

広告で よく見るアレ

開発環境：Unity2019.4.12f1, Visual Studio 2015(C#)

制作期間：二週間

ジャンル：3Dランゲーム

制作人数：1人

吉田学園情報ビジネス専門学校

ゲームスペシャリスト学科3年

寺下琉生



工夫した点



セーブ&ロードを実装

クリア前



クリア後



ゲームを
終了しても
進行状況と
スコアが
保存される