

UNIVERZA V LJUBLJANI
FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

Pedagoška matematika

Terezija Krečič

**OSNOVNE KONSTRUKCIJE IN REŠEVANJE
ENAČB Z ORIGAMIJEM (BWO?)**

Magistrsko delo

Mentor: prof. dr. Aleš Vavpetič

Ljubljana, 2025

Zahvala

Neobvezno. Zahvaljujem se ...

Kazalo

1	Uvod	1
2	Evklidske in origami konstrukcije	3
2.1	Evklidovi postulati in evklidske konstrukcije	3
2.2	Origami operacije	4
3	Zlaganje stožnic	9
3.1	Parabola	9
4	Prepogibanje kvadrata	10
5	Konstrukcija pravih n-kotnikov	11
6	Reševanje nerešljivih starogrških problemov	12
7	Reševanje enačb	13
8	Naloge	14
	Literatura	15

Program dela

Mentor naj napiše program dela skupaj z osnovno literaturo.

Osnovna literatura

1. T. Hull, *Origametry: Mathematical Methods in Paper Folding*, Cambridge University Press, 2020, dostopno na <https://books.google.si/books?id=LdX7DwAAQBAJ>.
2. K. Haga, *ORIGAMICS: Mathematical Explorations Through Paper Folding*, World Scientific Publishing Co. Pte. Ltd., 2008.

Podpis mentorja:

Osnovne konstrukcije in reševanje enačb z origamijem (bwo?)

POVZETEK

Tukaj napišemo povzetek vsebine. Sem sodi razlaga vsebine in ne opis tega, kako je delo organizirano.

Angleški prevod slovenskega naslova dela

ABSTRACT

An abstract of the work is written here. This includes a short description of the content and not the structure of your work.

Math. Subj. Class. (2020): 74B05, 65N99

Ključne besede: integracija, kompleks, C^* -algebre

Keywords: integration, complex, C^* -algebras

1 Uvod

Začnimo z odzivom mojih prijateljev in sorodnikov, ko so izvedeli, da bom v svoji magistrski nalogi pisala o origamiju. Velika večina jih je bila zelo presenečena, saj si sploh ni predstavljala, da se v prepogibanju papirja skriva matematika. Kar je razumljivo, saj običajno ljudje, ki se s to kraljico znanosti po srednješolskem izobraževanju prenehajo aktivneje ukvarjati, njenega vpliva na vse okoli nas ne opazijo.

In resnica je, da se v origamiju razkriva toliko matematike, da je v tej nalogi ni bilo mogoče zajeti v celoti. Ne da se niti oceniti, kolikšen delež je tu opisan, saj se origami ne dotika le – že tako izjemno širokega – področja geometrije, temveč tudi analize, teorije števil, abstraktne algebre, diferencialne topologije ... Prav tako njegova uporaba zajema široko polje znanosti in inženirstva – od arhitekture in robotike do fizike in astrofizike, če naštejemo le nekaj primerov. Kdo bi si mislil, da lahko origami uporabimo za zlaganje šotorov in ogromnih kupol nad športnimi stadioni ali celo za pošiljanje solarnih objektov v vesolje? [4, str. 3–5].

Origami je umetnost prepogibanja papirja, ki se razvija že več kot tisočletje (trdnih dokazov o zlaganju papirja, kot ga poznamo danes, pred letom 1600 po Kr. ni). Oblikovanje oblik iz lista papirja se je do konca 20. stoletja hitro razširilo po vsem svetu [7]. Matematični vidik origamija je v ospredje prišel nekoliko kasneje. V 19. stoletju je nemški učitelj Friedrich Froebel (1782–1852) v prepogibanju papirja opazil visoko pedagoško vrednost, kar je uporabil pri poučevanju osnovne geometrije v vrtcu. Indijski matematik Tandalam Sundara Row je nato l. 1893 izdal obsežno knjigo z opisanimi konstrukcijami raznolikih geometrijskih likov in celo krivulj. Velik prelom je dosegla italijanska matematičarka Margherita P. Beloch, ki je v 30-ih letih 20. st. odkrila, da lahko s prepogibanjem papirja rešujemo celo kubične enačbe. Vseeno je preteklo še pol stoletja, da je origami začel zanimati tudi širšo znanost, od takrat pa se je na tem področju odprlo veliko priložnosti za raziskovanje koncepta origamija in uporabo prepogibanja v najrazličnejših strokah [4, str. 10].

