

Reporte

Práctica 5: Intenciones en Android

Descripción de la aplicación desarrollada:

La aplicación que desarrolle inicia con una actividad en la que debes de ingresar tu nombre y posteriormente tienes que presionar el botón Enviar. Una vez que presionas el botón, se inicia la segunda actividad la cual consiste en un TextView y dos botones, en el TextView se mostrará el nombre que hayas ingresado, el botón Página Web abrirá la página de la Facultad de Ciencias y el botón Mapa abrirá en un navegador la ubicación de la Facultad.

Utilice un navegador para buscar la ubicación de la Facultad debido a que tuve varios problemas con la aplicación Google Maps.

Enlace del repositorio:

<https://github.com/Terebece/PDM/tree/main/P5-IntencionesAndroid/IntencionesAndroid>

Pregunta de repaso:

Investigar para qué se utilizan las banderas FLAG_ACTIVITY_NO_HISTORY y FLAG_DEBUG_LOG_RESOLUTION.

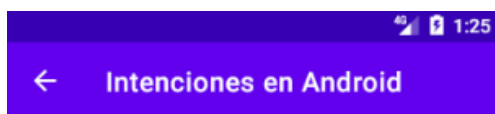
Utilizamos la bandera FLAG_ACTIVITY_NO_HISTORY para que la nueva actividad no se guarde en la pila del historial. Tan pronto como el usuario navega fuera de ella, la actividad finaliza.

La bandera FLAG_DEBUG_LOG_RESOLUTION se usa para la depuración, ya que se imprimen mensajes de registro durante la ejecución de esta intención para mostrar lo que se ha encontrado y crear la lista resuelta final

¿De qué forma podemos pasar estas u otras banderas a un intent?

Tenemos dos formas de pasar banderas a un intent, la primera manera es utilizar la función addFlag() para agregar una bandera a la intención. La otra forma es usar la función setFlags() para reemplazar las banderas ya existentes.

Capturas de pantalla de la ejecución de la aplicación:



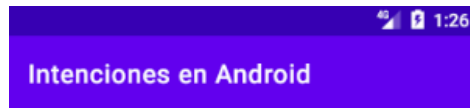
PÁGINA WEB

MAPA



Ingresa tu nombre

ENVIAR



Referencias:

https://developer.android.com/reference/android/content/Intent#FLAG_ACTIVITY_NEW_HISTORY