




發票大師

Master Of Invoice

Presented by Group 3





組員：

408570344 鍾葦蒨

409570195 楊茜茹

409570298 王殿馨

409570327 謝妍晞

409570406 劉 燈



目錄

- 目的

- 構想

- 遇到的困難

- 分工

● 目的

(一) 遇到的狀況

對發票的過程繁瑣，對於上了年紀的長輩，有時看數字又不是那麼方便。

(二) 製作的目的

我們打算設計一款APP，主要目的就是能將對發票的過程簡化。

1. 簡化過程
2. 整合多種功能



● 構想

(一) APP首頁畫面



(一) 中獎號碼

網路上抓取中獎號碼，儲存在資料庫中。

透過點選上方期數，查詢本期或前期中獎號碼。

畫面下方資訊欄，會顯示該期獎項。





進入對獎畫面後

(一) 快速對獎

(二) **QRCode**

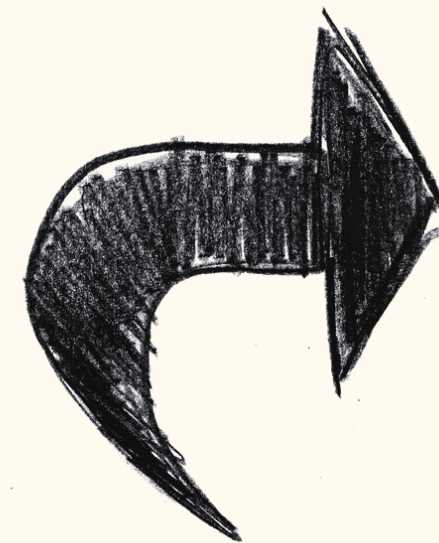


(一) 快速對獎

輸入發票末三碼，
若有中獎再輸入前五碼。

沒中獎會直接顯示。

畫面下方資訊欄，會顯示發票
號碼、獎項及獎金。



初始畫面

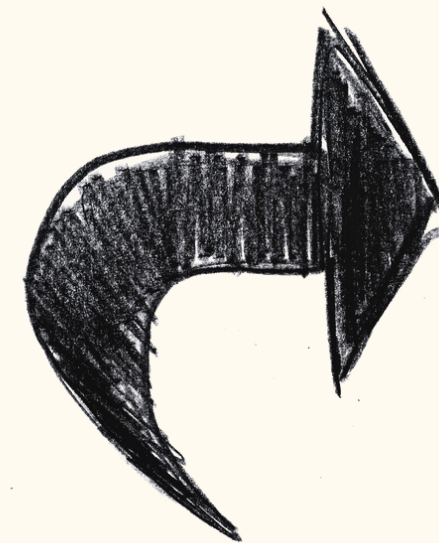


(一) 快速對獎

輸入發票末三碼，
