

Unityちゃん3Dアクション

開発環境：Unity2019.4.12f1, Visual Studio 2015(C#)

制作期間：約2か月

ジャンル：3D脱出ゲーム

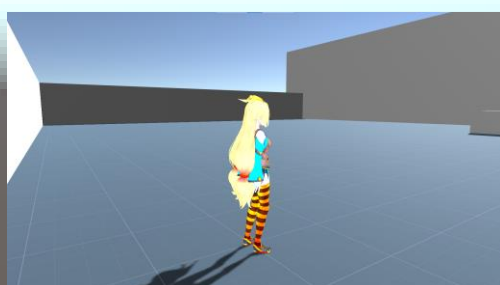
吉田学園情報ビジネス専門学校

ゲームスペシャリスト学科3年

寺下琉生

3Dゲームっぽいカメラの実装と
キャラクターの歩きに応じて足音が出るように

マウス操作でカメラを動かせるように



さらにマウスホイールでカメラの
アップとルーズも出来るように