Ravno uporaba origamija v pedagoške namene je tista, ki nas v tej nalogi še posebej zanima. Prepričana sem, da lahko praktična izkušnja prepogibanja papirja za namen reševanja problemov učence bolj motivira, saj je to neka nova oblika dela, ki je niso vajeni, hkrati pa vključuje neko motorično aktivnost in spretnost. Poleg fine motorike krepimo tudi raziskovalno delo učencev ter odkrivanje in uporabo geometrijskih načel in pravil v praksi. Še zdaleč ne bomo zajeli vsega, kar bi lahko v šoli s prepogibanjem papirja počeli, vendar je kljub vsemu v nalogi vključenih veliko primerov, predvsem iz geometrijskega področja.

Največja motivacija za to nalogo je, da je literature v slovenskem jeziku, ki vključuje uporabo origamija pri pouku matematike, zelo malo. Na to temo je spisanih nekaj člankov in seminarskih nalog ter diplomskih in magistrskih del, strokovnih knjig iz tega področja pa nisem našla. Ta naloga zajema predvsem uporabo origamija za namene raziskovanja geometrije ter reševanja enačb in vključuje veliko slik z orisanimi konstrukcijami. Zato je tudi daljša, vendar je tako tudi zaradi namena kasnejše uporabe pri pouku matematike ali matematičnem krožku. Opisane matematične teme so namreč dovolj enostavne, da se jih večinoma da predelati v eni šolski uri. Zato iskreno upam, da bo naloga koristila še kateremu pedagogu, ki bi si želel svoj pouk matematike popestriti na nov in zanimiv način.

V geometriji preko Evklidovih postulatov ter uporabe evklidskih orodij (neozna-

čeno ravnilo ter šestilo) raziskujemo, kaj vse lahko v evklidski ravnini skonstruiramo brez uporabe drugih pravil ali orodij. V prvem poglavju si bomo pogledali povezavo med evklidskimi ter origami konstrukcijami in ugotovili, da lahko z origamijem konstruiramo še kaj, česar z evklidskimi orodji ne moremo. Nato si bomo v naslednjem poglavju pogledali, kako konstruiramo tangente na stožnice in zakaj konstrukcije tako delujejo. V tretjem poglavju sledi prepogibanje kvadratnega lista papirja, ki nam lahko stranice kvadrata razdeli v zanimivih razmerjih. Pogledali si bomo Hagove izreke in se naučili, kako stranico razdelimo na poljubno število enako dolgih delov. Poleg kvadrata je zanimiva tudi konstrukcija enakostraničnega trikotnika, ki ga lahko dobimo na več načinov, poleg teh pa si bomo v četrtem poglavju pogledali še konstrukcije tudi kakih drugih pravilnih n -kotnikov.

Po tej bolj osnovni geometriji se bomo v petem poglavju podali na vznemirljivo reševanje dveh starogrških problemov, ki ju z evklidskimi orodji – dokazano – ne znamo rešiti; to sta *podvojitev kocke* (oz. konstrukcija $\sqrt[3]{2}$) in *trisekcija kota*. Izkaže se, da se da vsakega od njiju rešiti celo na več kot en način!

Nazadnje pa se bomo posvetili še najbolj obsežnemu poglavju, ki deloma zapusti področje geometrije. Pogledali si bomo, kako lahko s pomočjo prepogibanja papirja rešujemo kvadratne in kubične enačbe, za bolj zahtevne pa bosta zanimivi podpoglavji o reševanju enačb 4. in 5. reda.

Zapustimo sedaj malo jezerce umetelno zloženih ladjic in žerjavov ter se podajmo na širne vode globokega oceana matematičnega origamija.

2 Evklidske in origami konstrukcije

Kraj in čas izvora origamija nista jasno določena. Nekateri viri zatrjujejo, da izhaja iz Japonske, drugi ga pripisujejo Kitajski, tretji se ne strinjajo z nobeno od teh dveh možnosti. Možno je, da so umetnost zlaganja odkrili še pred izumom papirja, za katerega je l. 105 po Kr. poskrbel kitajski dvorni uradnik Cai Lun, saj se da npr. zlagati tudi robce iz blaga. Je pa papir idealen material za zlaganje. Japonska beseda *origami* kot umetnost zgibanja papirja (“oru” – prepogibati, “kami” – papir) se je na Daljnem vzhodu začela uporabljati proti koncu 19. stoletja.

