

Bases de Datos

Unidad 3:
Diseño Físico de Bases de Datos

UNIDAD 3: DISEÑO FÍSICO DE BASES DE DATOS

1. Características físicas del almacenamiento de la base de datos
2. Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos
3. El lenguaje de definición de datos
4. Creación modificación y eliminación de bases de datos.
5. Tipos de datos. Valores. Operadores
6. Administración de tablas
 - 6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE
 - 6.2 Propiedades de tablas
 - 6.3 Modificación de tablas
 - 6.4 Eliminación de tablas
7. El lenguaje de control de datos
8. Vistas
9. Usuarios y privilegios

1. Características del diseño físico

El diseño físico se realiza a partir del diseño lógico (grafo relacional). Consta de todas las instrucciones SQL necesarias para implementar la base de datos en el DBMS.

- Hay que crear las tablas eligiendo un nombre adecuado.
- Para cada tabla se definen las columnas, sus nombres y los tipos de datos que contienen.
- Se establecen las restricciones necesarias sobre las columnas de las tablas (PRIMARY KEY, NOT NULL, UNIQUE, FOREIGN KEY, etc.)
- Se crean vistas. (Tablas virtuales que permiten simplificar búsquedas complejas)
- Se crean procedimientos (conjuntos de queries), funciones y triggers (objetos que se activan cuando sucede una acción).
- Se establecen propiedades sobre las tablas (motor de almacenamiento, carpeta de almacenamiento, valor autoincrement, particiones, etc.)

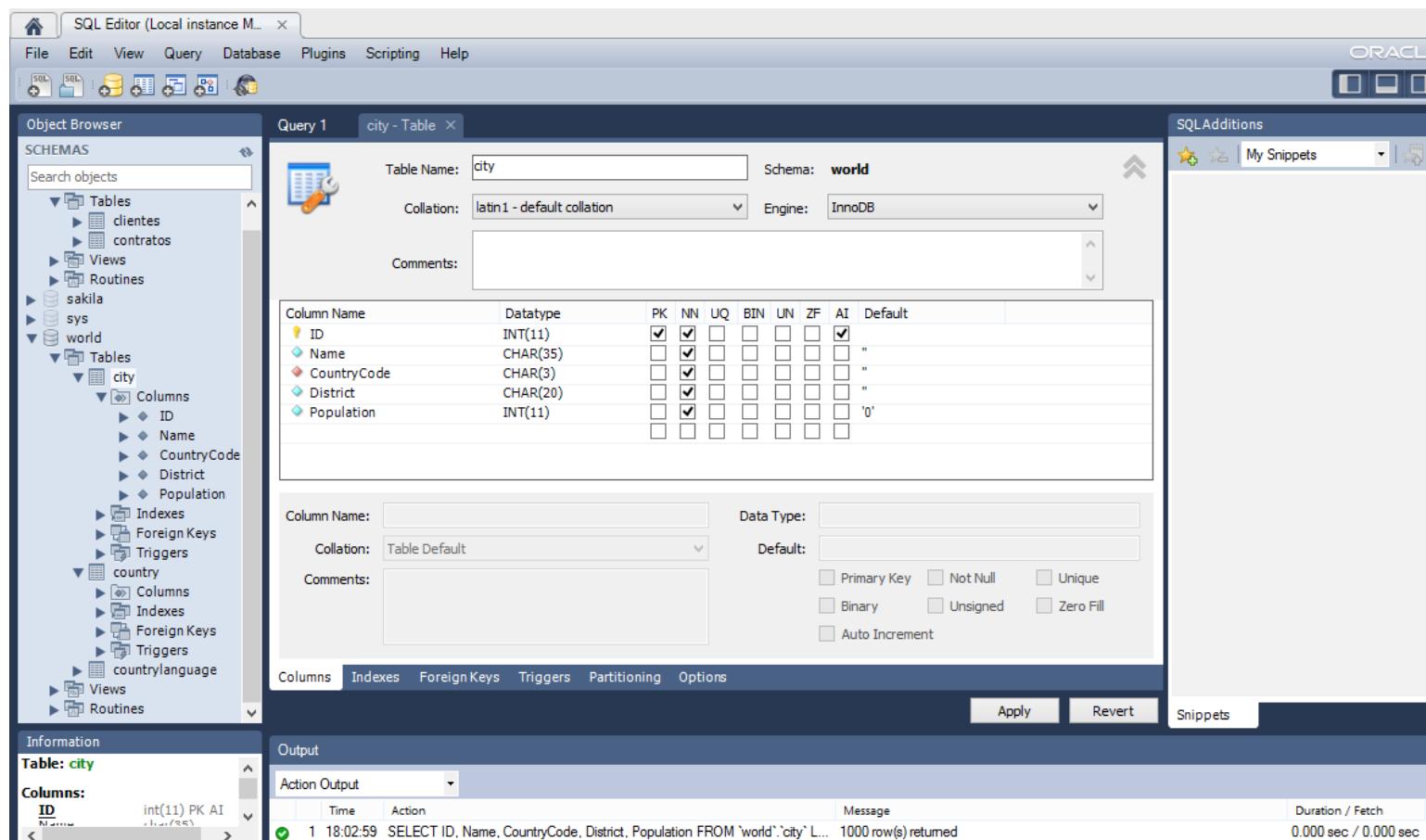
2 Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos

Herramientas gráficas gratuitas:

- MySQL Workbench**
- phpMyAdmin** (Requiere servicio Apache con motor PHP)
- HeidiSQL**
- MyDB Studio**

2 Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos

MySQL Workbench



2 Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos

phpMyAdmin

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for managing a MySQL database. The left sidebar lists databases: Usuarios, Usuarios1, VSet, VsetiAdmin, XSS, uam, uam2, ube_db, victoria_base, vseti, and world. The world database is selected, and its tables are listed: New, City, Country, and CountryLanguage. The City table is currently selected.

The main content area displays the structure of the City table:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	ID	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	Name	char(35)	latin1_swedish_ci		No			Change Drop More
3	CountryCode	char(3)	latin1_swedish_ci		No			Change Drop More
4	District	char(20)	latin1_swedish_ci		No			Change Drop More
5	Population	int(11)			No	0		Change Drop More

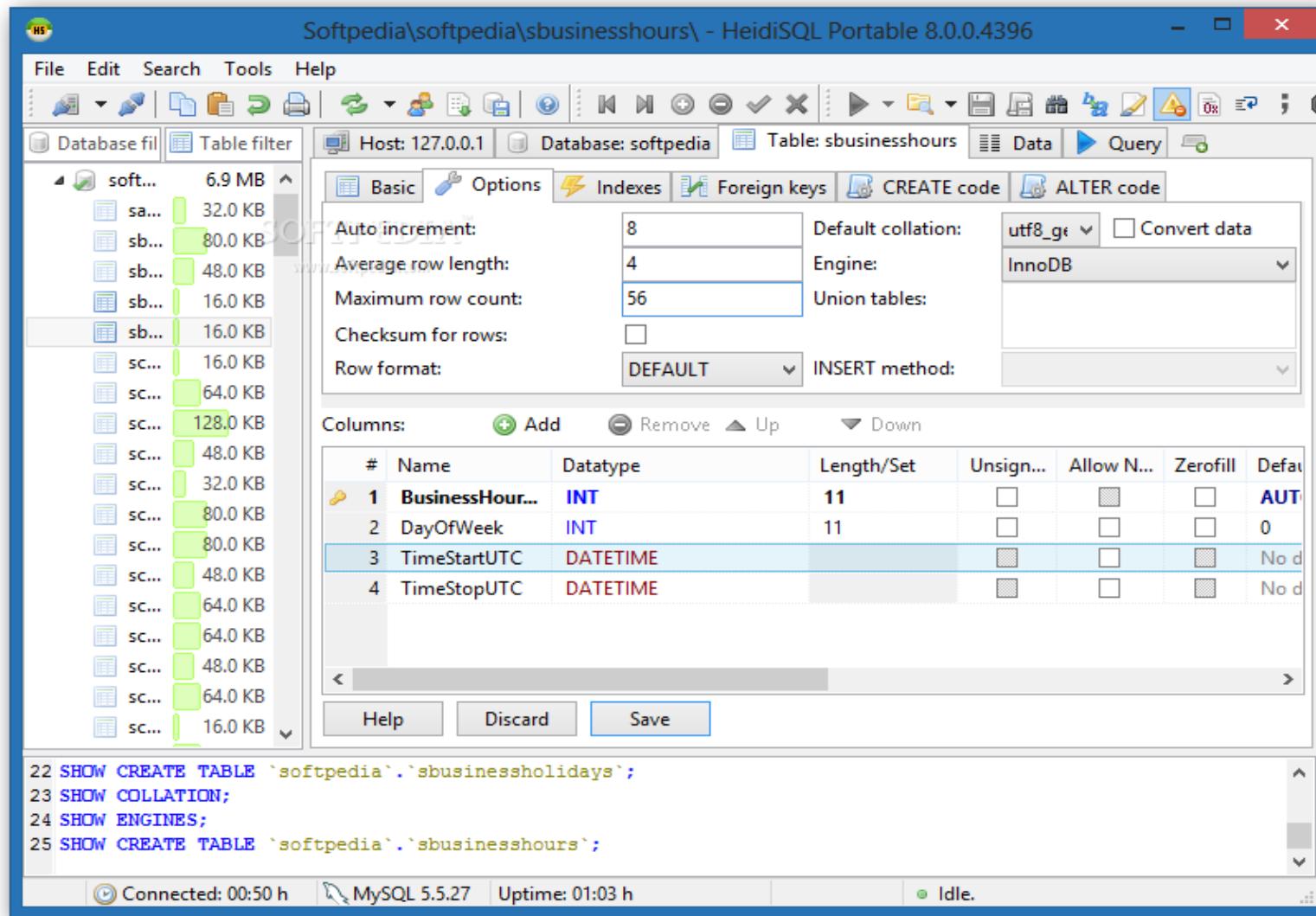
Below the table structure, there are buttons for: Check All, With selected: Browse, Change, Drop, Primary, Unique, Index, Print view, Relation view, Propose table structure, Track table, Move columns, Add column(s), At End of Table, At Beginning of Table, After ID, and Go.

