1，mybatis动态SQL是做什么的？都有哪些动态SQL？简述一下动态sql的执行原理？

1，用于根据条件拼接SQL

2，常用动态SQL：where/if/foreach/sql片段抽取include/choose

3，执行原理：使用动态SQL的表达式，从SQL参数对象中计算表达式的值,根据表达式的值动态拼接 SQL

2，mybatis是否支持延迟加载？如果支持，它的实现原理是什么？

1，在需要的请求再去加载，譬如：sqlMapConfig.xml主配置文件里面，只记录Mapper.xml文件的Path。在SqlSessionFacotyBuilder.build()的时候，通过一个Map记录在Configuration对象中，需要用到的时候，再去Configuration对象里面Map取，会根据StatementId去取

3，Mybatis都有哪些Executor执行器？他们之间的区别是什么？

1，CachingExecutor：支持二级缓存的 Executor

2，SimpleExecutor：1. 每次开始读或写操作，都创建对应的 Statement 对象。2. 执行完成后，关闭该 Statement 对象。

3，ReuseExecutor：1. 每次开始读或写操作，优先从缓存中获取对应的 Statement 对象。如果不存在，才进行创建。2. 执行完成后，不关闭该 Statement 对象。

4，BatchExecutor：批量执行的 Executor

4，简述下Mybatis的一级、二级缓存（分别从存储结构、范围、失效场景。三个方面来作答）？

1，一级缓存和二级缓存的存储结构都是hashMap<Object,MappedStatemnt>

2，一级缓存作用范围是SqlSession，而二级缓存作用范围是Mapper

3，一级缓存和二级缓存执行新增、更新、删除，都会清空Map

5，简述mybatis的插件运行原理，以及如何编写一个插件？

1，定义一个插件类，实现Interceptor接口

2，实现拦截方法：intercept()

3，在主配置文件(sqlMapConfig.xml)中定义plugins标签定义插件