Povečano zanimanje za origami v matematiki se je začelo v 2. pol. 20. stoletja in s seboj prineslo množično izhajanje literature o povezavi origamija z matematiko, fiziko, astronomijo, računalništvom, kemijo in še mnogimi drugimi vedami [9]. V angleščini je tako za matematično raziskovanje s prepogibanjem papirja nastal izraz “*origamics*”, ki bi ga lahko po zgledu poimenovanj veliko znanstvenih disciplin (*mathematics* – matematika, *physisc* – fizika itd.) prevedli kot “origamika” [5] (uradnega izraza v slovenščini še ni).

2.1 Evklidovi postulati in evklidske konstrukcije

Preden si pogledamo, kaj lahko s prepogibanjem papirja konstruiramo, se spomnimo, na čem temelji evklidska geometrija. Za njenega očeta štejemo grškega matematika Evklida¹, ki je napisal zelo znano zbirko trinajstih knjig pod skupnim imenom *Elementi*. V njih obravnavana snov temelji na strogo logični izpeljavi izrekov iz definicij², aksiomov³ in postulatov⁴. Še danes večina osnovno- in srednješolske geometrije izvira prav iz prvih šestih knjig Elementov.

Prva knjiga nas še posebej zanima. V njej je Evklid najprej definirал osnovne pojme – točka, premica, površina, ravnina, ravninski kot, pravi kot, ostri kot, topi kot, krog, središče kroga, premer, enakostranični in enakokraki trikotnik, kvadrat ... ter nazadnje upeljal še pojem vzporednih premic. Nato je zapisal znamenitih pet postulatov [3], iz katerih izhaja vsa evklidska geometrija:

Postulat P1. Med dvema poljubnima točkama je mogoče narisati ravno črto.

Postulat P2. Vsako ravno črto je mogoče na obeh koncih podaljšati.

Postulat P3. Mogoče je narisati krožnico s poljubnim središčem in poljubnim polmerom.

Postulat P4. Vsi pravi koti so med seboj skladni.

¹O življenju tega aleksandrijskega učenjaka ne vemo nič gotovega, je pa zelo verjetno živel za časa prvega Ptolemaja (faraon v času 306–283 pr. Kr.) [1, str. 61].

²*Definicija* je nedvoumno jasna opredelitev novega pojma.

³*Aksiom* je temeljna resnica ali načelo, ki ne potrebuje dokazov (oz. dokaz sploh ne obstaja) in vedno velja.

⁴*Postulat* je predpostavka oz. zahteva. Evklid med aksiomi in postulati ni postavil jasne razlike, Aristotel pa je postulat od aksioma ločil po tem, da gre pri prvem bolj za hipotezo kot temeljno resnico, vendar se njene veljavnosti ne dokazuje, temveč privzame kot veljavno [3, str. 122]. V primeru petega Evklidovega postulata se bomo spomnili, da nam to, ali ga privzamemo ali ne, poda različne geometrije. Danes med pojmomoma ne ločujemo [6, str. 2].

Postulat P5. Če poljubni ravni črti sekamo s tretjo ravno črto (prečnico) in je vsota notranjih kotov eni strani prečnice manjša od dveh pravih kotov, potem se dani premici, če ju dovolj podaljšamo, sekata na tej strani prečnice.

Opomba 2.1. Vemo že, da je postulat P5 ekvivalenten *aksiomu o vzporednicah*, ki pravi, da skozi dano točko, ki ne leži na dani premici, poteka natanko ena vzporednica k tej premici.

Evklidske konstrukcije so konstrukcije premic, kotov, krožnic in drugih geometrijskih figur, ki jih je mogoče konstruirati le z uporabo t.i. *evklidskih orodij*:

- neoznačeno in neskončno dolgo ravnilo (angl. *straightedge*)
- šestilo, ki ne prenaša razdalj (ko ga dvignemo od podlage, se njegova kraka zložita skupaj)

Formalno so torej edine dovoljene konstrukcije tiste iz postulatov P1– P3. Seveda privzamemo, da so konstruktibilne tudi točke, ki jih dobimo kot že dane ali kot presečišča premic in krožnic. Vendar je to dovolj, da lahko le z neoznačenim ravnilom in šestilom konstruiramo premice, kote, simetrane kotov in daljic, krožnice in še mnogo drugega. V resnici se da konstruirati toliko geometrijskih figur, da se matematiki raje vprašamo, česa pa se s tem orodjem *ne* da konstruirati. In tu pridemo do motivacije za uvedbo origami konstrukcij, saj lahko z njimi npr. rešimo kar dva od treh znamenitih starogrških problemov, ki jih z evklidskim orodjem ne moremo. Več o tem sledi v poglavju 6.