The Information panel on the right provides details about the table:

Space usage		Row Statistics	
Data	266.9 KiB	Format	static
Index	42 KiB	Collation	latin1_swedish_ci
Total	308.9 KiB	Rows	4,079
		Row length	67
		Row size	78 B
		Next autoindex	4,080
		Creation	Apr 03, 2013 at 01:30 PM
		Last update	Apr 03, 2013 at 01:30 PM

2 Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos

HeidiSQL



Desde este momento comenzamos a usar el lenguaje SQL (*Structured Query Language*).

- ❑ Se trata de un lenguaje estandarizado para interactuar mediante consultas sobre sistemas de bases de datos relacionales. Se entiende por consulta cualquier petición que se hace al SGBD.
- ❑ Los SGBD relacionales incluyen siempre alguna herramienta para ejecutar instrucciones SQL.
- ❑ Desde el primer estándar ANSI-SQL de 1986, se han ido desarrollando varios estándares o versiones del SQL. El último es SQL-2016.
- ❑ Un estándar establece reglas de sintaxis y funcionamiento del repertorio de instrucciones SQL.

SQL consta de un repertorio de instrucciones. En general, los SGBD incluyen prácticamente todo el repertorio de instrucciones del estándar SQL y con la misma sintaxis. Pero puede ocurrir que:

- No incluyan alguna instrucción.**
- Incluyan alguna instrucción propia no perteneciente al estándar.**
- En algunas instrucciones la sintaxis pueda variar ligeramente por no incluir alguna funcionalidad o por incluir alguna funcionalidad propia.**

Interpretación de la sintaxis de una instrucción SQL:

Cuando nos dan la sintaxis completa de una instrucción SQL, por ejemplo, en la documentación oficial de MySQL, tenemos algo como esto:

CREATE {DATABASE | SCHEMA} [IF NOT EXISTS] *db_name*
[*create_specification*]

Esto tenemos que saber interpretarlo para construir correctamente las instrucciones.

<https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/>

Interpretación de la sintaxis de una instrucción SQL:

- Las palabras en mayúsculas son palabras reservadas SQL.
- Las palabras en minúsculas y cursiva son parámetros sustituibles y cuyo valor decide el usuario. Así, por ejemplo db_name indica que tenemos que escribir el nombre de la base de datos.
- Algo entre corchetes indica que es opcional, es decir, que podemos escribir la instrucción sin esa parte. Si se escribe lo opcional, no hay que escribir los corchetes.
- Algo entre llaves indica que tenemos que elegir entre uno de los elementos (separados por |) que hay dentro de las llaves.
- Puntos suspensivos indica que podemos introducir una lista de valores de lo anterior que hay.

Subconjuntos del lenguaje SQL

En función del tipo de operaciones realizadas, el conjunto de instrucciones SQL se puede considerar dividido en tres subconjuntos de instrucciones.

DDL (Data Definition Language)

Son todas las instrucciones que permiten establecer la estructura de los datos en las bases de datos. En definitiva, son las instrucciones para realizar el diseño físico de las bases de datos.

DML (Data Manipulation Language)

Son las instrucciones que sirven para manipular los datos que se almacenan en las bases de datos (consultar, insertar, modificar, eliminar)

DCL (Data Control Language)

Son las instrucciones de control de acceso a los datos (gestionar usuarios y privilegios, realizar transacciones, bloquear, etc.)

Principales instrucciones del lenguaje DDL:

- CREATE DATABASE
- CREATE TABLE
- CREATE INDEX
- CREATE VIEW
- CREATE PROCEDURE
- CREATE FUNCTION
- CREATE TRIGGER
- ALTER (DATABASE, TABLE, VIEW, ...)
- DROP (DATABASE, TABLE, VIEW,)

Crear una base de datos. Sintaxis.

`CREATE {DATABASE | SCHEMA} [IF NOT EXISTS] db_name [create_specification]`

Create_specification: [DEFAULT] CHARACTER SET [=] *charset_name* | [DEFAULT] COLLATE [=] *collation_name*

- En MySql es lo mismo usar **DATABASE** o **SCHEMA**.
- La cláusula **IF NOT EXISTS** hace que no se intente crear la base de datos si es que existe. Así no se produce un error de ejecución.
- **CHARACTER SET** permite especificar el conjunto de caracteres o, lo que es lo mismo, como se codifican internamente los caracteres (utf8, latin1, etc.)
- **COLLATION** establece los criterios para ordenar y comparar datos alfabéticamente (por ejemplo, **spanish_ci**).

Ejemplo. Crear una base de datos EmpTransportes.

`CREATE DATABASE EmpTransportes;`

Si queremos que la instrucción no de error en caso de existir **EmpTransportes**:

`CREATE DATABASE IF NOT EXISTS EmpTransportes;`

Si queremos que la base de datos se cree para usar el conjunto de caracteres **latin1** (en lugar de **utf8** usado por defecto) y con ordenación alfabética para el español (por defecto, se usa **general_ci**):

`CREATE DATABASE IF NOT EXISTS EmpTransportes CHARSET latin1 COLLATE latin1_spanish_ci;`

Mostrar las bases de datos montadas en el servidor.

SHOW DATABASES;

	Database
▶	information_schema
	clinica
	fp
	fp2
	jardineria
	musica

Modificar una base de datos

`ALTER {DATABASE | SCHEMA} [db_name] alter_specification;`

`alter_specification: [DEFAULT] CHARACTER SET [=] charset_name | [DEFAULT] COLLATE [=] collation_name`

Eliminar una base de datos

`DROP {DATABASE | SCHEMA} [IF EXISTS] db_name;`

Usar una base de datos

Para que podamos ejecutar instrucciones sobre una base de datos existente, es necesario tenerla en uso o abrirla:

`USE db_name;`

MySQL Workbench: Ejercicio de aprendizaje I

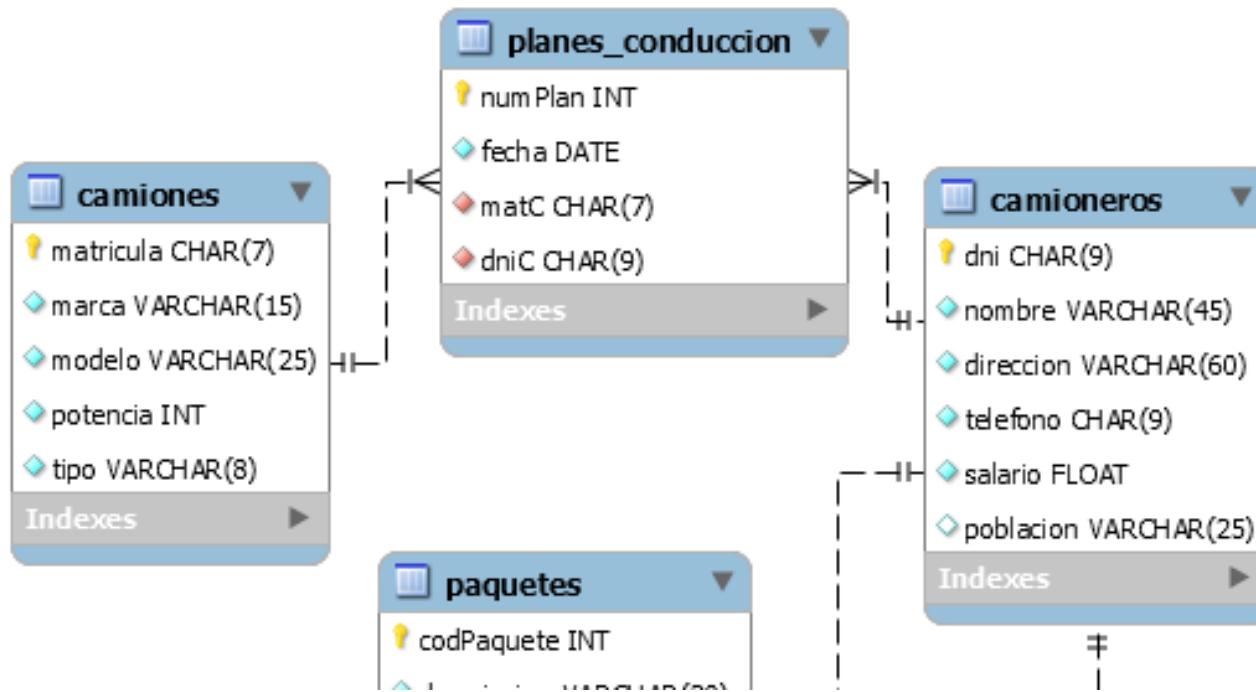
1.- Crea una base de datos EmpTransportes

2.- ¿Cuál es la instrucción SQL para crear la base de datos?

