

# マイコンコンピュータ基礎 (3)

---

- 実験年月日 2018年5月7日
- 提出年月日 2018年5月14日
- 班番号 6
- 報告者 3年19番6班 末田 貴一
- 共同実験者
  - 7番 川上 求
  - 42番 山崎 敦史
  - 47番 ロンサン

## 目的

---

前回(第二回)に引き続きアセンブリ言語を利用したプログラムについて学習する。  
第三回ではジャンプ命令を利用した繰り返し処理やサブルーチンを利用したプログラムを作成する。

## 概要

---

### 使用器具

ボードマイコンMT-Z (前回と同様)  
ACアダプタ

## 実験1

---

### 内容

1から10までの和(55)を8500番地に書き込むプログラムを完成させる

↓

プログラムをメモリに書き込んで実行

↓

プログラムの実行後に8500番地を確認して値が正しく書き込まれているかを確認する。

### プログラム

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
8400	3E 00		LD A,(00H)	Aレジスタに00Hを転送する
8402	06 0A		LD B,(0AH)	Bレジスタに0AHを転送する
8404	80		ADD B	
8405	05		DEC B	
8406	C2 04 84		JP NZ,8404H	0でないときに8404番地にジャンプ
8409	32 00 85		LD (8500H),A	
840C	C3 00 00		JP 0000H	

## 結果

アドレス	内容
8500H	37H

37Hは55Dであるので実験は成功している

## 実験2

### 内容

実験1の内容を変更して1から15までの数字の和を算出するプログラムを作成

↓

実行

↓

結果確認する

### プログラム

変更前↓

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
8400	3E 00		LD A,(00H)	Aレジスタに00Hを転送する
8402	06 0A		LD B,(0AH)	Bレジスタに0AHを転送する
8404	80		ADD B	
8405	05		DEC B	
8406	C2 04 84		JP NZ,8404H	0でないときに8404番地にジャンプ
8409	32 00 85		LD (8500H),A	
840C	C3 00 00		JP 0000H	

変更後↓

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
8400	3E 00		LD A,(00H)	Aレジスタに00Hを転送する
8402	06 0F		LD B,(0FH)	Bレジスタに0FHを転送する
8404	80		ADD B	
8405	05		DEC B	
8406	C2 04 84		JP NZ,8404H	0でないときに8404番地にジャンプ
8409	32 00 85		LD (8500H),A	
840C	C3 00 00		JP 0000H	

8402番地の内容を変更

結果

アドレス	内容
8500	78H

78Hは120Dであり，1から15までの和は120Dなので実験は成功している。

実験3

内容

8500H番地の値と8501H番地の内容を比較して大きい方の値を8502H番地に格納するプログラムを完成させる

↓

プログラムをメモリに書き込む

↓

実行

↓

8502H番地の内容を確認する.

プログラム

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
8400	3A 00 85		LD A,(8500H)	
8403	47		LD B,A	
8404	3A 01 85		LD A,(8501H)	
8407	B8		CP B	Aレジスタの内容とBレジスタの内容を比
8408	F2 OC 84		JP P,840CH	正の値のとき840CH番地にジャンプする
840B	78		LD A,B	
840C	32 02 85		LD (8502H),A	
840F	C3 00 00		JP 0000H	
8500	43 2F		DB 43H,2FH	事前書き込んでおくデータ

<

>

結果

アドレス	内容
8502	43H

43H>2Fなので実験は成功している.

実験4

## 内容

実験絵のプログラムを変更して8500H番地の値と8501H番地の内容を比較して小さい方を8502H番地に格納するプログラムを作成する

↓  
書き込んで実行.  
↓  
結果を確認

## プログラム

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
8400	3A 00 85		LD A,(8500H)	
8403	47		LD B,A	
8404	3A 01 85		LD A,(8501H)	
8407	B8		CP B	Aレジスタの内容とBレジスタの内容を比
8408	FA OC 84		JP M,840CH	負の値のとき840CH番地にジャンプする
840B	78		LD A,B	
840C	32 02 85		LD (8502H),A	
840F	C3 00 00		JP 0000H	
8500	43 2F		DB 43H,2FH	事前書き込んでおくデータ

<>

## 結果

アドレス	内容
8502H	2FH

2FH<43Hなので実験は成功している.