2.2 Origami operacije

V nalogi se bomo omejili le na prepogibanje v ravnini, tj. list papirja vzamemo za model evklidske ravnine, s prepogibanjem pa v tej ravnini tudi ostanemo. Nadalje pregibe konstruiramo le po enega naenkrat in v ravni črti, prepovedana pa je uporaba kakršnegakoli orodja (npr. škarje in lepilo). Bralec je ob branju povabljen, da opisane konstrukcije tudi sam preizkusi na listu papirja, sicer pa se jih da brez večjih težav predstavljati tudi brez fizičnega materiala. Pri izbiri papirja je priporočljiv rahlo prosojen papir, ki za lažje prepogibanje dopušča opažanje označb tudi na drugi strani lista.

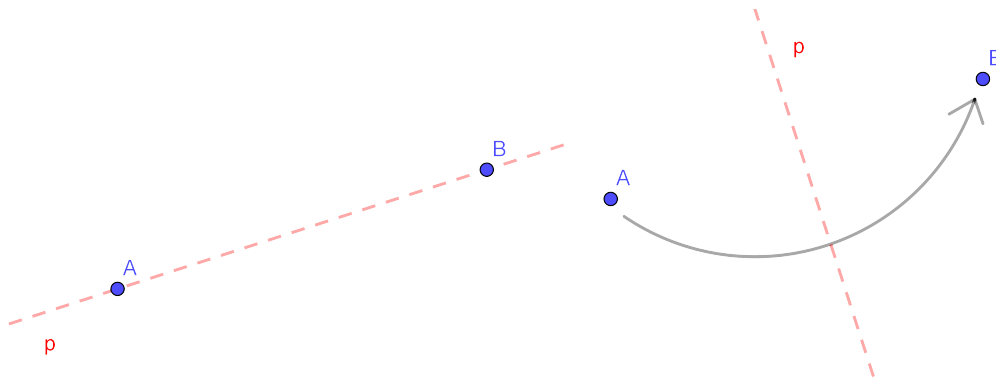
Ker so pregibi torej ravne črte, nam služijo kot modeli premic. Na začetku, ko imamo pred seboj le (po možnosti kvadraten) list papirja, so naše premice njegove stranice. Manjkajo nam samo še modeli točk. To so ravno oglišča našega lista papirja, nadaljne točke pa dobimo kot presečišča premic, torej presečišča pregibov.

V zadnjem stoletju se je preko različnih avtorjev (Jacques Justin, Peter Messer, Benedetto Scimemi, Humiaki Huzita, George Martin; nekateri so med seboj sodelovali, drugi so delovali neodvisno) izoblikoval seznam osmih origami operacij, ki nam omogočajo konstrukcije s prepogibanjem papirja. V [4, str. 24–26] je dokazan izrek, ki trdi, da so to tudi vse potrebne operacije. Konstrukcije, ki jih dobimo z upoštevanjem le-teh, bomo poimenovali kar *origami konstrukcije*.

Najprej te operacije naštejmo, potem pa si ob sledečih slikah pogledjmo še prikaz opisanih konstrukcij. Videli bomo, da moramo pri nekaterih operacijah ločiti več primerov [8, 9].

- O1.** Za poljubni točki A in B obstaja natanko en pregib p , ki gre skozi njiju.
- O2.** Za poljubni premici lahko določimo njuno presečišče, če obstaja.
- O3.** Za poljubni točki A in B obstaja natanko en pregib p , da se točki pokrijeta.
- O4.** Za poljubni premici a in b obstaja pregib p , ki ju položi eno na drugo.
- O5.** Za poljubno točko A in premico a obstaja natanko en pregib p skozi točko A , ki je pravokoten na premico a .
- O6.** Za primerno izbrani točki A in B ter premico a obstaja pregib p skozi točko B , ki točko A postavi na premico a .
- O7.** Za primerno izbrani točki A in B ter premici a in b obstaja pregib p , ki točko A postavi na premico a ter točko B na premico b .
- O8.** DODAJ O8 in tudi pol kkšen odstavek!

