

塊転がすアレ

開発環境：Unity2019.4.12f1, Visual Studio 2015(C#)

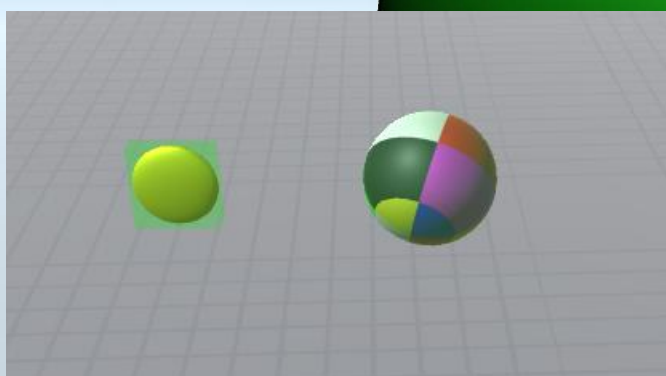
制作期間：約1カ月

ジャンル：転がりくっつきアクション

制作人数：1人

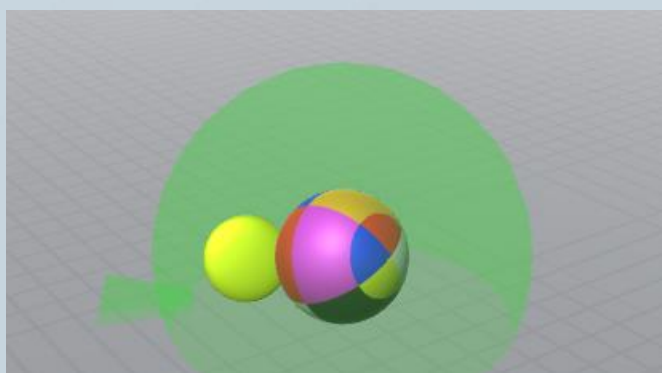
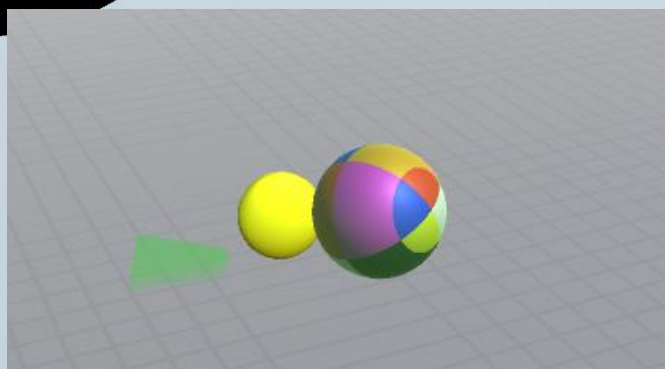
吉田学園情報ビジネス専門学校
ゲームスペシャリスト学科3年
寺下琉生

プレイヤーの大きさの取り方を工夫



Itemにplayerが当たると・・・

Playerが当たった方向と
逆の方向にItemの
コリジョンをずれる



ずれたコリジョンに当たったら
PlayerとItemとの距離分の大きさを
Player基準で取り、Playerの直径と
取った大きさを足したものを出す