# 计算机设计与实践 理想流水线CPU设计

2024 · 夏



### 实验目的

- ◆ 加深对流水线CPU**结构**和**工作原理**的理解
- ◆ 熟练掌握数字电路的仿真调试方法

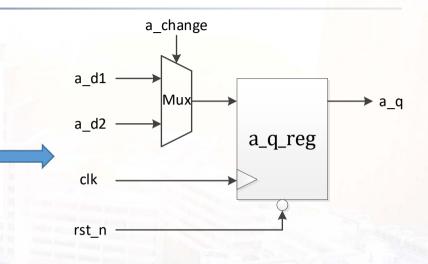
### 实验内容

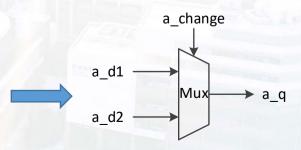
- ◆ 根据CPU的功能,划分流水线
- ◆ 根据流水线的划分添加流水寄存器,实现理想流水线
- ◆ 设计testbench, 对理想流水线CPU验证

#### 回顾

#### ◆ 时序逻辑

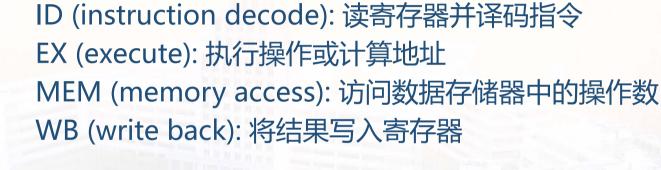
#### ◆ 组合逻辑



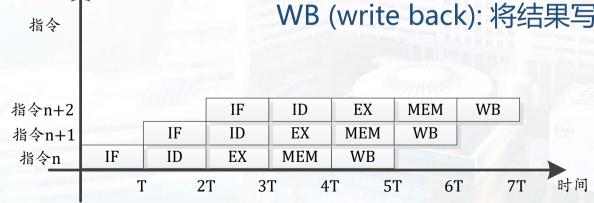


### 流水线划分

#### ◆ 五级流水线



IF (instruction fetch): 从存储器中取出指令



### 流水线划分

◆ 六级流水线

IF1 (instruction fetch1): 从存储器中取出指令

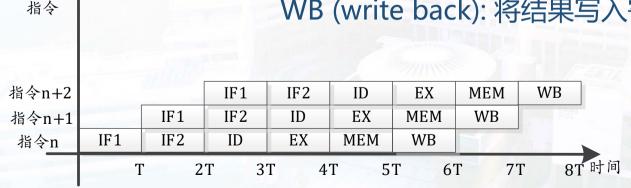
IF2 (instruction fetch2): 进行指令分支预测

ID (instruction decode): 读寄存器并译码指令

EX (execute): 执行操作或计算地址

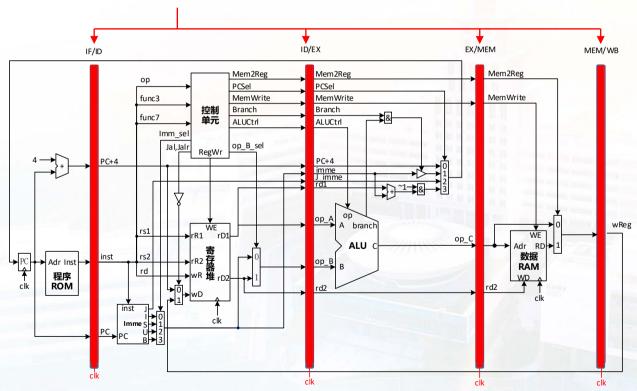
MEM (memory access): 访问数据存储器中的操作数

WB (write back): 将结果写入寄存器



### 流水寄存器

#### • 添加流水寄存器



- 1)保存该流水级输出数据信息,交给下一级处理,并共享给其他指令
- 2) 切割组合逻辑,提升系统频率

### 流水寄存器

#### · 确认流水寄存器内容 (IF/ID)



PC: J型指令、B型指令

PC+4: J型指令

inst: 所有指令

# 示例

#### RTL实现

```
always @ (posedge clk or negedge rst_n) begin
if (~rst_n) id_pc <= 32'h0;
else id_pc <= if_pc;
end

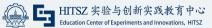
always @ (posedge clk or negedge rst_n) begin
if (~rst_n) id_inst <= 32'h0;
else id_inst <= if_inst;
end</pre>
```

### 流水寄存器

添加流水寄存器的框图 示例 mini\_rv Fetch Decode Execute Memory 单周期CPU **IROM DRAM** mini rv Write EX/M EX/M Execute Memory Fetch Decode Back 流水寄存器 **IROM DRAM** 流水线CPU

## 理想流水线仿真

- ◆ 编写无冲突指令序列
- ◆ 加载到IROM
- ◆ 仿真



# 开始实验

1920

哈 T 大