Sedaj za vsako operacijo posebej pogledimo njeno konstrukcijo. Iz slike 1 je očitno, da je operacija O1 ekvivalentna postulatu P1, operacija O3 pa nam poda konstrukcijo simetrale daljice AB (pregib naredimo tako, da list papirja uvijemo tako, da se točki prekrijeta, nato pa ga z roko pogladimo, da ga sploščimo. Na pregibu – premici – so točke, ki so enako oddaljene od točk A in B , torej gre res za simetralo daljice AB).

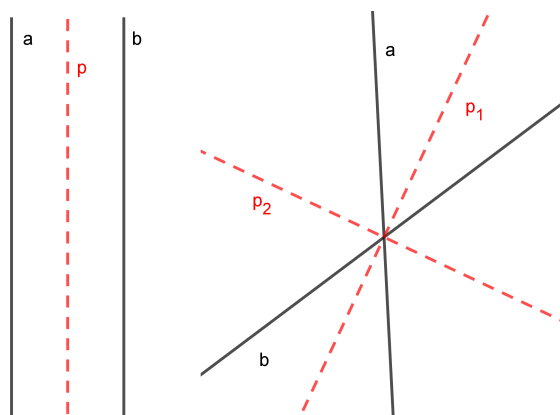


Slika 1: Operaciji O1 (levo) in ?? (desno).

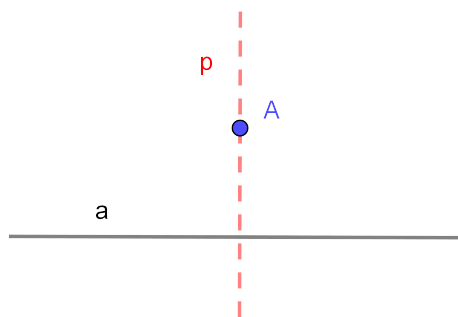
Nadalje opazimo, da nam operacija O4 konstruira obe simetrali kota, ki ga določata premici in njuno presečišče, v primeru vzporednih premic pa dobimo še tretjo vzporednico, ki leži na sredi med njima (slika 2). Zato sta tu možna po dva ali, v posebnem primeru, en pregib.

Operacija O5 nam podaja konstrukcijo pravokotnice na premico skozi dano točko (slika 3). Pri tem je vseeno, ali točka leži na premici ali ne. Pregib opravimo tako, da premico položimo samo nase in pazimo, da je točka A v pregibu (ki ne more biti nič drugega kot pravokoten na premico). Tako imamo res le en možen pregib.

Operacija O6 je še posebej zanimiva. Najprej si pogledimo njeno konstrukcijo. Vzemimo točki A in B ter premico a . Iščemo pregib skozi B , ki A položi na premico a . Ker točka B leži na pregibu, je enako oddaljena tako od točke A kot tudi njene slike A' na premici a , torej je A' ravno presečišče premice a in krožnice s središčem

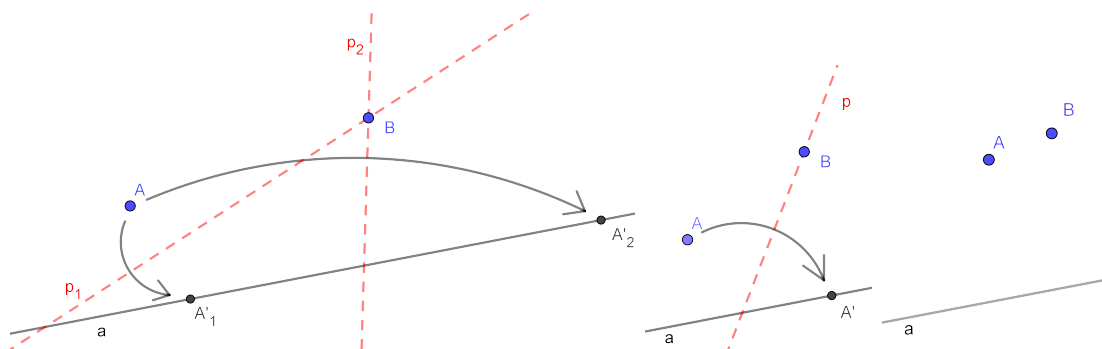


Slika 2: Operacija O4 v obeh možnih primerih.



