

目标代码生成评审材料

所有功能都已实现

1. 输出目标代码

(1) 对于语义正确的输入串，输出正确的目标代码（汇编代码）。

【测试用例】

calc. gpl

func. gpl

if. gpl

while. gpl

for. gpl

init. gpl

共六个

执行结果分别为

1) calc. gal 为:

```

# head
LOD R2,STACK
LOD R4,0
STO (R2+4),R4
STO (R2),EXIT
LOD R2,R2+8

#
main:

#

#

#

#

#

#

#
LOD R5,8

#

#
STO (R2+0),R5
LOD R6,2
ADD R5,R6

#
STO (R2+20),R5

#

#
LOD R7,(R2+0)
LOD R8,3
SUB R7,R8

#
STO (R2+24),R7

#
#

```

程序执行结果为

```
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gpl calc  
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gal calc  
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gvm calc  
i=8  
j=10  
k=5  
l=16  
m=4
```

2) func.gal 为:

```

|      # head
      LOD R2,STACK
      LOD R4,0
      STO (R2+4),R4
      STO (R2),EXIT
      LOD R2,R2+8

      #

      #

      #

      #
main:

      #

      #

      #

      #

      #
      LOD R5,1

      #
      LOD R6,2

      #
      LOD R7,3

      #
      STO (R2+0),R5
      STO (R2+20),R5

      #
      STO (R2+4),R6
      STO (R2+8),R7
      STO (R2+16),R2
      LOD R4,R1+32
      STO (R2+12),R4
      LOD R2,R2+24
      JMP PRINTN

      #
      LOD R5,(R2+4)

```

程序执行结果为

```
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gpl func
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gal func
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gvm func
123321321321999
```

3) if.gal 为

	# head
	LOD R2,STACK
	LOD R4,0
	STO (R2+4),R4
	STO (R2),EXIT
	LOD R2,R2+8
	#
main:	
	#
	#
	#
	#
	LOD R5,123
	#
	LOD R6,222
	#
	#
	STO (R2+0),R5
	SUB R5,R6
	TST R5
	LOD R3,R1+40
	JEZ R3
	LOD R5,1
	LOD R3,R1+24
	JMP R3
	LOD R5,0
	#
	STO (R2+8),R5
	STO (R2+4),R6
	TST R5
	JEZ L3
	#
	LOD R7,(R2+0)
	STO (R2+20),R7
	#
	STO (R2+16),R2
	LOD R4,R1+32

程序执行结果为

```
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gpl if
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gal if
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gvm if
123!=222
999
```

4) while.gal 为

```

# head
LOD R2,STACK
LOD R4,0
STO (R2+4),R4
STO (R2),EXIT
LOD R2,R2+8

#
main:

#

#

#
LOD R5,1

#
STO (R2+0),R5
L2:

#

#
LOD R5,(R2+0)
LOD R6,10
SUB R5,R6
TST R5
LOD R3,R1+40
JLZ R3
LOD R5,0
LOD R3,R1+24
JMP R3
LOD R5,1

#
STO (R2+4),R5
TST R5
JEZ L3

#
LOD R7,(R2+0)
STO (R2+16),R7

#
STO (R2+12),R2
LOD R4,R1+32
STO (R2+8),R4

```

程序执行结果为


```
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gvm while
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

5) for.gal 为

```

# head
LOD R2,STACK
LOD R4,0
STO (R2+4),R4
STO (R2),EXIT
LOD R2,R2+8

#

#

#

#
main:

#

#

#

#

#
LOD R5,1

#
LOD R6,2

#
LOD R7,3

#
STO (R2+0),R5
STO (R2+20),R5

#
STO (R2+4),R6
STO (R2+8),R7
STO (R2+16),R2
LOD R4,R1+32
STO (R2+12),R4
LOD R2,R2+24
JMP PRINTN

```

程序执行结果为

```
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gpl for
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gal for
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gvm for
hello
hello
hello
hello
hello
hello
hello
hello
hello
hello
hello
```

6) init.gal 为