若有中獎再輸入前五碼。

沒中獎會直接顯示。

畫面下方資訊欄，會顯示發票
號碼、獎項及獎金。



中獎畫面

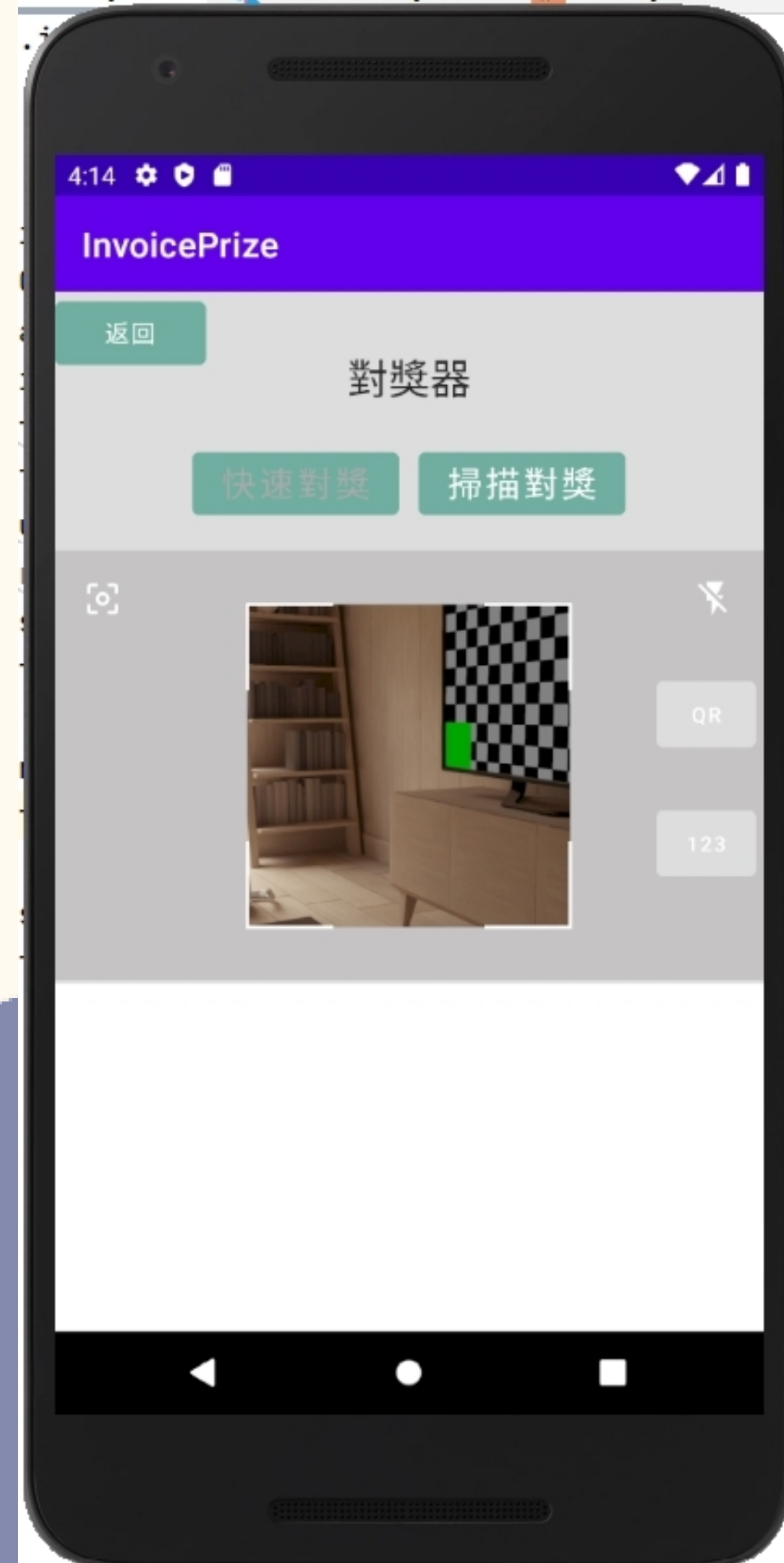


(二) QRCode

要求使用者開啟相機。

可使用閃光燈進行輔助。

掃描發票後可以得知發票號碼
及發票期數。



(一) 發票存摺

能夠使用刪除鍵對發票存摺進行明細上的刪除。

會將快速對獎輸入記錄記錄在此頁。

依照每一期紀錄發票號碼、中獎金額、獎項。



資料庫

Prize		
P	▪ prize_id	NUMBER (8)
	▪ date	NUMBER (8)
	▪ name	NVARCHAR2 (10)
🔑 Prize_PK (prize_id)		

Passbook		
P	▪ invoice_id	NUMBER
	▪ date	NUMBER (5)
	▪ money	NUMBER (10)
	▪ award	NVARCHAR2 (10)
🔑 Book_PK (invoice_id)		

● 遇到的困難

1. 系統調整問題

2. 物件導向用法

3. 想做的與真正能實現的有落差

專題分工

- 程式邏輯：鍾葦蓁、王殿馨、謝妍晞
- 介面設計：楊茜茹、劉燈
- 測試員：劉燈
- **ppt、word**：楊茜茹、劉燈



Thank you!