Slika 3: Operacija O5.

v B ter polmerom AB . Pregib je simetrala daljice AA' , seveda pa po konstrukciji poteka skozi točko B . Če velja $d(A, B) > d(B, a)$, sta presečišči s premico a dve (in s tem tudi dva možna pregiba), v primeru $d(A, B) = d(B, a)$ je presečišče eno samo (in s tem en možen pregib), saj je premica a tangentna na omenjeno krožnico, v zadnjem primeru, ko velja $d(A, B) < d(B, a)$, pa presečišč (in s tem tudi pregiba) ni (slika 4).



Slika 4: Operacija O6 v vseh treh primerih.

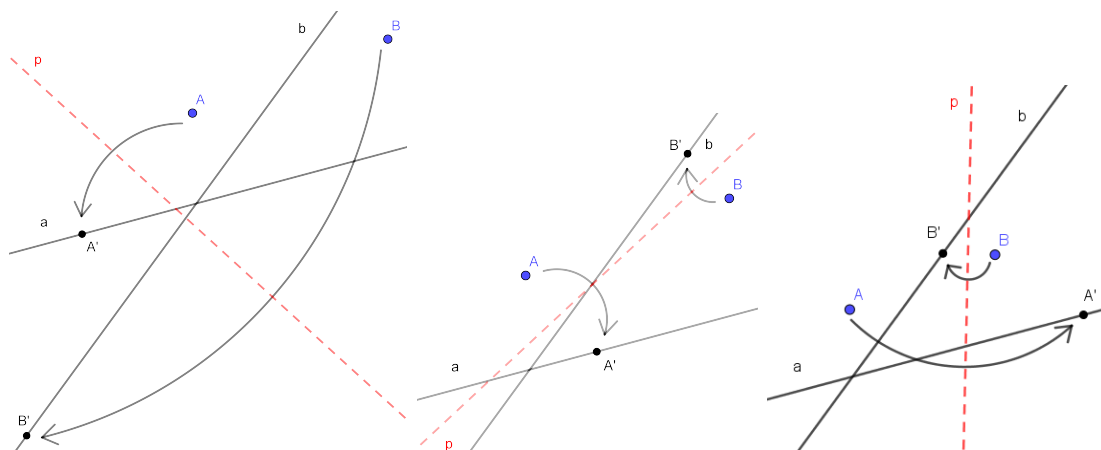
Zgodba operacije O6 se tu še ne zaključi. Ker na pregibu ležijo vse točke, ki so enako oddaljene od točke A in A' , to velja tudi za točko, ki jo dobimo kot presečišče pregiba in pravokotnice na premico a skozi A' . Za tako točko P velja $d(A, P) = d(P, a)$ in je enolično določena (v srednjem primeru na sliki 4 je to kar

Tukaj omeni, da se s tem da reševati kvadratne enačbe, ampak še pogruntej kako. Pa da se bomo s tem ubadali v poglavju o enačbah.

Poglejmo si še sedmo operacijo O7. Konstrukcijo začnemo z upogibom papirja, ki točko A položi na premico a , potem pa točko premikamo po premici, dokler se tudi točka B ne stakne s premico b . Takrat naredimo pregib. Za enako izbiro točk in premic je lahko možnih več pregibov (gl. sliko 6), če pa sta premici vzporedni in je njuna medsebojna razdalja večja od razdalje med točkama, pregib sploh ne obstaja (to lahko bralec ugotovi ob preprostem razmisleku, kako se giba točka B med premikanjem točke A po premici a).

Izkaže se, da operacije O7 ne moremo opraviti z evklidskim orodjem. Prefinjen način, kako to dokazati, je preko rešitve starogrškega problema o trisekciji kota. V poglavju 6 bomo spoznali več postopkov, ki nam poljuben kot razdelijo na tri skladne dele, pri tem pa uporabimo pregib iz operacije O7. Ker vemo, da trisekcija kota z evklidskim orodjem ni mogoča (algebraični dokaz **DEJ TU EN VIR ZA DOKAZ**), posledično tudi konstrukcija operacije ?? s tem orodjem ne obstaja.

7



Slika 6: Operacija O7 (primer treh pregibov).