3.- Selecciona la nueva base de datos e identifica los botones de la barra de herramientas para añadir tablas, vistas y rutinas

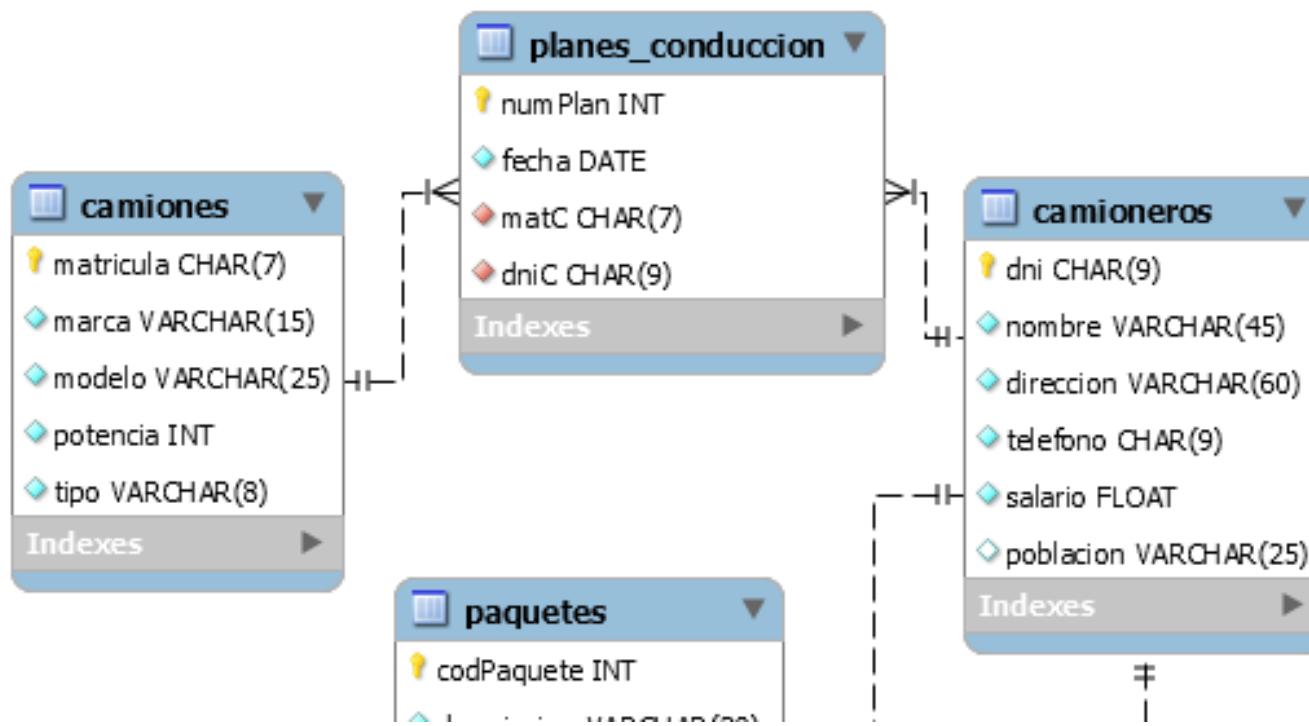
MySQL Workbench: Ejercicio de aprendizaje I

4.- Crea gráficamente en la base de datos EmpTransportes, la tabla camiones y copia la instrucción SQL de creación de la tabla.



MySQL Workbench: Ejercicio de aprendizaje

5.- Abre una ventana para editar y ejecutar instrucciones SQL.
Edita la instrucción para crear la tabla camioneros.



UNIDAD 3: DISEÑO FÍSICO DE BASES DE DATOS

1. Características físicas del almacenamiento de la base de datos
2. Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos.
3. El lenguaje de definición de datos.
4. Creación modificación y eliminación de bases de datos.
5. Tipos de datos. Valores. Operadores
6. Administración de tablas
 - 6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE
 - 6.2 Propiedades de tablas
 - 6.3 Modificación de tablas
 - 6.4 Eliminación de tablas
7. El lenguaje de control de datos.
8. Vistas
9. Usuarios y privilegios

Tipos de datos:

Vamos a ver de forma resumida los tipos de datos que podemos usar en MySQL para las columnas de las tablas. Estos se pueden clasificar en:

- Numéricos
- Cadenas de caracteres
- Cadenas de bytes o binarias
- Fecha y hora
- Booleanos
- Enumerados
- Conjuntos

Tipos de datos numéricos:

TINYINT	Enteros entre -128 y +127. Sin signo entre 0 y 255. Ocupan 1 byte
SMALLINT	Enteros entre -32768 y +32767. Sin signo entre 0 y 65535. Ocupan 2 bytes
MEDIUMINT	Enteros entre aproximadamente -8 millones y + 8 millones. Sin signo aproximadamente entre 0 y 16 millones. Ocupan 3 bytes.
INT, INTEGER	Enteros entre aproximadamente -2 mil millones y +2 mil millones. Sin signo aproximadamente entre 0 y 4 mil millones. Ocupan 4 bytes.
BIGINT	Enteros entre aproximadamente -10^{19} y $+10^{19}$. Sin signo aproximadamente entre 0 y 2×10^{19}
FLOAT	Reales en coma flotante de precisión simple (6dígitos). Admite negativos entre -3.4×10^{38} y -1.2×10^{-38} , 0 y positivos entre 1.2×10^{-38} y $3.4 \times 10^{+38}$
DOUBLE, REAL	Reales en coma flotante de precisión doble (12dígitos).Permite números negativos entre -1.8×10^{308} y -2.2×10^{-308} , 0 y positivos entre 2.2×10^{-308} y $1.8 \times 10^{+308}$
DECIMAL, NUMERIC	Número en coma fija (con una posición fija de la coma decimal. Por defecto sirve para números de hasta 10 cifras en la parte entera sin cifras decimales. La variante DECIMAL(M,D) permite especificar en M el número total de dígitos y en D el número de decimales. Por ejemplo con (3,2) el número positivo más grande que podremos almacenar con esa definición será 9.99 ya que son tres dígitos y dos de ellos serán utilizados como decimales.

Numéricos. Modificadores

- ❑ Todos los enteros se pueden definir en la forma TIPO(N) donde N indicará el número de cifras con que se presenta o edita el número.
- ❑ Todos los reales se pueden definir en la forma TIPO(N,D) donde N indicará el número total de cifras con que se presenta o edita el número (de 0 a 24) y D es el número de decimales .
- ❑ Todos los tipos numéricos admiten los modificadores UNSIGNED y ZEROFILL. UNSIGNED especifica que el entero es sin signo y ZEROFILL que un número que ocupa N cifras se muestra en pantalla rellenando con ceros las cifras no significativas del número.

Ejemplos de definición de columnas:

```
numPrimitiva TINYINT UNSIGNED;  
numLoteria INT(5) UNSIGNED ZEROFILL;  
pesoAtomico DOUBLE;  
tempMedia DECIMAL(4,2);  
precioUnidad FLOAT;
```

Tipos de datos cadenas de caracteres:

CHAR(N)	Cadena de longitud fija de N caracteres. Cualquier valor que se almacene ocupará lo correspondiente a N caracteres. Si se cargan menos caracteres se rellena con espacios por la derecha. Admite hasta 255 caracteres
VARCHAR(N)	Cadena de longitud variable hasta un máximo de N caracteres. Si se carga una cadena con menos de N caracteres, ocupará tanto espacio como necesiten los caracteres cargados (no se rellena con espacios). Admite hasta 65535 caracteres.
TINYTEXT	Igual que VARCHAR para cadenas de hasta 255 caracteres.
TEXT	Parecido a VARCHAR. Tiene algunas pequeñas diferencias, como la imposibilidad de contener valores por defecto o formar parte de un índice. En general es más conveniente usar VARCHAR por compatibilidad con otros SGBD. Hasta 65535 caracteres.
MEDIUMTEXT	Igual que VARCHAR para cadenas de hasta 16 millones de caracteres.
LONGTEXT	Igual que VARCHAR para cadenas de hasta 4 mil millones de caracteres.

