



Universidad
Europea

PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS Y PROCESOS



JOSE MURCIA BELMONTE
ALGORITMOS DE PLANIFICACIÓN 2

ALGORITMOS DE PLANIFICACIÓN 2

FCFS: PRIMERO EN ENTRAR PRIMERO EN SALIR. NO EXPULSIVO

SJF: PRIMERO EL PROCESO MÁS CORTO. NO EXPULSIVO. EN CASO DE EMPATE, FCFS

SRTF: PRIMERO EL PROCESO MÁS CORTO. EXPULSIVO. EN CASO DE EMPATE, FCFS

ROUND ROBIN: CADA PROCESO TIENE UN TIEMPO DE EJECUCIÓN.

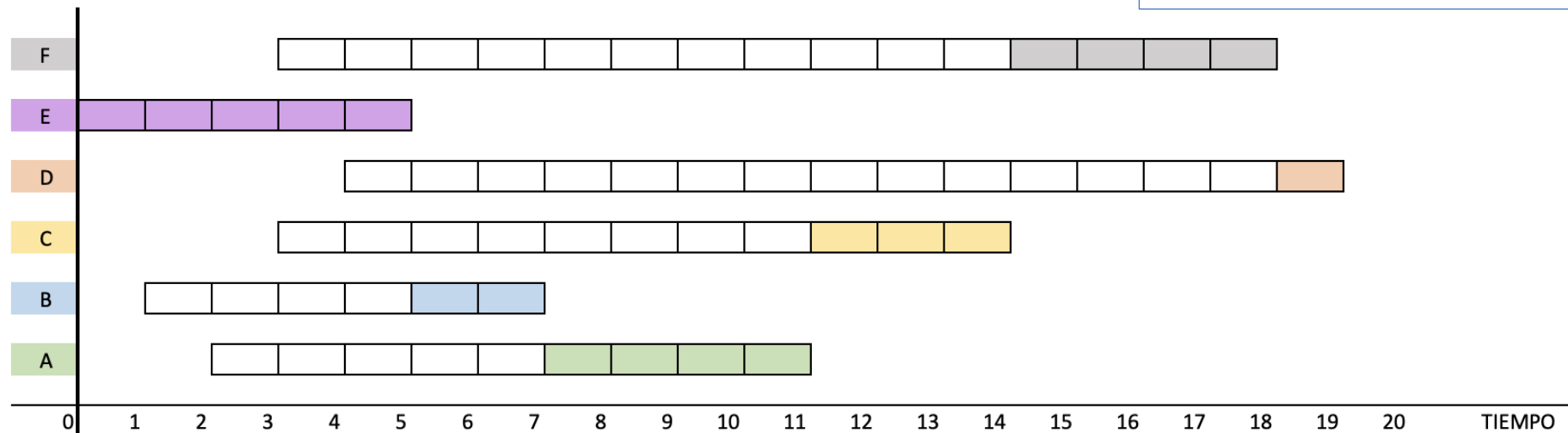
FCFS

PROCESOS	CICLO LLEGADA	CICLOS CPU	TIEMPO EJECUCIÓN	TIEMPO ESPERA
A	2	4	4	5
B	1	2	2	4
C	3	3	3	8
D	4	1	1	14
E	0	5	5	0
F	3	4	4	11