Za mnoge je presenetljiv zaključek, da so origami konstrukcije preko zgornjih operacij močnejše od evklidskih. Kako, ko pa s prepogibanjem papirja ne moremo “zarisati” krožnice, kot jo lahko s šestilom?

Prednost origamija se skriva v količini števil, ki jih lahko konstruiramo. Z evklidskim orodjem lahko konstruiramo vsa mogoča racionalna števila, njihove kvadratne korene ter linearne kombinacije le-teh. Dokaz, da so to vsa možna konstruktibilna števila, zahteva natančno obravnavo vseh možnih enačb, ki jih dobimo pri iskanju presečišč dveh krožnic, dveh premic ali krožnice in premice, potem pa je potrebno še dokazati, da nam vse nadaljne rabe konstruiranih presečišč podajo najmanjšo razširitev polja racionalnih števil, ki je zaprta za operacijo kvadratnega korenjenja.

PREGLEJ ALG2 od Brešarja in mal bolj natančno opiši dokaz in citirej koga

kam lahko to umestimo? Vsa števila, ki jih lahko konstruiramo z evklidskim orodjem, lahko analitično zapišemo kot rešitve kvadratne enačbe. Tako lahko rešimo vsako enačbo 2. reda ali celo enačbo višjega reda, ki se jo da zreducirati na kvadratno enačbo, če so njeni koeficienti konstruktibilni. **še dokončaj dilemo, ker se krožnice kao ne da konstruirati z origamijem (a se je res ne da?)**

3 Zlaganje stožnic

Iz didaktičnega vidika zelo zanimivo poglavje nam predstavlja konstrukcije tangent na stožnice s prepogibanjem papirja. [pogruntej in poblefirej še kej za uvod](#)

3.1 Parabola

V prejšnjem poglavju smo spoznali aksiom ??, ki nam je podal tangento na parabolo z goriščem A in premico vodnico a (slika ??). Tangenta je bila enolično določena s točko B . V splošnem te točke ne potrebujemo – katerikoli pregib, ki točko A preslika na premico a , je neka tangenta na parabolo.

Na sliki [REFERENCA](#) je narisana potek konstrukcije, ki nam poda množico pregibov – tangent na parabolo. Za premico vodnico si zaradi enostavnosti izberimo kar en rob lista papirja ter s svinčnikom nekje označimo gorišče. List prepogibamo tako, da izbrani rob pokrije točko. Rob nato premikamo po malih korakih v obe strani in tako se nam po vedno več pregibih prikaže vedno bolj gladek obris parabole.

[SLIKA korakov \(kot v Zore2022\)](#)

4 Prepogibanje kvadrata

5 Konstrukcija pravilnih n -kotnikov

6 Reševanje nerešljivih starogrških problemov

7 Reševanje enačb

8 Naloge

1. Zapiši korake prepogibov, ki konstruirajo vzporednico k dani premici skozi točko, ki ne leži na tej premici.

Literatura

- [1] D. J. Struik, *Kratka zgodovina matematike* (ur. C. Velkovrh), prev. T. Bohte, Društvo matematikov, fizikov in astronomov SR Slovenije, Ljubljana, 1986.
- [2] K. Haga, *ORIGAMICS: Mathematical Explorations Through Paper Folding*, World Scientific Publishing Co. Pte. Ltd., 2008.
- [3] T. L. Heath, *The Thirteen Books of Euclid's Elements, Vol. 1 (Books I and II)*, Dover Publications, Inc., 1956.
- [4] T. Hull, *Origametry: Mathematical Methods in Paper Folding*, Cambridge University Press, 2020, dostopno na <https://books.google.si/books?id=LdX7DwAAQBAJ>.
- [5] S. Maraž, T. Božič in M. Torkar, *ORIGAMIKA: Matematično raziskovanje enakostraničnega trikotnika s prepogibanjem papirja*, raziskovalna naloga, 2016.
- [6] G. E. Martin, *Geometric Constructions*, Springer New York, 1997.
- [7] N. Robinson, *History of origami*, 2024, dostopno na <https://www.britannica.com/art/origami/History-of-origami>.
- [8] M. Hvidsten, *Geometry with Geometry Explorer* (ur. R. E. Ross), The McGraw-Hill Companies, Inc, 2005.
- [9] T. Zore, *Origami geometrija*, magistrsko delo, Pedagoška fakulteta, Univerza v Ljubljani, 2022.