Ejemplos de definición de columnas de tipos cadenas de caracteres:

nombreCiclo VARCHAR(80),

dniProfesor CHAR(9);

codPostal CHAR(5);

signoQuiniela CHAR; -- Equivalente a usar CHAR(1)

codPais CHAR(2);

argPelicula TEXT; -- Se puede y es más recomendable usar VARCHAR

Tipos de datos. Cadenas de bytes o binarias

Permiten almacenar secuencias de bytes, por ejemplo el contenido de ficheros. También permiten almacenar cadenas de texto, en cuyo caso, al comparar se diferencia entre mayúsculas y minúsculas. No es adecuado definir una columna para cargar en ella el contenido de un fichero. Para ese caso es mejor definirla para que contenga un texto con el nombre y ubicación del fichero en el disco.

BINARY(N)	Cadena de longitud fija de N bytes. Cualquier valor que se almacene ocupará lo correspondiente a N bytes. Si se cargan menos caracteres se rellena con espacios por la derecha. Admite hasta 255 caracteres
VARBINARY(N)	Similar a VARCHAR para cadenas binarias.
TINYBLOB(N)	Similar a TINYTEXT para cadenas binarias.
BLOB(N)	Similar a TEXT para cadenas binarias.
MEDIUMBLOB(N)	Similar a MEDIUMTEXT para cadenas binarias.
LONGBLOB(N)	Similar a LONGTEXT para cadena binarias.

Tipos de datos. Fecha y hora

DATE	Permite almacenar fechas en el formato 'aaaa-mm-dd'. Se pueden usar otros separadores. El rango soportado es desde 1000-1-1 hasta 9999-12-31
TIME	Permite almacenar datos de tipo hora con el formato 'hh:mm:ss'. Se pueden usar otros separadores. El rango soportado es desde -838:59:59 hasta +838:59:59.
DATETIME	Permite almacenar datos con fecha y hora con el formato: 'aaaa-mm-dd hh:mm:ss'
TIMESTAMP	Permite almacenar datos con fecha y hora con el formato: 'aaa-mm-dd hh:mm:ss' El rango de representación es entre 1970-01-01 00:00:00 y 2037-12-31 23:59:59. Es útil para registrar cuando se producen operaciones de inserción y modificación sobre columnas de este tipo. Reciben por defecto la fecha y hora actuales cuando no se carga en ellas ningún valor.

Tipos de datos. Booleanos

En MySQL se tiene el tipo BOOLEAN para representar valores booleanos (verdadero o falso).

La realidad es que el dato que se almacena en un BOOLEAN es un tipo TINYINT(1).

El valor 0 almacenado representa **false** y el valor 1 representa **true**.

Para hacer referencia a los valores que tiene un BOOLEAN podemos usar indistintamente 0 o false y 1 o true, aunque es mejor usar false y true.

Tipos de datos. Enumerados

- ❑ Es un tipo de dato que puede contener uno de entre un conjunto de textos definidos en la declaración del dato. Un dato de tipo enumerado se define como ENUM('cad1', 'cad2', , 'cadN')
- ❑ Para definir una columna dia para contener los días de la semana, haremos:

Dia

ENUM('lunes','martes','miercoles','jueves','viernes','sabado','domingo')

- ❑ Realmente en una columna ENUM se almacenan los **valores índice** del dato guardado comprendidos entre 1 y el número de elementos de la enumeración.
- ❑ Un dato ENUM se puede manejar indistintamente con los valores definidos en la enumeración o con los índices.
- ❑ Los datos enumerados se ordenan por el índice

Tipos de datos. Conjuntos

- ❑ Es un tipo de datos que puede contener varios valores o ninguno de entre un conjunto de textos definidos en la declaración del dato. Un dato de tipo conjunto se define como SET('cad1', 'cad2', , 'cadN')
- ❑ Para definir una columna Formato para contener el formato de letra fuente haremos:

formato SET('negrilla','subrayado','cursiva')

- ❑ Al insertar valores en una columna del tipo anterior podemos insertar:
 - 'negrilla'
 - 'cursiva'
 - 'negrilla,cursiva'
- ❑ Si se insertan dos o más valores del conjunto, los valores se han de escribir respetando el orden en que se definieron en el conjunto. Sería inválida la inserción de 'cursiva,negrilla'
- ❑ Los valores no válidos que se traten de insertar se ignoran.
- ❑ Para comprobar si un dato SET contiene un determinado grupo de valores se usa la función FIND_IN_SET. También se puede usar el operador LIKE adecuadamente.

Representación de valores literales

Cadenas de caracteres:

- Entre comillas dobles o entre comillas simples
- Para representar comillas dentro de un literal cadena de caracteres se tienen que preceder de \
- Caracteres especiales se tienen que preceder de \

Numéricos:

- El separador de parte entera y decimal de un número es el carácter punto.
- Los valores correspondientes a numéricos como flotante se pueden representar en notación exponencial (por ejemplo, 2.7562e+12).
- Se pueden representar valores hexadecimales (precedidos de 0x, por ejemplo, 0x3A24FF).

Booleanos:

Se representan con true o false

Valores nulos (sin valor asignado): Se representan con **NULL**.

Operadores

En las instrucciones SQL podemos usar un amplio número de operadores. De ellos, los más importantes son:

Operadores de comparación y pertenencia

De igualdad, desigualdad: = !=

Mayor que, mayor o igual que: > >=

Menor que, menor o igual que: < <=

Es nulo, no es nulo: IS NULL IS NOT NULL

Pertenencia a un rango: BETWEEN 1 AND 100

Pertenencia a un conjunto: IN(1,2,4,8)

Operadores lógicos

Y Lógico: AND

nota >=5 AND nota <=10

O lógico: OR

nota>10 OR nota <0

Negación: NOT

NOT(x>=5)

UNIDAD 3: DISEÑO FÍSICO DE BASES DE DATOS

1. Características físicas del almacenamiento de la base de datos
2. Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos.
3. El lenguaje de definición de datos.
4. Creación modificación y eliminación de bases de datos.
5. Tipos de datos. Valores. Operadores
6. Administración de tablas

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

6.2 Propiedades de tablas

6.3 Modificación de tablas

6.3.1 ALTER TABLE

6.3.2 CREATE INDEX

6.3.3 DROP INDEX

6.3.4 RENAME TABLE

6.4 Eliminación de tablas

7. Vistas
8. El lenguaje de control de datos.
9. Usuarios y privilegios

6. Administración de tablas

Las instrucciones DDL para administrar tablas permiten:

- Crear un tabla con un nombre, definiendo, además, las columnas que contiene, sus tipos y las restricciones.
- Establecer propiedades de una tabla.
- Modificar la estructura de una tabla (añadir una columna, eliminar una columna, modificar las columnas PRIMARY KEY, añadir una FOREIGN KEY, etc.)
- Eliminar una tabla.
- Crear un índice.
- Eliminar un índice.
- Renombrar una tabla.

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

La instrucción SQL para crear una tabla es **CREATE TABLE**. La sintaxis completa de esta instrucción es bastante compleja. La puedes ver dentro de la documentación oficial de MySQL.

<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/create-table.html>

Vamos a explicar la sintaxis de una forma más simple:

```
CREATE [TEMPORARY] TABLE [IF NOT EXISTS] nombre_tabla
(
    nombre_columna1 tipo [restricciones_tipo_1],
    nombre_columna2 tipo [restricciones_tipo_1],
    .....
    [restricción_tipo_2],
    [restricción_tipo_2],
    .....
) [opciones_tabla];
```

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

Interpretación de la sintaxis:

- 1.- La cláusula TEMPORARY hace que la tabla creada es temporal para la sesión cliente en ejecución. Al salir de la sesión la tabla se elimina automáticamente.
- 2.- La cláusula **IF NOT EXISTS** hace que el servidor no devuelva un error cuando se intenta crear una tabla y ya existe.
- 3.- Se abre y cierra un paréntesis. Entre el paréntesis se escriben separadas por comas todas las definiciones de columnas. Después de las definiciones de las columnas se escriben separadas por comas, si las hay, las definiciones de restricciones en la tabla.