T(x)	19
T(e)	42

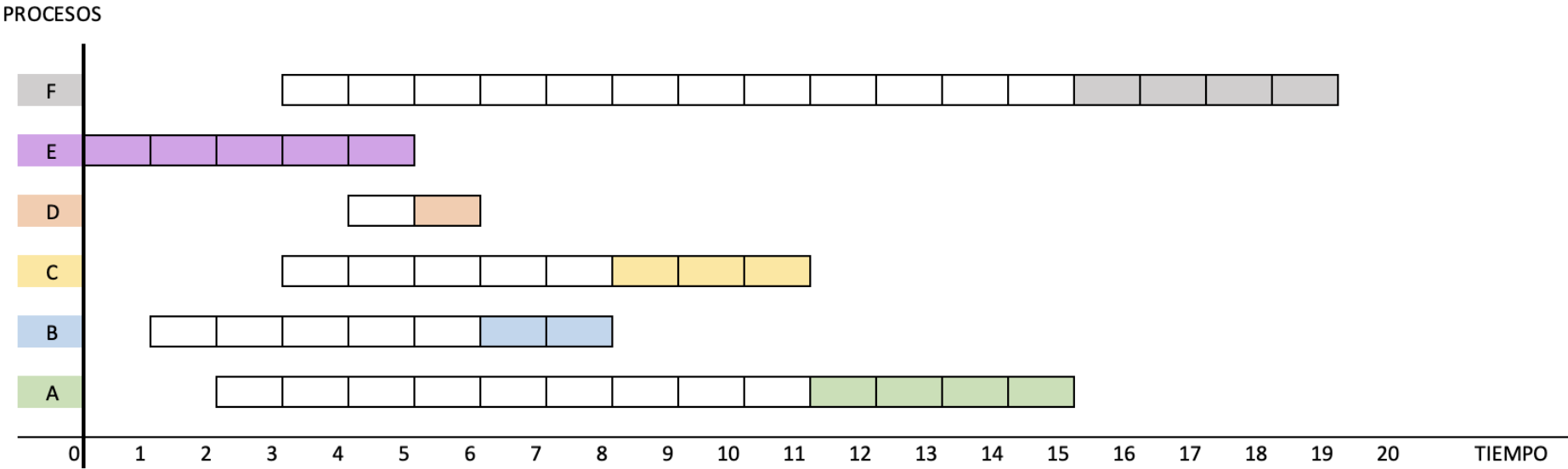
Aunque lleguen a la misma vez, se ejecuta primero el que tiene un número menor de proceso, en este caso el C

PROCESOS



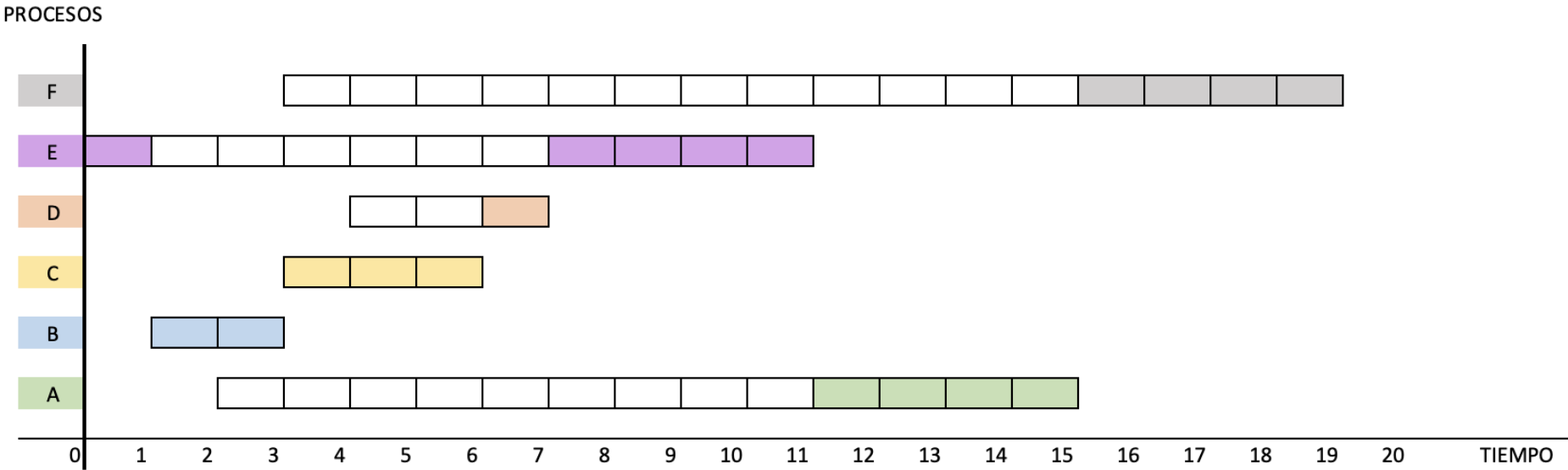
SJF				
PROCESOS	CICLO LLEGADA	CICLOS CPU	TIEMPO EJECUCIÓN	TIEMPO ESPERA
A	2	4	4	9
B	1	2	2	5
C	3	3	3	5
D	4	1	1	1
E	0	5	5	0
F	3	4	4	12

