30 de abril de 2023

Erick terentowicz pedro matias

diablando a temporada

Rua Haddock lobo 595

Diablando a temporada

# Projeto Individual – Diablando a Temporada

# Contexto do Negócio

Diablo III é um jogo de RPG de ação desenvolvido pela Blizzard Entertainment, lançado originalmente em 2012. É a terceira entrada da aclamada série Diablo, que se tornou uma referência no gênero de RPG de ação.

A história de Diablo III se passa vinte anos após os eventos de Diablo II. O jogo se passa em Santuário, um mundo sombrio e repleto de perigos, onde forças demoníacas e celestiais travam uma batalha eterna. Os jogadores assumem o papel de um dos heróis selecionáveis, cada um com suas habilidades e histórias únicas, e embarcam em uma jornada para derrotar o Lorde do Terror, Diablo, e seus seguidores. A trama de Diablo III começa com a queda de uma estrela cadente em Tristram, a cidade que foi palco dos eventos do primeiro jogo da série. Essa estrela traz consigo um mal terrível e ressuscita os demônios que há muito estavam adormecidos. O jogador é convocado para enfrentar as hordas demoníacas que assolam Santuário e desvendar os mistérios por trás dessa ameaça. Durante a jornada, os jogadores exploram diversas regiões de Santuário, como cidades, masmorras e terras selvagens, encontrando uma variedade de inimigos, criaturas monstruosas e chefes poderosos.

Eles também têm a oportunidade de aprimorar seus personagens, adquirindo novas habilidades, equipamentos e tesouros valiosos ao longo do caminho. Além da campanha principal, Diablo III oferece um modo multijogador cooperativo, permitindo que os jogadores se unam com amigos ou outros jogadores online para enfrentar os desafios em equipe. O jogo também recebeu expansões e atualizações ao longo dos anos, introduzindo novos conteúdos, como classes adicionais, modos de jogo e áreas para explorar. Diablo III é conhecido por sua jogabilidade envolvente, combate fluido, gráficos detalhados e atmosfera sombria. A história rica e os elementos de RPG, combinados com a ação frenética, cativaram os jogadores ao redor do mundo, tornando Diablo III um dos títulos mais populares do gênero RPG de ação.

# Objetivo

O objetivo do site é gerar um maior contato com os jogadores ativos de diablo 3, por mais que o jogo tenha mais de 10 anos ele ainda conta com uma comunidade muito ativa e sempre lançando conteúdo novo

# Justificativa

Diablo 3 conta com uma comunidade muito ativa, porém como se trata de um jogo antigo os meios de interação dessa comunidade são escassos portanto, visando resolver esse problema de falta de comunicação de uma comunidade grande e antiga, foi criado o projeto “Diablando a Temporada”, visto que a Blizzard lança conteúdos novos todas as temporadas, sempre existe alguma mecânica nova, ou uma nova forma de fazer algo. E quando se está iniciando dentro do jogo, a forma obtenção de informações de como subir de nível rapidamente, ou como conseguir itens melhores de forma mais rápida, ou até mesmo de como conseguir recursos é dificultada levando, se existisse um fórum onde as pessoas comentassem sobre essas maneiras que foram descobertas facilitaria a vida e traria uma vida nova ao jogo.

# Escopo

* Home: página inicial com as últimas notícias Diablo 4 e sobre a temporada atual do Diablo 3;
* Sobre a temporada em si: informações na comunidade sobre qual conjunto mais forte, ou uma “Build fast farm”.;

# Premissas e Restrições

* Plataforma Online Integrada - O projeto visa criar uma plataforma online integrada que ofereça recursos e funcionalidades específicas para a comunidade de Diablo III. Isso pode incluir fóruns de discussão, chat em tempo real, guias e tutoriais, compartilhamento de builds e equipamentos. A plataforma servirá como um ponto central para os jogadores de Diablo III se conectarem, compartilharem conhecimentos e experiências, e formarem laços dentro da comunidade.
* Conteúdo e Atualizações Relevantes - O projeto se compromete a fornecer regularmente conteúdo relevante e atualizações relacionadas a Diablo III. Isso pode incluir notícias sobre atualizações do jogo, novas expansões, ajustes de balanceamento, eventos sazonais, lançamento de novos modos de jogo ou personagens, entre outros.