```

# head
LOD R2,STACK
LOD R4,0
STO (R2+4),R4
STO (R2),EXIT
LOD R2,R2+8

#
main:

#

#

#

#
LOD R5,123

#
LOD R6,222

#

#
STO (R2+0),R5
SUB R5,R6
TST R5
LOD R3,R1+40
JEZ R3
LOD R5,1
LOD R3,R1+24
JMP R3
LOD R5,0

#
STO (R2+8),R5
STO (R2+4),R6
TST R5
JEZ L3

#
LOD R7,(R2+0)
STO (R2+20),R7

..

```

程序执行结果为

```
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gpl init
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gal init
leizhanyao@leizhanyao-virtual-machine:~/Compiler/实验一 词法分析/gpl-master/sample$ ../gvm init
1
2
```

*注：所有测试用例的完整版在评审材料的“测试用例”中有。

根据以上结果，证明目标代码生成正确，程序可以正常运行，实验成功。

【代码简述】老师说这个已经实现了，只要前面实验三的中间代码生成正确，这里就一定正确。

(2) 按照活动记录中各个字段的先后顺序按照课堂上的顺序排列。

【测试用例】

以 while.gal 为例

【执行结果】

➡	# head	⬅	# head
	LOD R2,STACK		LOD R2,STACK
➡	STO (R2),0	⬅	LOD R4,0
└	LOD R4,EXIT	└	STO (R2+4),R4
	STO (R2+4),R4	⬅	STO (R2),EXIT
➡		└	LOD R2,R2+8
└			#
	# label main		main:
➡	main:	⬅	#
	# begin	⬅	#
➡	# var i	⬅	#
➡	# i = 1	⬅	LOD R5,1
	LOD R5,1	⬅	#
➡	# label L2	⬅	STO (R2+0),R5
└	STO (R2+8),R5	└	L2:
L2:		⬅	#
➡	# var t0	⬅	#
➡	# t0 = (i < 10)	⬅	LOD R5,(R2+0)
└	LOD R5,(R2+8)	└	LOD R6,10
	LOD R6,10		SUB R5,R6
	SUB R5,R6		TST R5
	TST R5		LOD R3,R1+40
	LOD R3,R1+40		JLZ R3
	JLZ R3		LOD R5,0
	LOD R5,0		LOD R3,R1+24