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

Interpretación de la sintaxis:

- 4.- Al finalizar la definición de columnas se escriben todas las opciones o propiedades de la tabla. Si no se escribe ninguna se establecen las propiedades por defecto.
- 5.- En la definición de cada columna se indica su nombre, su tipo (con los modificadores) y restricciones que se le aplican:

PRIMARY KEY no es recomendable usarla en la definición de columnas
UNIQUE
NOT NULL
DEFAULT valor
AUTO_INCREMENT
GENERATED ALWAYS AS (expresión)

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

Ejemplo 1:

*Crear una tabla **familiasprof** que almacenará las familias profesionales de FP. La tabla tiene una columna código de la familia que se representa con tres letras y un nombre de la familia profesional. Esas columnas no admiten nulos.*

```
CREATE TABLE familiasprof (  
codfamilia CHAR(3) NOT NULL,  
nomfamilia VARCHAR(50) NOT NULL;
```

*Crear la tabla **familiasprof** para que reciba en nomfamilia el valor “desconocida” cuando no se introduzca el nombre de una familia al insertar una fila.*

```
CREATE TABLE familiasprof (  
codfamilia CHAR(3) NOT NULL,  
nomfamilia VARCHAR(50) NOT NULL DEFAULT 'desconocida' ;
```

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

Interpretación de la sintaxis:

6.- Restricciones tipo 2. Se pueden definir las siguientes restricciones que se aplican a una sola columna o a varias columnas de la tabla:

- a.- [CONSTRAINT [**simbolo**]] PRIMARY KEY (**columna1**,...)
- b.- INDEX [**nom_indice**] (**columna 1**,...)
- c.- [CONSTRAINT [**simbolo**]] UNIQUE [**nom_indice**] (**columna 1**,...)
- d.- FULLTEXT [**nom_indice**] (**columna 1**,...)
- e.- [CONSTRAINT [**simbolo**]] FOREIGN KEY (**colAjena1**,...) REFERENCES **tblReferenciada** (**colReferenciada 1**,...) [ON DELETE **opcion_integridad**] [ON UPDATE **opcion_integridad**]

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

Interpretación de la sintaxis:

7.- Restricciones de comportamiento de FOREIGN KEY para modificación (ON UPDATE).

ON UPDATE RESTRICT : No se puede modificar un valor de la clave primaria en la tabla referenciada si se tienen filas con ese valor en la clave ajena de la tabla hija. Por ejemplo, si en una tabla paises se intenta modificar el identificador de España, no se podría hacer la modificación si en una tabla ciudades hubiera ciudades con ese código de país en su clave ajena.

ON UPDATE NO ACTION : Comportamiento por defecto, idéntico a RESTRICT.

ON UPDATE CASCADE : *Lo más adecuado normalmente.* Si se modifica el valor de la clave primaria en la tabla referenciada, se modifican los valores en la clave ajena de todas las filas de la tabla hija que tuvieran el valor modificado. Por ejemplo, si en la tabla paises se modifica el código de España, en todas las filas de la tabla de ciudades cuyo código de país fuera El de España, se modificaría ese valor.

ON UPDATE SET NUL : Si se modifica el valor de la clave primaria en la tabla referenciada, se ponen a NULL o valor nulo los valores en la clave ajena de todas las filas de la tabla hija que tuvieran el valor modificado.

6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE

Interpretación de la sintaxis:

7.- Restricciones de comportamiento de FOREIGN KEY para borrado (ON DELETE).

ON DELETE RESTRICT : No se puede eliminar una fila en la tabla referenciada si se tienen filas relacionadas por clave ajena de la tabla hija. Por ejemplo, si en una tabla paises se intenta eliminar la fila de España, no se podría hacer la eliminación si en una tabla ciudades hubiera ciudades de España (con la clave ajena de pais al valor de España).

ON DELETE NO ACTION : Comportamiento por defecto, idéntico a RESTRICT.

ON DELETE CASCADE : *Es peligroso usarlo porque puede eliminarnos mucha información.* Si se elimina una fila en la tabla referenciada, se eliminan todas las filas relacionadas en la tabla hija. Por ejemplo, si en la tabla paises se elimina la fila de España, se eliminarían en la tabla ciudades todas las ciudades de España.

ON DELETE SET NUL : Si se elimina una fila en la tabla referenciada, se pone a nulo el valor de la clave ajena de todas las filas relacionadas en la tabla hija. Por ejemplo, si en la tabla paises se elimina la fila de España, se establecerá que el país de todas las ciudades que pertenecían a España es NULL.

6.1.1 Tipos de índices

Los índices son referencias o punteros que apuntan a las filas que contienen un valor en una o varias columnas. Su función es mejorar el rendimiento en tablas muy grandes haciendo que las consultas se hagan más rápido.

*Por ejemplo, si tenemos en un tabla los datos de todos los alumnos de Cantabria y tenemos en esa tabla la columna localidad de residencia, ésta columna se podría establecer como índice. De esta forma, una consulta que busca los alumnos de “**Santillana del Mar**” se haría más rápido que si se hiciera sin ser localidad un índice.*

Pero no se debe abusar de los índices ya que:

- Ralentizan las operaciones de inserción y modificación de datos.
- La base de datos ocupa mayor espacio en disco.

6.1.1 Tipos de índices

Tipos de índices:

- ❑ **PRIMARY KEY**
- ❑ **UNIQUE**: Índice que no admite valores repetidos. Se pueden declarar varios índices UNIQUE en una tabla y un índice UNIQUE se puede aplicar a una sola columna o a varias columnas.
- ❑ **INDEX**: Es un índice normal que admite valores repetidos.
- ❑ **FULLTEXT**: Estos índices se emplean para realizar búsquedas sobre texto (CHAR, VARCHAR y TEXT). Estos índices permiten buscar palabras dentro de los contenidos de las columnas.
- ❑ *Cuando se crea una clave ajena (FOREIGN KEY) en una columna, se establece que esa columna sea INDEX salvo que ya estuviera declarada con algún tipo de índice.*

6.1.2 Ejemplos de instrucción CREATE TABLE

Ejemplo 2:

*Crear una tabla **familiasprof** que almacenará las familias profesionales de FP. La tabla tiene una columna código de la familia que se representa con tres letras y es PRIMARY KEY y un nombre de la familia que no se puede repetir,*

```
CREATE TABLE familiasprof (
codfamilia CHAR(3) NOT NULL,
nomfamilia VARCHAR(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY(codfamilia),
UNIQUE(nomfamilia));
```

6.1.2 Ejemplos de instrucción CREATE TABLE

Ejemplo 3:

*Crear una tabla **centros** que tiene las columnas código del centro, nombre del centro, localidad y unidades que tiene el centro. El código de centro es un entero sin signo que se genera automáticamente por autoincremento. El código se representa siempre con tres cifras. El nombre de centro no admite valores repetidos en la tabla. En unidades se carga por defecto 1. Ninguna columna admite nulos.*

```
CREATE TABLE centros (
    codcentro INT(3) UNSIGNED ZEROFILL NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    nomcentro VARCHAR(45) NOT NULL,
    localidad VARCHAR(30) NOT NULL,
    unidades TINYINT NOT NULL DEFAULT 1,
    PRIMARY KEY (codcentro),
    UNIQUE uk_nomcentro (nomcentro)
);
```

6.1.2 Ejemplos de instrucción CREATE TABLE

Ejemplo 4:

*Crear una tabla **ciclos** que tiene información de todos los ciclos formativos de FP. Cada ciclo tiene un código que es clave primaria y que está formado por el código de la familia a la que pertenece y un número de tres cifras que se rellena con ceros para las no significativas. Además un ciclo tiene un nombre de hasta 100 caracteres y con una letra se indica si es de grado superior, medio o de FP básica. El grado de ciclo admite nulos.*

```
CREATE TABLE ciclos (
    familia char(3) NOT NULL,
    numero int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
    nombreciclo varchar(100) NOT NULL,
    grado char(1),
PRIMARY KEY (familia,numero),
CONSTRAINT fk_ciclos_familias FOREIGN KEY (familia) REFERENCES
familiasprof (codfamilia) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE CASCADE
);
```

6.2 Opciones de tabla

Opciones o propiedades de tabla I:

Como hemos visto en la sintaxis de CREATE TABLE, después de la definición de columnas y restricciones, podemos establecer las opciones o propiedades de tabla:

```
CREATE [TEMPORARY] TABLE [IF NOT EXISTS] nombre_tabla  
(  
    nombre_columna1      tipo restricciones_tipo_1,  
    nombre_columna2      tipo restricciones_tipo_1,  
    .....  
    restricción_tipo_2    columnas_a_las_que_se_aplica,  
    restricción_tipo_2    columnas_a_las_que_se_aplica,  
    .....  
) [opciones_tabla];
```

Si se establecen varias opciones, éstas se separan simplemente con espacio.

6.2 Opciones de tabla

Opciones o propiedades de tabla II:

ENGINE = {BDB | HEAP | ISAM | InnoDB | MERGE UNION=| MRG_MYISAM | MYISAM }

Sirve para indicar el motor de almacenamiento de la tabla. Si no se indica será de tipo InnoDB.