T(x)	19
T(e)	32



SRJF				
PROCESOS	CICLO LLEGADA	CICLOS CPU	TIEMPO EJECUCIÓN	TIEMPO ESPERA
A	2	4	4	9
B	1	2	2	0
C	3	3	3	0
D	4	1	1	2
E	0	5	5	5
F	3	4	4	12

T(x)	19
T(e)	28

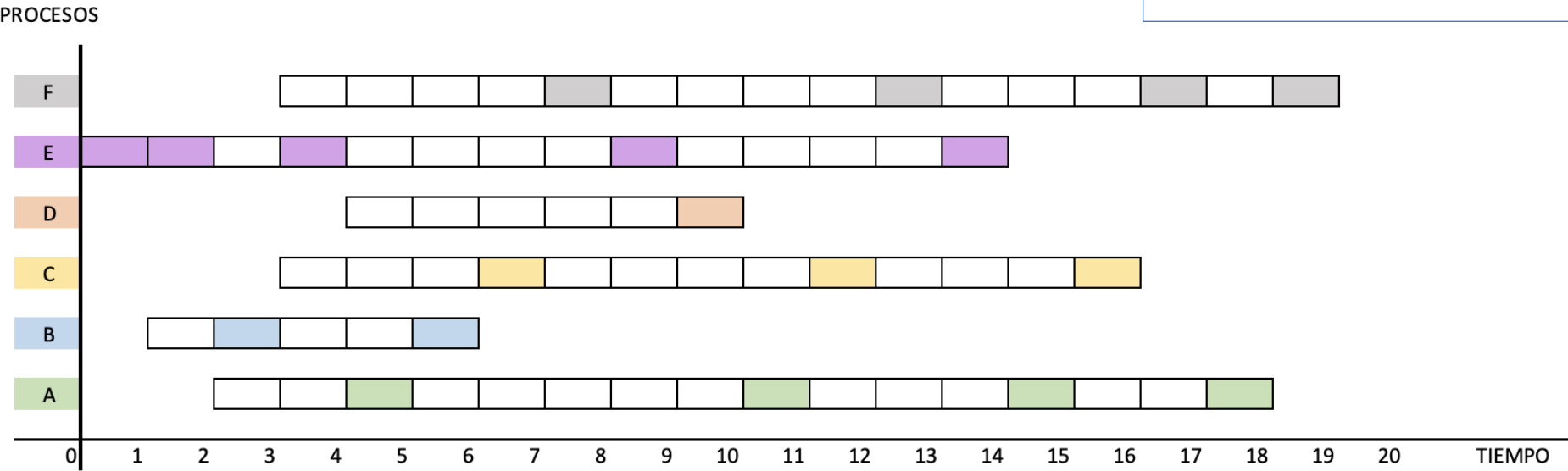


RR				
PROCESOS	CICLO LLEGADA	CICLOS CPU	TIEMPO EJECUCIÓN	TIEMPO ESPERA
A	2	4	4	12
B	1	2	2	3
C	3	3	3	10
D	4	1	1	5
E	0	5	5	9
F	3	4	4	12

T(x)	19
T(e)	51

Quantum	1
---------	---

Ante igualdad de tiempo de llegada, ejecuto primero el que ya existiese.





**Universidad
Europea**