	LOD R3,R1+24		JMP R3
	JMP R3		LOD R5,1
	LOD R5,1	⬅	#
➡	# ifz t0 goto L3	└	STO (R2+4),R5
└	STO (R2+12),R5	└	TST R5
	TST R5		JEZ L3
	JEZ L3	⬅	#
➡	# actual i	└	LOD R7,(R2+0)
└	LOD R7,(R2+8)	└	STO (R2+16),R7
	STO (R2+16),R7	⬅	#
➡	# call PRINTN	└	STO (R2+12),R2
└	STO (R2+20),R2	└	LOD R4,R1+32
	LOD R4,R1+32	⬅	STO (R2+8),R4
➡	STO (R2+24),R4	└	LOD R2,R2+20
	LOD R2,R2+20		

对比前后生成结果，左边是原本的 gal，右边是新的 gal。可以看出，程序的执行结果不变，而只是 LOD 和 STO 指令中存储器操作数的一些偏移量发生了变化。这里实际上就是内存中他们的存放位置不同了。

这就是活动记录顺序的改变。实验成功。

【代码简述】

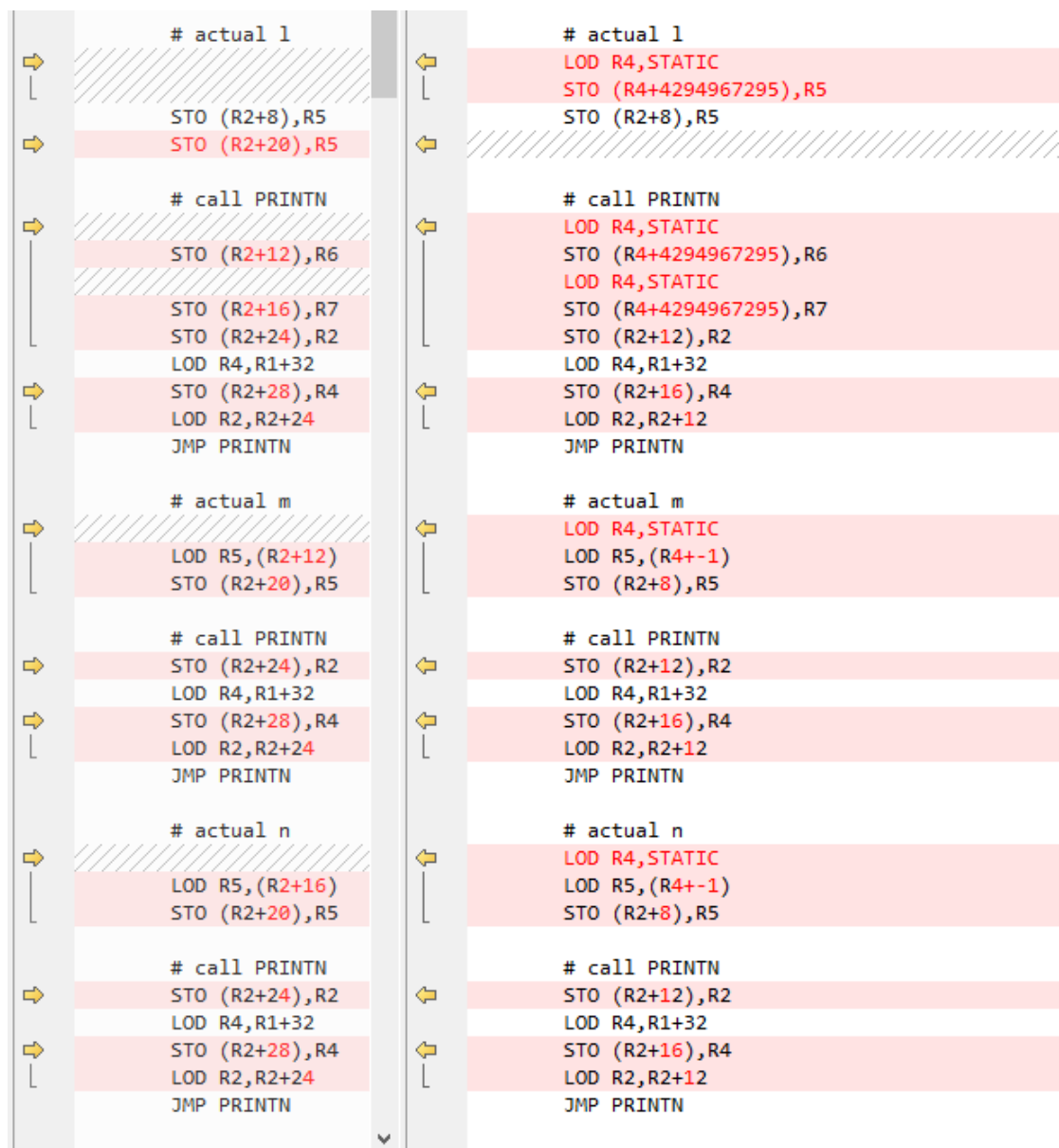
主要是在 1348 行开始的 `cg_code` 函数以及下面和它有关的一些列函数中改的。老师给的代码的顺序是“参数区、动态连接、返回地址、变量区”，我们需要改成“返回地址、动态连接、参数区、变量区”。只需要在上述函数里面找到相应内容的位置，调换他们的顺序即可。具体可见代码的 1348~1628 行。

(3) 按照源代码中顺序传递实参的值

【测试用例】

以 `func.gal` 为例

【执行结果】



通过对比前后代码发现，参数传递顺序确实发生了改变，而程序执行结果一样，成功。

【代码简述】实际上，只要在实验三里面实现了改变传参顺序，这里的目标代码的传参顺序就一起改变了，因为目标代码就是直接按照中间代码翻译的。因为我实验三中，中间代码的顺序改好了，所以这里就直接是对的，没有什么需要修改代码的地方。

(4) 支持变量（包括局部变量、全局变量）的初始化操作

【测试用例】以 init.gal 为例

【结果描述】

	# head		# head
	LOD R2,STACK		LOD R2,STACK
→	STO (R2),0	←	
└	LOD R4,EXIT	←	LOD R4,0
	STO (R2+4),R4		STO (R2+4),R4
→		←	STO (R2),EXIT
└		←	LOD R2,R2+8
	#		#
	#		#
	LOD R5,1		LOD R5,1
	#		#
	LOD R4,STATIC		LOD R4,STATIC
	STO (R4+0),R5		STO (R4+0),R5
main:		main:	
	#		#
	#		#
	#		#
