

Unityちゃん3Dアクション

開発環境：Unity2019.4.12f1, Visual Studio 2015(C#)

制作期間：約2か月

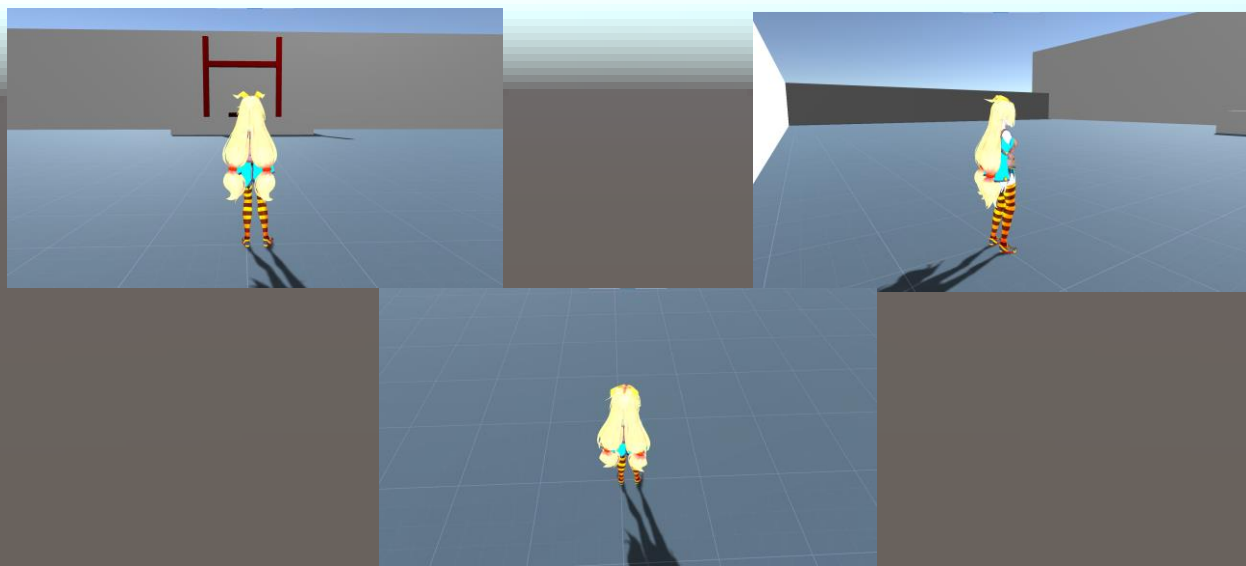
ジャンル：3D脱出ゲーム

制作人数：1人

吉田学園情報ビジネス専門学校
ゲームスペシャリスト学科3年
寺下琉生

3Dゲームっぽいカメラの実装と
キャラクターの歩きに応じて足音が出るように

マウス操作でカメラを動かせるように



さらにマウスホイールでカメラの
アップとルーズも出来るように