Tablas InnoDB: Son tablas de transacción segura, es decir, sobre ellas se pueden usar las sentencias COMMIT o ROLLBACK para confirmar o anular un proceso de transacción que se ha iniciado anteriormente. Admiten control de integridad referencial.

Tablas MyISAM: Son tablas que usan pocos recursos para el almacenamiento. Los procesos son más rápidos. No admiten transacciones seguras ni integridad referencial.

Tablas MERGE: Son tablas que se definen como resultado de una unión entre dos tablas que tienen las mismas columnas con el mismo formato.

Tablas HEAP: Son tablas temporales que quedan almacenadas en memoria, cuando se crean y que, por tanto, dejan de existir cuando se cierra la sesión. Son muy eficientes cuando se desea acceder de forma muy rápida a los datos que contienen.

6.2 Opciones de tabla

Opciones o propiedades de tabla III:

AUTO_INCREMENT = valor Indicaría el primer valor que recibiría la columna tipo autoincremento de la tabla.

COMMENT = 'string' Un comentario que se va a mostrar cuando se muestre la estructura de la tabla.

MAX_ROWS = num Indicaría el máximo número de filas que puede llegar a tener la tabla.

SELECT ... Indica que la tabla va a recibir inicialmente en sus columnas los datos resultado de la consulta SELECT indicada sobre otras tablas ya creadas y con datos.

DATA DIRECTORY = 'path absoluto para tabla de datos' Indica la carpeta donde se almacenará el archivo de contenido de la tabla.

CHARACTER SET character_set_name [COLLATE collation_name]

Indica el sistema de codificación de los datos de tipo carácter en la tabla y la colación o criterios de comparación y ordenación alfabética.

UNIDAD 3: DISEÑO FÍSICO DE BASES DE DATOS

1. Características físicas del almacenamiento de la base de datos
2. Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos.
3. El lenguaje de definición de datos.
4. Creación modificación y eliminación de bases de datos.
5. Tipos de datos. Valores. Operadores
6. Administración de tablas
 - 6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE
 - 6.2 Propiedades de tablas
- 6.3 Modificación de tablas**

 - 6.3.1 ALTER TABLE**
 - 6.3.2 CREATE INDEX**
 - 6.3.3 DROP INDEX**
 - 6.3.4 RENAME TABLE**
- 6.4 Eliminación de tablas**
7. Vistas
8. El lenguaje de control de datos.
9. Usuarios y privilegios

6.3 Modificación de tablas

Para modificar la estructura o el nombre de una tabla, se dispone de las instrucciones:

ALTER TABLE

CREATE INDEX

DROP INDEX

RENAME TABLE

La sintaxis de ALTER TABLE es:

ALTER TABLE tabla Especificacion_alter [,Especificacion_alter] ...

Con las especificaciones ALTER podemos establecer cada una de las modificaciones de estructura en una tabla. A continuación vamos a ver cada una de esas especificaciones

6.3.1 ALTER TABLE

Especificaciones de ALTER TABLE I:

ADD definicion_columna [AFTER col_name | FIRST]

Permite añadir una columna a la tabla. Se indicará el nombre de la columna, el tipo y, si fuera necesario, las restricciones de columna. AFTER indica que la columna se añada después de la columna que se indique. FIRST indica que la columna que se añade será la primera de la tabla.

ADD INDEX [nombre_indice] (columna_indice,...)

Permite añadir un índice sobre las columnas indicadas entre paréntesis. Opcionalmente se puede dar un nombre al índice.

ADD FULLTEXT [nombre_indice] (columna_indice,...)

Permite añadir un índice de tipo búsqueda de texto.

ADD UNIQUE [nombre_indice] (columna_indice,...)

Permite añadir un índice de tipo clave alternativa.

6.3.1 ALTER TABLE

Aclaración: ¿Qué es un INDEX?

- Es una estructura de datos que sirve para mejorar la velocidad de las consultas.
- Se crean con una o varias columnas.
- Se deben crear con aquellas columnas que se van a utilizar para realizar queries.
- Físicamente son tablas con el índice y un puntero al elemento. Estas tablas tienen un orden adecuado para el índice además de ser más pequeñas. Por eso es más rápido realizar las queries.

6.3.1 ALTER TABLE

Especificaciones de ALTER TABLE II:

ADD PRIMARY KEY (columna1,...)

Permite crear una clave primaria, en la tabla, formada por las columnas indicadas.

ADD [CONSTRAINT [nombre_constraint]]

FOREIGN KEY [nombre_foreign] (col_clave ajena,...)

REFERENCES tabla_origen (col1,..) [condiciones referencia]

Permite añadir una clave ajena. La especificación de clave ajena, como puede verse, es idéntica a la usada con este mismo objetivo en la creación de una tabla.

ALTER columna {SET DEFAULT literal | DROP DEFAULT}

Permite hacer que una columna reciba un valor por defecto (SET DEFAULT) o, al contrario, que se elimine la condición de que una columna tome valor por defecto (DROP DEFAULT).

6.3.1 ALTER TABLE

Especificaciones de ALTER TABLE III:

CHANGE columna definicion_nueva_columna [FIRST|AFTER col]

Permite modificar el nombre de columna, su tipo y las restricciones mediante lo indicado en definición_nueva_columna.

MODIFY definicion_columna [FIRST | AFTER columna]

Permite modificar el tipo y las restricciones de la columna indicada en definición_columna por lo indicado en esa definición.

DROP columna

Permite eliminar una columna.

DROP PRIMARY KEY

Permite eliminar una clave primaria (la restricción de clave primaria y no las columnas que forman la clave primaria).

6.3.1 ALTER TABLE

Especificaciones de ALTER TABLE IV:

DROP INDEX nombre_índice

Permite eliminar un índice. Sirve para eliminar los índices INDEX, UNIQUE y FULLTEXT.

DROP FOREIGN KEY nombre_constraint

Permite eliminar una restricción de clave ajena. Cuando se elimine una clave ajena, puede necesitarse eliminar el índice correspondiente.

RENAME nuevo_nombre_tabla

Permite renombrar la tabla.

AUTO_INCREMENT=valor

Hace que en la columna autoincremental de esa tabla se inserte la próxima vez el valor indicado.

6.3.1 ALTER TABLE

Ejemplos de uso de ALTER TABLE:

Ejemplo 1: Añadir a una tabla automoviles una columna que indique el concesionario donde se compró el coche. Esta columna no admitirá nulos y será un índice:

ALTER TABLE automoviles ADD concesionario VARCHAR(25) NOT NULL INDEX;

Ejemplo 2: Establecer que la columna localidad de la tabla clientes sea un índice con nombre IND_LOC:

ALTER TABLE clientes ADD INDEX IND_LOC (localidad);

Ejemplo 3: Establecer que la columna matrícula de la tabla contratos es clave ajena (relacionada con la columna matrícula de la tabla automoviles) con borrado restringido y modificación en cascada. Hay que dar un nombre a la restricción:

**ALTER TABLE contratos ADD CONSTRAINT fk_matri FOREIGN KEY(matricula)
REFERENCES automoviles (matricula) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE;**

6.3.1 ALTER TABLE

Ejemplos de uso de ALTER TABLE:

Ejemplo 4: Eliminar la clave ajena establecida antes sobre la matricula en contratos:

ALTER TABLE contratos DROP FOREIGN KEY fk_matri;

Ejemplo 5: Eliminar la clave alternativa o índice UNIQUE correspondiente al dni de la tabla ALUMNOS al que se supone que se dio el nombre IND_DNI_ALU.

ALTER TABLE alumnos DROP INDEX IND_DNI_ALU;

6.3.2 CREATE INDEX

CREATE INDEX permite crear o añadir índices. Hemos visto que mediante una especificación de ALTER TABLE también se podían añadir índices.

La sintaxis de CREATE INDEX es:

**CREATE [UNIQUE|FULLTEXT] INDEX *nombre_indice* ON
nombre_tabla (*columna*,...)**

Si no se especifica UNIQUE o FULLTEXT, el índice es un índice normal.

6.3.2 CREATE INDEX

Ejemplo 1: Crear un índice sin repeticiones para las columnas apellidos y nombre de la tabla alumnos:

CREATE UNIQUE INDEX indNomApe ON alumnos (apellidos,nombre);

Ejemplo 2: Crear un índice para los 10 primeros caracteres de la columna apellidos de la tabla profesores:

CREATE INDEX indApe10e ON profesores (apellidos(10));

6.3.2 DROP INDEX

DROP INDEX permite eliminar un índice normal, UNIQUE o FULLTEXT.

Sintaxis:

DROP INDEX *nombre_indice* ON *nombre_tabla*;

Para mostrar las características de los índices de una tabla se usa la sentencia:

SHOW INDEX FROM *nombre_tabla*;

6.3.2 RENAME TABLE

RENAME TABLE permite renombrar una tabla.