	LOD R5,2		LOD R5,2
	#		#
	LOD R4,STATIC		LOD R4,STATIC
	LOD R6,(R4+0)		LOD R6,(R4+0)
	STO (R2+12),R6		STO (R2+12),R6
	#		#
→	STO (R2+8),R5	←	STO (R2+0),R5
└	STO (R2+16),R2	└	STO (R2+8),R2
	LOD R4,R1+32		LOD R4,R1+32
→	STO (R2+20),R4	←	STO (R2+4),R4
	LOD R2,R2+16		LOD R2,R2+16
	JMP PRINTN		JMP PRINTN
	#		#
	LOD R5,L1		LOD R5,L1
	STO (R2+12),R5		STO (R2+12),R5
	#		#
→	STO (R2+16),R2	←	STO (R2+8),R2
	LOD R4,R1+32		LOD R4,R1+32
→	STO (R2+20),R4	←	STO (R2+4),R4
	LOD R2,R2+16		LOD R2,R2+16
	JMP PRINTS		JMP PRINTS
	#		#

通过前后对比，发现最上面那里，是变量的初始化操作，gal 代码发生了一些变化。结合程序执行和 gal 代码的逻辑，说明结果正确，实

验成功。

【代码简述】这个也是需要一点代码修改的。具体也是 1348~1628 行中改的。

3. 问题一：你的目标代码是如何访问参数、局部变量和全局变量的。我们知道函数的活动记录中有“参数区”和“变量区”这两个区域，而且“变量区”实际上还分为局部变量区和全局变量区的。所以只需要在这里面找就可以了。具体来说，参数是通过 $bp + \text{偏移量}$ 找到的，局部变量 = 局部变量区首地址 + 偏移量找到的，全局变量 = 全局变量区首地址 + 偏移量找到的。

4. 问题二：是否提供了足够的测试用例（至少 5 个）证明你的程序实现了相关功能？

提供了足够的用例。

输出目标代码中提供了 `calc.gpl`、`func.gpl`、`if.gpl`、`while.gpl`、`for.gpl`、`init.gpl` 共六个用例

字段顺序、传参顺序、变量初始化又分别以 `while`、`func`、`init` 三个用例进行详解，同时还使用了以前代码生成的 `gal` 文件进行对比。

5. 问题三：是否能够详细说明你的代码中最具特色或个性化的功能的实现方法？

有特色我觉得还是支持了 for 语句吧。因为我在实验三中加入了支持 for 语句的功能，就相当于重新按照 lex 的产生式的编写方法实现了 for 的 tac，从而进一步实现 for 语句的支持。这个功能实现的重点就在于一定要了解 lex 特有部分的编写方法才能写得出来。这也加深了我对编译原理的理论知识的理解。