*i,2*j),1,\sim bitget(x(2*i,2*j),1));
20
21
                end
22
            end
        end
23
   end
24
   imwrite(x, 'watermarkedImage.bmp');
25
   subplot(2,2,1);imshow(origin,[]); title('原始图片');
26
27 subplot(2,2,2);imshow(y,[]); title('水印');
   subplot(2,2,3);imshow(x,[]); title('密图');
28
   解密:
1 c=imread('watermarkedImage.bmp');
```

```
2 [m, n] = size(c);
3 secret=zeros (m/2, n/2);
4
   for i=1:m/2
       for j=1:n/2
5
            secret(i,j)=checksum(c,i,j);
6
7
       end
8
   end
   %解密
9
10
11
   imshow(secret,[]);
   title('提取出的水印');
12
```

## 3 实验结果