Sintaxis:

RENAME TABLE *nombre_actual* TO *nombre_nuevo*;

Ejemplo: Renombrar la tabla **Alumn** para que se llame **Alumnos**.

RENAME TABLE *alumn* TO *alumnos*;

Recuerda que esto se podría hacer también con **ALTER TABLE**

ALTER TABLE *alumn* RENAME *alumnos*;

6.4 Eliminación de tablas

La sentencia **SQL** para eliminar tablas es **DROP TABLE** y tiene la sintaxis:

DROP TABLE [IF EXISTS] tabla1 [, tabla2,...];

La cláusula **IF EXISTS** hace que si la tabla no existe, la sentencia no devuelva un mensaje y código de error(que en un procedimiento o función puede ser muy importante como se verá más adelante). Cuando se realiza un **DROP TABLE** se produce automáticamente un **COMMIT** con lo cual la tabla no es recuperable y, además, si estábamos realizando una transacción, dicha transacción habrá quedado confirmada (ya veremos también más adelante de que va esto).

Si se va a eliminar una tabla que tiene tablas relacionadas por clave ajena, se tienen en cuenta las restricciones de integridad referencial establecidas.

Si hay alguna tabla relacionada por clave ajena con restricción NO ACTION o sin establecer, se rechaza la eliminación de la tabla.

UNIDAD 3: DISEÑO FÍSICO DE BASES DE DATOS

1. Características físicas del almacenamiento de la base de datos
2. Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos.
3. El lenguaje de definición de datos.
4. Creación modificación y eliminación de bases de datos.
5. Tipos de datos. Valores. Operadores
6. Administración de tablas
 - 6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE
 - 6.2 Propiedades de tablas
 - 6.3 Modificación de tablas
 - 6.4 Eliminación de tablas
7. Vistas
8. El lenguaje de control de datos
9. Usuarios y privilegios

7. Vistas

- Una vista o **View** es sinónimo de una consulta almacenada en MySQL como una tabla virtual (no existe en la realidad pero representa información almacenada en otras tablas).
- A través de una vista se puede acceder a los datos resultado de una consulta determinada (como si fuera otra tabla).
- Una vez creada una vista, tiene un comportamiento similar al de una tabla ya que se pueden realizar acciones como consultar datos sobre la vista, insertar filas, modificar columnas o eliminar filas.
- El usuario maneja aparentemente datos de la vista pero realmente está manejando datos de las tablas de cuya consulta se ha obtenido la vista.
¿Qué ventaja nos aporta este dato?
- Las vistas se suelen usar para poder quitar a determinados usuarios el acceso a todos los datos de ciertas tablas, dándoselo solamente sobre parte de esas tablas a través de las vistas que se deseen.

7. Vistas

Las vistas permiten:

- **Acomodar** el aspecto de la base de datos, de manera que diferentes usuarios perciban distintas perspectivas, acomodándose estas al perfil de cada uno. **Por ejemplo, cuando tengamos usuarios con diferentes niveles de conocimiento del negocio.**
- **Simplificar** el acceso a la base de datos permitiendo una representación más natural para el usuario, de la estructura de los datos almacenados.
- **Restringir** el acceso a los datos, de modo que diferentes usuarios únicamente puedan acceder a determinadas filas y columnas de una tabla. **Por ejemplo, cuando diferentes usuarios tengan distintos niveles de acceso a los datos o existan datos restringidos.**

7. Vistas

Ventajas:

- **Simplicidad estructurada.** Permite al usuario una visión personalizada de la base de datos.
- **Simplicidad de consulta.** La vista puede extraer datos de varias tablas y presentarlos como una única tabla, haciendo que las consultas multitabla pasen a ser consultas sobre una sola vista.
- **Seguridad.** Cada usuario puede obtener permiso para acceder a la base de datos mediante determinadas vistas que contienen los datos específicos que dicho usuario está autorizado a ver.
- **Integridad de los datos.** Al modificarse directamente los datos de las tablas originales, se mantiene la integridad de los datos.

¿Cuáles consideras que son los inconvenientes asociados a las vistas?

7. Vistas

Inconvenientes:

- **Rendimiento.** Las vistas crean una apariencia de tabla, pero el SGBD debe traducir las consultas definidas sobre una vista en consultas sobre las tablas subyacentes a la vista. Es por ello que si la vista se define mediante una consulta multitable compleja, aunque la consulta realizada sobre la vista sea sencilla, se convierte en una composición complicada para el SGBD y su realización conllevará mucho tiempo hasta completarse.

¿Cómo podríamos resolver el problema de rendimiento en la consulta de una vista? ¿Qué inconvenientes presenta dicha solución?

- **Restricciones de actualización.** Al tratar de actualizar filas de una vista, el SGDB debe traducir la petición a una actualización en las tablas fuente origen de la vista. No hay problemas si la vista es sencilla, pero vistas complejas podrían ser difícilmente actualizables o no poder ser actualizadas, por lo que estaríamos ante vistas de “sólo lectura”.

En base a la solución anterior, ¿de qué manera se gestiona la actualización de una vista?

Crear una vista. CREATE VIEW

CREATE [OR REPLACE] VIEW *nombre_vista* [(*col1,col2 ...*)] AS SELECT

Nombre_vista es el nombre de la vista que se va a crear.

Col1, col2, ... es el nombre de las que se van a presentar en la vista. Estos nombres no tienen porqué coincidir con los de la consulta que se realice con **SELECT**. El número de columnas que se definen en la vista debe ser el mismo que el obtenido en la consulta. Si no se especifica ninguna columna, las columnas creadas para la vista son las mismas que se obtienen en la consulta.

La instrucción **SELECT** la estudiaremos más adelante. Ahora veremos vistas que contienen datos de consultas simples.

Una vista no puede tener el mismo nombre que una tabla existente.

Si usamos **OR REPLACE** y existe la vista, se reemplaza su contenido con lo que se obtenga en la nueva consulta.

Ejemplo de creación de una vista

Ejemplo 1: En una base de datos **World** la tabla **city** contiene las columnas **id**, **name**, **countrycode**, **district** y **population**. Podríamos crear una vista resultado de consultar las ciudades de España (las de countrycode=ESP). La consulta debería tener las columnas ciudad, región y habitantes, es decir, en la vista no se ve el id ni el countrycode.

```
CREATE VIEW ciudades_de_españa (ciudad,region,habitantes) AS SELECT  
name,district,population FROM city WHERE countrycode='ESP';
```

Ejemplos de uso de una vista

Ejemplo 1: Como ya tenemos la vista **ciudades_de_España**, podemos consultar datos de esa vista (aunque lo estaremos haciendo de la tabla **city**). También se podría eliminar filas, insertar filas, modificar datos a través de la vista. Obtengamos las ciudades de España con más de 200 mil habitantes ordenadas descendenteamente por población.

```
SELECT ciudad, habitantes FROM ciudades_de_España WHERE  
habitantes>200000 ORDER BY habitantes DESC;
```

ciudad	habitantes
Madrid	2879052
Barcelona	1503451
Valencia	739412
Sevilla	701927
Zaragoza	603367
Málaga	530553

Ejemplos de uso de una vista

Ejemplo 2: Usando la vista `ciudades_de_España`, dado que la región a la que pertenece Barcelona figura como Katalonia, vamos a intentar modificar el nombre de esa región para Barcelona (para que la región sea Cataluña).

`update ciudades_de_españa set Region='Cataluña' WHERE ciudad='Barcelona';`

Realmente la modificación se habrá hecho en la tabla city. Podemos comprobarlo de esta forma:

`SELECT * FROM city WHERE name='Barcelona';`

	ID	Name	CountryCode	District	Population
	654	Barcelona	ESP	Cataluña	150345
	3546	Barcelona	VEN	Anzoátegui	322267
	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

UNIDAD 3: DISEÑO FÍSICO DE BASES DE DATOS

1. Características físicas del almacenamiento de la base de datos
2. Herramientas gráficas para la implementación de la base de datos.
3. El lenguaje de definición de datos.
4. Creación modificación y eliminación de bases de datos.
5. Tipos de datos. Valores. Operadores
6. Administración de tablas
 - 6.1 Sintaxis de la instrucción CREATE TABLE
 - 6.2 Propiedades de tablas
 - 6.3 Modificación de tablas
 - 6.4 Eliminación de tablas
7. Vistas
8. [El lenguaje de control de datos](#)
9. [Usuarios y privilegios](#)

8. El lenguaje DCL

El lenguaje DCL es el subconjunto de instrucciones SQL dedicadas al control de los datos, fundamentalmente a controlar el acceso a ellos. Algunas de estas instrucciones son:

Gestión de usuarios y privilegios:

CREATE USER

DROP USER

GRANT

REVOKE

Gestión de copias de seguridad:

LOAD DATA LOCAL INFILE

Realización de operaciones seguras:

LOCK TABLES

UNLOCK TABLES

9. Usuarios y privilegios

El servidor MySQL tiene montada una base de datos de administración llamada **mysql**. En esa base de datos hay varias tablas relacionadas con el control de acceso a los usuarios. De ellas las más importantes son:

- **user**
- **db**
- **proc**
- **columns_priv**
- **tables_priv**
- **procs_priv**

Para gestionar el control de acceso de los usuarios podríamos modificar adecuadamente el contenido de estas tablas, pero no lo vamos a realizar así sino mediante comandos o instrucciones.

