

Nome do projeto: Sussurros da Selva

Integrantes do projeto:

- *Deyvison Rolim Sousa;*
- *Daniel Sant'Anna de Araujo;*
- *Maquiavel dos Campos;*
- *Luiz Guilherme Barreto.*

Processo escolhido: Incremental adaptado a demanda do projeto.

Justificativa:

Ao definir um escopo geral do projeto, observou-se que uma abordagem incremental seria a mais eficaz no desenvolvimento do projeto, devido ao projeto poder ser separado em principais partes, como: 1ª fase, 2ª fase, 3ª fase, diálogos, menus e música; na qual cada parte poderia ser desenvolvida de forma independente das restantes.

Dessa forma, ao definir a 1ª fase e os menus como incrementos principais do processo incremental, ao desenvolver esses incrementos os outros se tornariam mais simples, pois ao trabalhar com POO e refatoração de código, basta reaproveitar os módulos criados durante o desenvolvimento do incremento principal; torna-se assim crucial o desenvolvimento dos primeiros incrementos para a obtenção de outros. Para evitar possíveis bugs ao adicionar novos incrementos ao projeto, modificou-se o processo onde, caso necessário, será retomada a uma fase de correção e modificação aos incrementos já adicionados, para uma melhor conectividade entre os incrementos. Essa modificação se tornou essencial, visto que os integrantes do grupo poderiam ter dificuldades ao seguir padrões de código limpo por serem inexperientes.

Vantagens encontradas:

- Testar e usar os incrementos já implementados.
- Definir novos requisitos para incrementos ainda não implementados.
- A separação as tarefas entre os membros do grupo durante o desenvolvimento de cada incremento: artes, programação, efeitos, etc.
- Diagnostico claro contra bugs, pois os incrementos de maior prioridade serão primeiramente implementados e consequentemente mais testados pelos stakeholders do projeto.

Desvantagens encontradas:

- No decorrer do desenvolvimento dos primeiros incrementos, visualizar o sistema na sua reta final, completo e funcionando como o planejado.
- Observou se que há uma dificuldade em modularizar o código, visto que é uma habilidade adquirida na disciplina arquitetura de software e toda equipe ainda não cursou a mesma.