

Perfil 3 Fase de ejecución: Investigación autenticación en firebase

Instructor: Daniel Wilfredo Granados Hernández

3er. Año Desarrollo de Software

Instrumento de evaluación – Desarrollo de componentes para dispositivos móviles

Listado de Actividades Perfil 3 - 10%

Actividad:

Los estudiantes en parejas deben investigar cómo implementar un inicio de sesión en React Native Expo utilizando los servicios de autenticación de Firebase (ya sea mediante Google o correo electrónico).

Indicaciones generales:

- Agregar el inicio de sesión al proyecto que se trabajó en la práctica en clases.
- Crear un repositorio en GitHub.
- El archivo README.md debe contener información sobre los miembros de la pareja de estudiantes que realizaron el trabajo.
- Ambos estudiantes deben ser colaboradores en el repositorio.
- Proporcionar el APK de la aplicación para que pueda ser instalado en dispositivos Android.
- Fecha de revisión: semana del 15 al 19 de julio de 2024

RICALDONE

INSTITUTO TÉCNICO RICALDONE

ESPECIALIDAD DESARROLLO DE SOFTWARE TERCER AÑO DE BACHILLERATO

BTVDS 3.3: DESARROLLO DE COMPONENTES PARA DISPOSITIVOS MOVILES FASE DE EJECUCIÓN

DOCENTE: WILFREDO GRANADOS

daniel_granados@ricaldone.edu.sv

INTEGRANTES:

1. Teresa Yessenia Ruiz González

GRUPO/SECCIÓN:

FECHA:

INSTRUMENTO DE HETEROEVALUACIÓN

(ESCALA ESTIMATIVA)

OBJETIVO:

Crear una documentación completa y precisa que permita obtener una comprensión clara de la estructura de la base de datos de la tienda en línea, facilitando así la comprensión global de su diseño.

CONSIDERACIONES:

- La tarea inicia el 25 de JUNIO y debe ser entregada por el coordinador del equipo en el espacio asignado por el docente a más tardar la semana de revisión (semana del 15 al 19 de julio de 2024) para su calificación, de lo contrario la nota ira disminuyendo un punto por entrega tardía y 1 punto cada día que se atrase la entrega.
- La actividad tiene una ponderación del 10% de la fase de ejecución del módulo, siendo revisado cada elemento según las indicaciones correspondientes.
- La pareja de estudiantes deberá de manejar correctamente el funcionamiento de la aplicación, explicando el funcionamiento del proyecto, si un estudiante no maneja los criterios de evaluación del proyecto, se ira restando puntuación de los criterios.
- Para realizar la calificación se asigna el puntaje correspondiente a cada criterio de acuerdo con la siguiente escala de valoración: 1 = Deficiente, 2 = Regular, 3 = Bueno, 4 = Muy bueno y 5 = Excelente. O si no se cumple el criterio.
- La sumatoria se calcula sumando todos los puntajes. La nota se obtiene mediante el siguiente procedimiento: SUMATORIA / Numero de criterios

#	CRITERIOS	PUNTAJE
1	Puntualidad: El trabajo fue entregado en el espacio de tiempo asignado por el docente.	
2	Repositorio de GitHub. Se crea el repositorio de GitHub y se agregan como colaboradores a los demás integrantes del equipo. Se proporciona el enlace para acceder al repositorio de GitHub. El repositorio debe de ser público de no poder observarse se penalizará con 0.5 menos de la nota final.	
3	Archivo README.md cuenta con información de los miembros del equipo y detalles del proyecto.	
4	Configuración de conexión con firebase: El proyecto se conecta correctamente a los distintos servicios de firebase, storage, autenticación. El estudiante explica como se realizo la conexión y configuración de las herramientas utilizadas de firebase.	
5	Creación de pantalla de registro de usuarios: Se agrega la pantalla para poder realizar el registro de nuevos usuarios, ya sea por medio de correo electrónico o con cuenta de Google.	

6	Creación de pantalla de login: Se agrega la pantalla para poder realizar el inicio de sesión de los usuarios utilizando los servicios de firebase.	
7	Uso de componentes: Se utilizan componentes para crear las pantallas del registro de usuarios y el login.	
8	Configuración de las variables de entorno: Se configuran como variables de entorno las configuraciones de conexión a firebase.	
9	Funcionamiento de la aplicación: La aplicación funciona correctamente, permite registrar nuevos usuarios, iniciar sesión y las funcionalidades del proyecto de práctica, agregar nuevos productos y modificar su estado y eliminación.	
10	Se configura y genera el APK del proyecto para poder ser instalada en un teléfono Android.	
	SUMATORIA	
	NOTA	

OBSERVACIONES: