



Youen CORBEL

Programmeur Gameplay Junior

Projets

Dust and Aliens - FPS - Unreal Engine

- 3C, mouvement par state machine
- Mécaniques du tuto, LevelManager
- Implémentation Steam, succès et workshop

Unity Tools

Outils de production sur Unity

- EditCondition (inspiré d'Unreal)
- SerializableDictionary (Dictionary éditable en inspector)
- PreviewGenerator (générer des sprites à partir de prefabs)

CMakeGen

- Outil de création de CMakeLists.txt pour projets c++

Formations

2021 - 2023

Objectif 3D

Montpellier (34)

Programmation Gameplay

- Développement logiciel, moteur et gameplay
- 3C, AI, Animation, Interface, Editeur, Outils

2019 - 2020

IUT

de Lannion (22)

Licence Professionnelle Intégration des Systèmes Voix et Données

2017 - 2019

Lycée Félix le Dantec

Lannion (22)

BTS Systèmes Numériques : Informatique et Réseaux

Autres postes

2019 - 2020

Sill Entreprises

Alternance - Plouvien (29)

Technicien Informatique

- Service de mises à jour de postes
- Déploiement et configuration de switchs Cisco

05/2018 - 08/2018

Le Télégramme

CDD - Morlaix (29)

Technicien Informatique

- Configuration d'un système de déploiement d'os, logiciels & drivers

☎ 06 19 85 37 48

✉ youencorbel7@gmail.com

🏠 Montpellier (34090)

🚗 Véhicule personnel

📅 23 ans

Langages & Logiciels

- C, C++, C#
- Unity Engine
- Unreal Engine
- OpenGL
- GitHub Desktop & Perforce
- HTML, CSS, PHP, SQL

Langues

- Français (Notif)
- Anglais (Courant)

Centres d'intérêt

- Musique
- Cinéma
- Football
- Basketball
- Jeux vidéo

Liens