9. Usuarios y privilegios

Estas son algunas de las columnas de las tablas **user** y **db**:

Nombre tabla	user	db
Alejante columnas	Host	Host
	User	Db
	Password	User
Columnas privilegios	Select_priv	Select_priv
	Insert_priv	Insert_priv
	Update_priv	Update_priv
	Delete_priv	Delete_priv
	Index_priv	Index_priv
	Alter_priv	Alter_priv
	Create_priv	Create_priv
	Drop_priv	Drop_priv

9. Usuarios y privilegios

Una cuenta de usuario MySQL se define en términos de un nombre de usuario y el equipo o equipos desde los que el usuario puede conectar al servidor. La cuenta también tiene una contraseña. Da acceso a los objetos de las bases de datos montadas en el servidor de acuerdo a un sistema de privilegios.

Se pueden añadir cuentas de tres formas:

- Usando el comando **GRANT**
- Insertando una fila en la tabla **user** de la base de datos de administración.
- Usando el comando **CREATE USER**.

SINTAXIS DE CREATE USER

CREATE USER *cuenta* [IDENTIFIED BY *contraseña*];

- El nombre de cuenta deberá contener el **nombre de usuario**, el carácter '@', y el **nombre del equipo** desde el que se autoriza a conectar con la cuenta. Por ejemplo, un nombre de cuenta válido y con el que vienes trabajando en todas las sesiones es:
'root'@'localhost'
- **IDENTIFIED** sirve para especificar una contraseña.
- A un nombre de usuario pueden corresponderle varias cuentas.
- Al crear una cuenta con **CREATE USER**, la cuenta no tiene ningún privilegio salvo el de establecer una conexión. Habrá que otorgar los privilegios posteriormente con el comando **GRANT**.

9. Usuarios y privilegios

Ejemplo: Crear una cuenta de usuario Jorge para conectarse desde PC05, otra para conectarse desde todos los equipos de la red 10.0.13.0/24 y otra cuenta para que Ana se conecte desde cualquier equipo.

CREATE USER 'jorge'@'pc05' IDENTIFIED BY '1234';

CREATE USER 'jorge'@'10.0.13.%' IDENTIFIED BY '1234';

CREATE USER 'ana'@'%';

IMPORTANTE: El carácter ‘%’ es un comodín que representa cualquier conjunto de caracteres. También se puede usar el carácter ‘_’ como comodín que sustituye a un único carácter.

9. Usuarios y privilegios

Modificar la contraseña de usuario:

Para modificar la contraseña de un usuario puede usarse el programa cliente **mysqladmin**. También puede usarse el comando UPDATE para modificar la columna **password** en la tabla **user**. El programa mysqladmin sirve para realizar otras muchas cosas. En particular, para permitir la modificación de una cuenta de usuario, debe usarse:

Mysqladmin –u usuario -p password nueva_contraseña

`mysqladmin -u user_name -h host_name password "password"`

Para modificar la contraseña de una cuenta con el comando UPDATE, hay que usar la base de datos mysql y ejecutar algo como esto:

UPDATE user SET password=PASSWORD('4444ddda') WHERE User='root';

`ALTER USER 'jeffrey'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';`

<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/assigning-passwords.html>

9. Usuarios y privilegios

Eliminar una cuenta:

Para eliminar una cuenta puede usarse la sentencia **DROP USER**. La sintaxis de DROP USER es:

DROP USER cuenta;

Por ejemplo:

DROP USER 'JORGE'@'PC05';

9. Usuarios y privilegios

SINTAXIS DE GRANT: Concesión de privilegios para que los usuarios puedan usar objetos de las bases de datos

GRANT *tipo_priv* [(*lista_columnas*)] [,] ON {*tabla* | * | *.* | *base_datos.} TO *usuario* [IDENTIFIED BY [PASSWORD] '*password*'] [, *usuario* [IDENTIFIED BY [PASSWORD] '*password*']] ... [WITH [GRANT OPTION | MAX_QUERIES_PER_HOUR *count* | MAX_UPDATES_PER_HOUR *count* | MAX_CONNECTIONS_PER_HOUR *count* | MAX_USER_CONNECTIONS *count*]]**

- Pueden concederse varios privilegios en la misma instrucción separando éstos con comas. En la siguiente diapositiva se enumeran los tipos de privilegios que se pueden usar.
- Si un privilegio afecta a columnas de un tabla, se escribirán los nombres de éstas, tras el tipo de privilegio, entre paréntesis y separadas con comas.
- La cláusula ON {*tabla* | * | *.* | *base_datos.**}, permite conceder privilegios en niveles globales, de base de datos o de tablas.

9. Usuarios y privilegios

TIPOS DE PRIVILEGIOS:

Privilegio	Significado
ALL [PRIVILEGES]	Activa todos los privilegios excepto GRANT OPTION.
ALTER	Permite el uso de <u>ALTER TABLE</u> .
CREATE	Permite el uso de <u>CREATE TABLE</u> .
CREATE ROUTINE	Crear rutinas almacenadas.
DELETE	Permite el uso de <u>DELETE</u> .
DROP	Permite el uso de <u>DROP TABLE</u> .
EXECUTE	Permite al usuario ejecutar procedimientos almacenados.
INDEX	Permite el uso de <u>CREATE INDEX</u> y <u>DROP INDEX</u> .
INSERT	Permite el uso de <u>INSERT</u> .
SELECT	Permite el uso de <u>SELECT</u> .
UPDATE	Permite el uso de <u>UPDATE</u> .
USAGE	Sinónimo de "sin privilegios".
GRANT OPTION	Permite conceder privilegios.

PRIVILEGIOS DE GRANT

- Para una tabla, los privilegios que se pueden usar son SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE, DROP, GRANT OPTION, INDEX, y ALTER
- Para columnas, los privilegios que pueden usarse son SELECT y UPDATE.
- Cuando se usa ALL en tipo de privilegio, se asignan los privilegios existentes para el nivel que se trate (global, base de datos, tabla). No se puede establecer ALL sobre columnas.
- Si un privilegio se asigna de forma global, no se puede retirar o quitar de forma particular. Por ejemplo si se da el privilegio SELECT de forma global no se puede quitar para una base de datos, ni para una tabla ni para una columna. Si se da un privilegio SELECT para una tabla no se puede retirar para una columna de esa tabla.
- La cláusula WITH GRANT OPTION concede al usuario correspondiente la posibilidad de conceder los permisos recibidos a otros usuarios.

9. Usuarios y privilegios

Ejemplo1: Establecer que la cuenta que autoriza a acceder a pedro desde todos los equipos cuyo nombre comienza por PC tenga privilegios para realizar consultas de todas las columnas de CLIENTES y para modificar dni, nombre y apellidos en la tabla CLIENTES.

```
GRANT update(dni,nombre,apellidos), select ON alquileres.clientes  
TO 'pedro'@'pc%' IDENTIFIED BY '1234';
```

- Si no existe la cuenta 'pedro'@'pc%' se crea la cuenta al ejecutar la sentencia.

9. Usuarios y privilegios

Ejemplo 2: Establecer en la cuenta anterior un privilegio global de consulta, un privilegio para hacer cualquier operación en la base de datos CURSO, y un privilegio para crear y eliminar tablas en la base de datos test pudiendo ceder este privilegio.

```
GRANT select ON *.*    TO pedro'@'pc%' IDENTIFIED BY '1234';
```

```
GRANT all ON curso.*    TO 'pedro'@'pc%' ;
```

```
GRANT create, drop  ON test.*    TO 'pedro'@'pc%' WITH GRANT  
OPTION;
```

9. Usuarios y privilegios

SINTAXIS DE REVOKE: Retirada de privilegios

```
REVOKE tipo_priv [(columnas)] [, tipo_priv [(columnas)]] ... ON  
{tabla | * | *.* | base_datos.*} FROM usuario [, usuario] ...
```

- Sólo pueden retirarse privilegios que se hayan concedido directamente. Para retirarle a un usuario todos los privilegios:

```
REVOKE ALL PRIVILEGES, GRANT OPTION FROM usuario;
```

9. Usuarios y privilegios

SINTAXIS DE SHOW GRANTS: Mostrar privilegios de una cuenta

SHOW GRANTS FOR usuario;

Ejemplo: Mostrar los privilegios de la cuenta usada anteriormente:

SHOW GRANTS FOR 'pedro'@'pc%';