

Data Essentials - dse-ft-101

Groupe "Room 4" - Facteurs de réussite scolaire



Group members

- Asma RHALMI
- Anthony GIACOBI
- Thomas DIMEK
- Albert ROMANO
- Olivier CHARDAC



Problématique du client :

Les habitudes de vie d'un étudiant ont-elles un impact sur sa note d'examen final ?

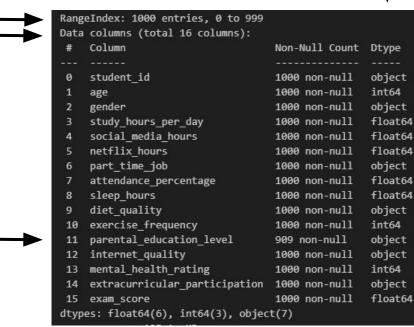
Objectif du projet :

Est-il possible de prédire le score final d'un étudiant à l'examen à partir de ses habitudes de vie ?



df.info:

- Lignes/colonnes: 1000/16
- 91 valeurs manguantes dans "parental education level"





8

EDA - Valeurs aberrantes (3 sigma)

- Outliers détectés : 8/1000 lignes
- Négligeables en tant que valeurs

```
Colonne: 'study hours per day'
Indexes des outliers : [455, 797]
Valeurs des outliers : [8.3, 8.2]
Colonne : 'social media hours'
Indexes des outliers : [145, 361, 735]
Valeurs des outliers : [6.2, 6.1, 7.2]
Colonne : 'netflix hours'
Indexes des outliers : [556, 822]
Valeurs des outliers : [5.4, 5.3]
Colonne : 'exam score'
Indexes des outliers : [265]
Valeurs des outliers : [18.4]
```

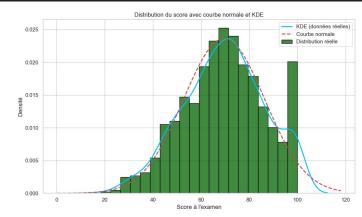


EDA - Analyse de la distribution

- Méthode Shapiro
 - La méthode de Shapiro sert à tester si une variable suit une distribution normale (loi normale)
 - Distribution non "normale" des numériques

		age	study_hours_per_day	attendance_percentage	sleep_hours	exercise_frequency	mental_health_rating	exam_score	Media_hours
	0	9.248605e-01	0.997378	9.826074e-01	0.997267	9.139217e-01	9.381751e-01	9.869195e-01	0.997326
→	1	6.177718e-22	0.106471	1.502940e-09	0.088776	2.263751e-23	5.841297e-20	8.675028e-08	0.097718

Graphique

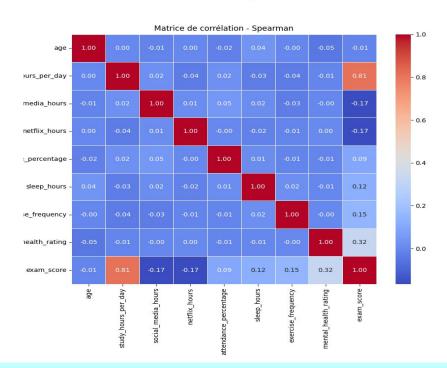




EDA - Analyse de la corrélation

Test des variables numériques

- Test de Spearman et Kendall
- Retenu : Spearman

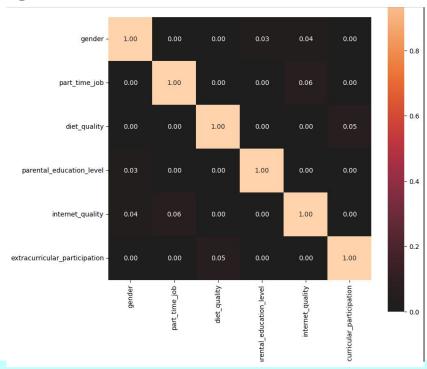




EDA - Analyse de la corrélation

Test des variables catégorielles

Test de Dython



EDA - Test de la colinéarité numérique

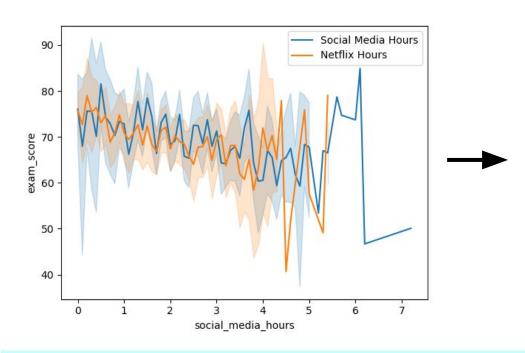
Test avec Variable Inflation Factor:

```
Variable
                              VIF
                const
                      207.930307
                         1.004321
                  age
  study hours per day
                        1.003660
   social media hours
                        1.003940
        netflix hours
                        1.001235
attendance percentage
                        1.003613
          sleep hours
                        1.003199
   exercise frequency
                        1.002675
 mental health rating
                         1.002534
```

