Apuntes de programación

HTML5 Y CSS3

Nivel medio

by Miguel Esteban





Antes de empezar

Se entiende que ya cuentas con un conocimiento básico del funcionamiento de HTML y CSS; sabes crear etiquetas, ids, clases, y gestionar un css. Aquí veremos algunas propiedades CSS un poco más desconocidas.

Explicativo:

```
<script>
/* Los gragmentos de código en caja gris sin borde serán meramente explicativos.
NO ejecutarán ningún tipo de interactividad */
<script>
```

Interactivo:

```
<script>
alert("Este con el borde en linea discontinua rosa, producen algún tipo de interacción por si
mismos, se pueden copiar y pegar en tu editor de código");
</script>
```

HMTL

Formularios.

Para crear un formulario hemos de crear una etiqueta form:

```
<form>
<!-- aquí la programación del formulario -->
</form>
```

Tipos de elementos que pueden ir dentro de la etiqueta formulario:

input	type="text"	campo inserción de texto	
	type="checkbox"	casilla cuadrada de selección	
	type="radio"		
	type="submit"	botón de enviar	
	type="reset"	botón de reseteo	
	type="button"	botón normal	
	type="passowrd"	campo para contraseña	

	type="number"	campo insercion numeros	
	type="search"	campo para busquedas	
	type="tel"	campo para teléfonos	
	type="email"	campo para email	
	type="url"	campo para url	
	type="date"	campo para fecha	
	type="month"	campo para mes	
	type="week"	campo para semana	
	type="time"	campo para hora	
	type="color"		
	type="range"	selección de rango	
	type="file"	insercción de archivo	
	type="imagen"	selección de coordenada	
section			
textarea			

Más sobre formularios: http://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/html-formularios.html#formulario-form

Head

El Head es el lugar donde se define el idioma y la codificiación de lenguaje de l página web (habitualmente UTF-8), y se define el título, así como las llamadas a los css, y características vinculadas descripciones técnicas de la web, autentificaciones, posiconamiento ,etc..

Orden de elementos en el head: https://www.mjcachon.com/blog/head-html/

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Introduccion_a_HTML/Metados_en

Todo lo elementos que que podemos poner en el head: https://programacion.net/articulo/2148

CSS

Variables:

Cómo definir una mariable en CSS3:

```
:root{
--nombre-variable: red;
}
```

En el ejemplo anterior el nombre de la variable es --nombre-variable, y el valor que almacena es rojo (red);

Ahora vamos a llamar a la variable, que nos devolverá el valor rojo:

```
body{background: var(--nombre-variable);
```

Degradados / gradiants

Para crear un degradado por ejemplo para un fondo hemos que hacer los siguiente:

```
background: linear-gradient(red, blue);
background: radial-gradient(yellow 10%, orange 30%, red 50%, blue 100%);
```

Selectores ::before y ::after

Crean contenido antes o después del elementos seleccionado:

```
h1::before{
content:"titulo";
color:red;
}
h1::affter{
content:".";
color:blue;
}
```

Ejemplo: hacer un bocadillo tipo comic

hola

```
h1:after{
   content: "";
   width:30px;
   height: 30px;
   background: lightblue;
   display: block;
   transform: rotate(45deg);
   position: relative;
   bottom: -15px;
   left:80px;
}
```

counter

Son variables que almacenan un valor que se va incrementando. Se emplean por ejemplo para crear una numeración de índices y subíndices.

Ver más en w3schools

Propiedades derivadas:

- counter-reset
- counter-increment
- content
- counter()
- counters()

Recursos

Hacer Págians web sin programar:

En local:

mobirise.com

Browser (webapp): froala.com/pages/demo grapesjs.com/demo pingendo.com

Curvas de acelaración:

easing.net

Codificación online (alternativas al codepen): http://www.cssdesk.com/ https://www.cubicfactory.com/jseditor/ cssdesk.com kodhus.com/kodnest/

Insipraicón diseño moderno: https://ionicframework.com/ https://stripe.com slack.com/

Tutoriales efectos css:

https://www.youtube.com/watch?v=jy93lhaQ4po&list=PLraIUviMMM3dMtMLH2A9SkDZHFzb-YH4K&index=2

A quien seguir en redes sociales del mundo CSS: http://lea.verou.me/ (ver sus videos css secrets)