

# Ingénieur Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée

**Maxime DUFOUR**

21 rue Coquillière

91430, IGNY

+33 (0)6 58 08 95 59

✉ maxime-dufour@outlook.fr

Né le 14/06/1995

Permis B

## FORMATION

- 2015–2018 **Diplôme d'ingénieur en Informatique**  
Polytech Paris Sud (91)
- 2013–2015 **DUT en Informatique**  
IUT de Vélizy, Université de Versailles Saint-Quentin en Yvelines - Vélizy (78)
- 2010–2013 **Baccalauréat S, option Sciences de l'Ingénieur, spécialité informatique**  
Lycée Parc de Vilgénis - Massy (91)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2015–2018 **Ingénieur Réalité Virtuelle à Saint-Gobain Recherche - Aubervilliers (93), Alternance, école d'ingénieur**  
Gestion de projets internationaux en rapport avec la réalité virtuelle
- recueil et analyse des besoins grâce à des rencontres avec les clients
  - proposition de solutions
  - gestion de projets
  - développement
- 2014–2015 **Technicien service informatique interne à SII - Paris (75), Alternance, 2<sup>ème</sup> année de DUT**  
Mise en place de solutions permettant d'améliorer le système d'information de l'entreprise
- implémentation d'un système de ticketing
  - configuration de l'application de gestion de projets de l'entreprise
- Participation à des projets de gestion et de migration des systèmes et des réseaux Support aux utilisateurs

## PROJETS D'ÉTUDES

- 2014–2015 **Application de gestion des évaluations d'un établissement, Application web au sein d'une équipe de 4 personnes**  
Gestion du projet, analyse des besoins, organisation des relations clients, programmation, modélisation et implémentation de la base de données
- 2014 **Application de gestion des matchs de la coupe du monde de football, Application JAVA au sein d'une équipe de 2 personnes**  
Gestion du projet, analyse des besoins, conception et programmation orientée objet, méthodologie de la production d'application, management

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Langages	<b>C, C++, C#, Python, JAVA, HTML/CSS, PHP et MySQL</b>
Bureautique	<b>Photoshop, suite Office</b>
Logiciels	<b>Code::Blocks, Eclipse, StarUML, Oracle, Unity, Unreal Engine, Blender</b>
Systèmes	<b>Windows, Linux (scripts, réseau, administration)</b>
Méthodologie	<b>Conception Orientée Objet, Programmation Orientée Objet, Méthodologie de production d'applications, gestion de projets</b>

## LANGUES

Anglais	<b>Niveau C1 (TOEIC : 900 points)</b>
Espagnol	<b>Niveau baccalauréat</b>

## CENTRES D'INTÉRÊT

Informatique	Réalisation de sites web : <i>lechantedelalouette.fr</i> Cours d'informatique niveau début de DUT Assemblage et dépannage informatique
Lecture	Actualité, romans et revues scientifiques
Voyages	États-Unis, Angleterre, Amérique latine, Canada, Pays nordiques