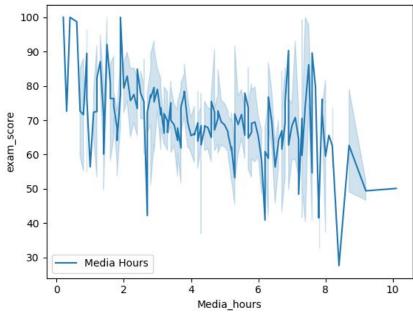


EDA - Impact des médias sur le score à l'examen

Superposition de Netflix et réseaux



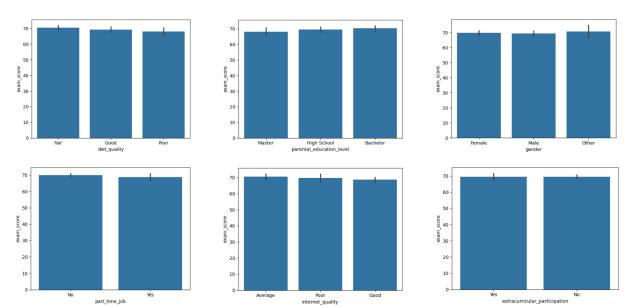
Fusion de Netflix et réseaux



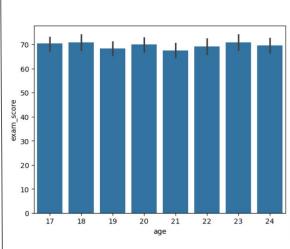


EDA - Variables non retenues

Variables Catégorielles



Variables Numériques



EDA - Data Frame

- Jeu de donnée final en vue de l'entraînement à la prédiction
 - cible : "exam_score"

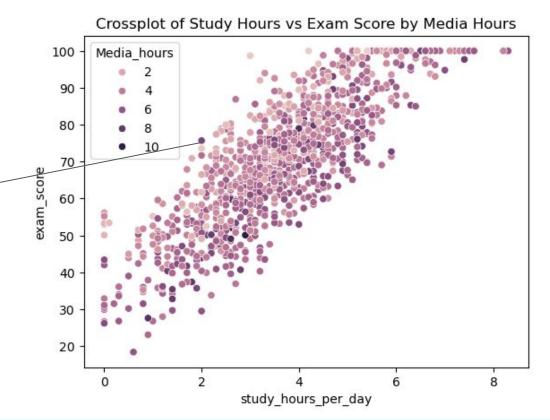
Jeu de donnée à prédire

study_hours_per_day attendance_percentage sleep_hours exercise_frequency mental_health_rating Media_hours

exam_score

EDA - Exemple

Jérôme passe 8h sur les médias et ne révise que 2h mais arrive à un score de 75/100 à l'examen



