



**IES AUGUSTO GONZALEZ DE
LINARES**
DEPARTAMENTO DE INFORMATICA


PROPUESTA DE PROYECTO

PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

**GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE
APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**

2023/2024

Díez de Paulino, Albano

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Proyecto de desarrollo de aplicaciones Multiplataforma Título: Propuesta de Proyecto
--	--

Antecedentes

Hace 3 años, las personas mayores de Santoña decidieron organizarse para realizar un baile semanal desde octubre a mayo, ya que durante estos meses no hay fiestas de barrio, las cuales aprovechaban para bailar las canciones típicas de su juventud.

Lo primero que realizaron fue pedirle al Excmo. Ayuntamiento de Santoña una sala para bailar, ante esta propuesta, la alcaldía y la concejalía de bienestar social decidieron que a parte de ceder una sala para realizar el baile iban a financiar el baile para contratar un técnico de sonido.


Tras varios inconvenientes el baile salió adelante y el Excmo. Ayuntamiento de Santoña conto con mi persona para realizarlo.

Aprovechando la política municipal de favorecer el ocio de los mayores, decidieron fundar una asociación sin ánimo de lucro, llamada Santoña la Mayor, para organizar otros tipos de actividades a parte del baile, por ejemplo, una fiesta popular con comida, juegos y música el día 1 de octubre (*Día Internacional de las Personas Mayores*), una obra teatral, diferentes cursos, múltiples viajes por España a lo largo del año, y distintos beneficios en comercios locales.



Logotipo de la Asociación "Santoña la Mayor" bordado sobre un camisa

Debido al gran avance de la tecnología, cada vez se les pedí mas usar los ordenadores y móviles, por ejemplo, para generar facturas al ayuntamiento o proveedores o con la simple gestión de la asociación, pero muchas veces se ven superados por el mundo tecnológico así que me pedían ayuda para solucionar el problema.

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Proyecto de desarrollo de aplicaciones Multiplataforma
	Título: Propuesta de Proyecto

Propuesta

Crear un SGE multiplataforma que permita la gestión integral de la Asociación, con las siguientes funciones:


- Pagina Web para mostrar información de la asociación, forma de contacto, eventos recientes y próximos y enlace RRSS.
- Sistema para ver y crear facturas en formato en PDF y/o Facturae.
- Sistema para crear múltiples eventos.
- Mostrar todas las rutas de bus desde y/o hasta Santoña.
- Mostrar los beneficios en comercios locales para socios.
- Generar automáticamente carnet de socio.

Para la correcta gestión habrá tres tipos de usuarios.

1. **Invitado:** Usuario no registrado que tendrá acceso a la web y RRSS de la asociación.
2. **Socio:** Usuario registrado, con validación del administrador, con acceso a todo lo del invitado mas la posibilidad de registrarse en los eventos de la asociación.
3. **Administrador:** Usuario registrado por otro administrador, con acceso a todo lo del socio e invitado mas la posibilidad de crear eventos y facturas.

Para la creación del SGE se utilizará la tecnología de JSP (*Java Server Pages*) montada sobre un servidor en la nube alquilado de AWS | Google Cloud | Microsoft Azure.

Además, se pedirá a la asociación el uso de la marca para el proyecto, y se propondrá al Excmo. Ayuntamiento de Santoña que se acoja a la iniciativa, de la secretaria de estado de digitalización e inteligencia artificial inscrita al ministerio de asuntos económicos y transformación digital, de publicar datos abiertos, en este caso sobre el transporte en bus ligado a Santoña

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Proyecto de desarrollo de aplicaciones Multiplataforma Título: Propuesta de Proyecto
--	--

Asignaturas Implicadas

A continuación, se muestra un listado con los conocimientos que necesito para este proyecto desglosados por asignaturas.

- **0483 Sistemas informáticos.**
 - Montaje in cloud.
 - Protocolo HTML.
- **0484 Bases de datos.**
 - Diseño lógico de bases de datos.
 - DDL (Lenguaje de Definición de Datos).
 - DML (Lenguaje de Manipulación de Datos).
 - DCL (Lenguaje de Control de Datos).
- **0485 Programación.**
 - Lógica de Programación.
- **0373. Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información.**
 - HTML5
 - CSS
- **0487. Entornos de desarrollo.**
 - UML
 - Control de Versiones Descentralizado (GIT).
- **0490 Programación de servicios y procesos.**
 - Programación asíncrona.
 - Librerías de servicios en Red.
- **0491 Sistemas de gestión empresarial.**
 - Que es un SGE.
- **0489. Programación multimedia y dispositivos móviles.**
 - Uso de clases para el tratamiento de ficheros multimedia.
- **0486 Acceso a datos.**
 - JDBC (Java™ Database Connectivity) o Hibernate.
 - Uso de datos abiertos.
- **0488 Desarrollo de interfaces.**
 - Usabilidad.
 - Dar brillo y esplendor.