Actual vs Predicted Exam Scores with Regression Line



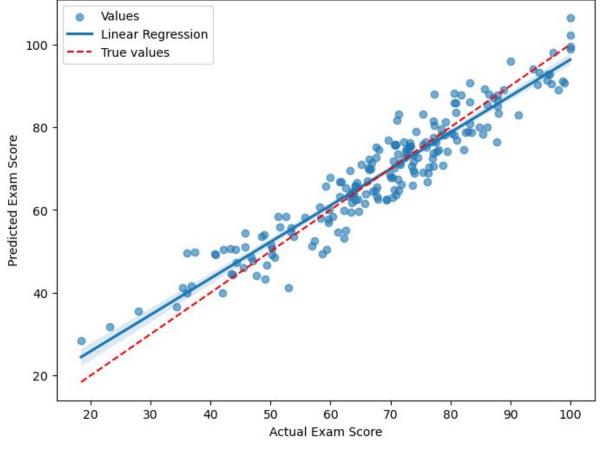
ML - Modèle 1

• Régression Linéaire

• Score d'apprentissage : 0.9006

Score de test : 0.8996

Pourcentage d'erreur : 6.811%





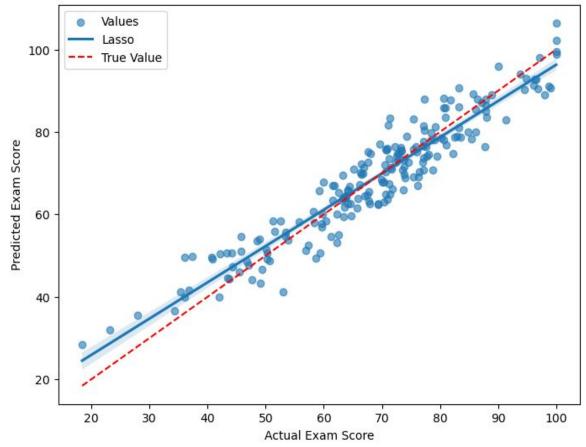
ML - Modèle 2

- Lasso
- Score d'apprentissage : 0.9006

Score de test: 0.8995

• Pourcentage d'erreur : 6.818%

Actual vs Predicted Exam Scores with Lasso



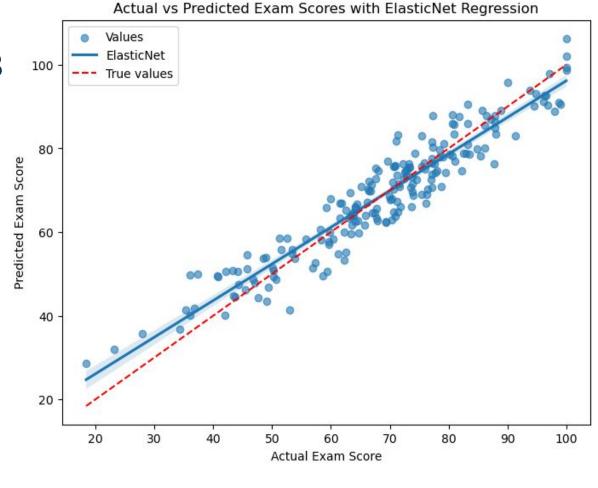
← ML - Modèle 3

Elastic net

• Score d'apprentissage : 0.9005

Score de test : 0.8993

Pourcentage d'erreur : 6.840%





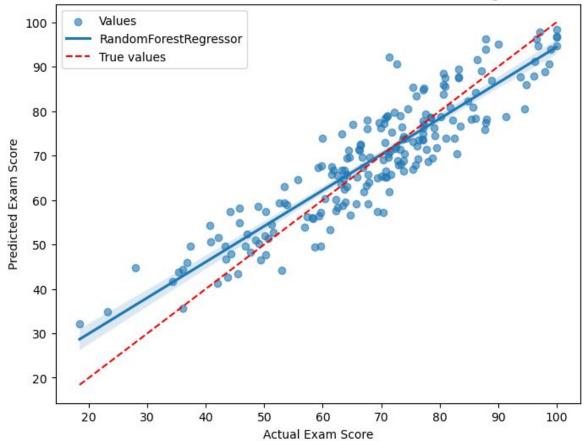
ML - Modèle 4

- RandomForestRegressor
- Score d'apprentissage : 0.8901

Score de test : 0.8187

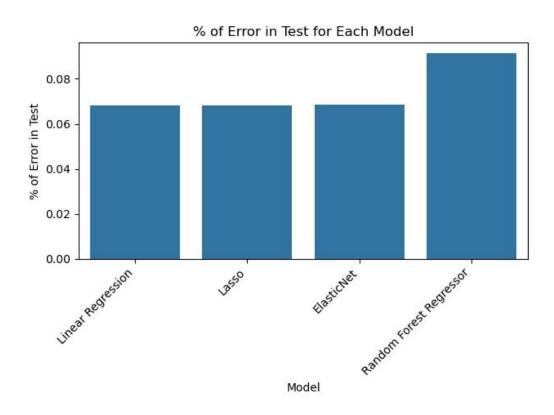
• Pourcentage d'erreur : 9.141%

Actual vs Predicted Exam Scores with Random Forest Regressor





ML - Comparaison des modèles

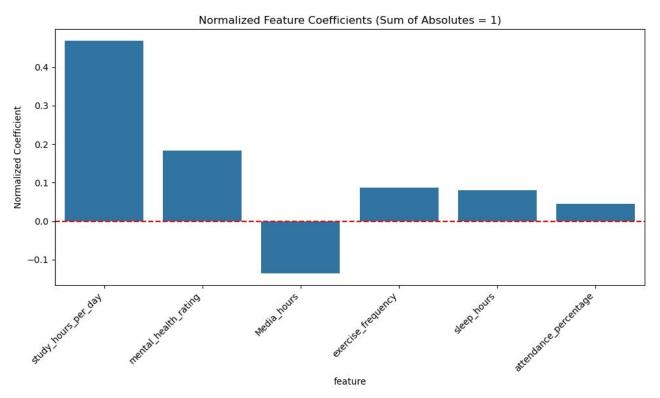


 Les 3 premiers modèles ont une performance équivalente

 Le dernier est légèrement moins performant



ML - Importance des facteurs





Exemple de produit final fonctionnel :

Lien 1

Lien 2



♦ What's next?

Jeu de données semblant synthétique

À tester sur un jeu de données réel



Any questions?