## 実験5

内容

- 1. 実験書の図のCSバーが0になるようなA1~A7の入力
- 2. ポートA, ポートB, ポートC, コントロールポートはA1とA0の値で決定されるそうなのでそれを求める  
(参考文献：マイクロコンピュータ講義 p. 154)
- 3. 各ポートを使用するためのI/Oアドレスを求める.

1の結果

A <sub>7</sub> A <sub>6</sub> A <sub>5</sub> A <sub>4</sub> A <sub>3</sub> A <sub>2</sub>
0 0 0 0 0 1

2の結果

ポート名	A0	A1
ポートA	0	0
ポートB	1	0
ポートC	0	1
コントロールポート	1	1

3の結果

ポート名	I/Oアドレス <sub>2進数</sub>	I/Oアドレス <sub>16進数</sub>	プログラム中のラベル
	A <sub>7</sub> A <sub>6</sub> A <sub>5</sub> A <sub>4</sub> A <sub>3</sub> A <sub>2</sub> A <sub>1</sub> A <sub>0</sub>		
ポートA	00000100	04	PTA
ポートB	00000101	05	PTB
ポートC	00000110	06	PTC
コントロールポート	00000111	07	CWR

実験6

内容

8255をモード0でポートAをを入力， BとCは出力に設定する必要がある。  
このときのコントロールワードを求める

結果

参考書を参考にして  
10010000という2進数を求めたこれは90Hという16進数で表される。

実験7

---

内容

ポートBに接続されている発光ダイオードをすべて点灯させるプログラムを完成させる。  
↓  
メモリに書き込む  
↓  
光らない場合は修正する

プログラム

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
		PTB:	EQU 05	
		CWR:	EQU 07	
8400	3E 90		LD A,90	
8402	D3 07		OUT (CWR),A	
8404	3E FF		LD A,FFH	すべてを点灯させる命令
8406	P3 05		OUT (PTB),A	
8408	C3 00 00		JP 0000H	

結果

LEDが全て点灯した。

実験8

---

内容

実験7ですべて点灯しているLEDを消灯させるプログラムを作る

↓

書き込む

↓

実行

## プログラム

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
		PTB:	EQU 05	
		CWR:	EQU 07	
8400	3E 90		LD A,90	
8402	D3 07		OUT (CWR),A	
8404	3E 00		LD A,00H	すべてを消灯させる命令
8406	P3 05		OUT (PTB),A	
8408	C3 00 00		JP 0000H	

## 結果

LEDが全て消灯した.

## 実験9

### 内容

LEDが交互に発光するプログラムを作成

↓

書き込む

↓

実行

## プログラム

交互に点灯する状態を  
10101010と表した場合↓



アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
		PTB:	EQU 05	
		CWR:	EQU 07	
8400	3E 90		LD A,90	
8402	D3 07		OUT (CWR),A	
8404	3E AA		LD A,AAH	
8406	P3 05		OUT (PTB),A	
8408	C3 00 00		JP 0000H	

または  
01010101と表した場合↓

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
		PTB:	EQU 05	
		CWR:	EQU 07	
8400	3E 90		LD A,90	
8402	D3 07		OUT (CWR),A	
8404	3E 55		LD A,55H	
8406	P3 05		OUT (PTB),A	
8408	C3 00 00		JP 0000H	

## 結果

AAの場合は点灯を1，消灯を0とすれば10101010で点灯した.  
55の場合は01010101で点灯した.

## 実験10

### 内容

スイッチの入力に合わせてLEDが点灯するプログラムを完成させる  
↓  
書き込む  
↓

いい感じのタイミングでRESキーを押して停止させる。

↓

正しく表示できていない場合は修正する

## プログラム

アドレス	機械語	ラベル	ニーモニック	備考
		PTA:	EQU 04	
		PTB:	EQU 05	
		CWR:	EQU 07	
8400	3E 90		LD A,90	
8402	D3 07		OUT (CWR),A	
8404	DB 04	KEYIN:	IN A,(PTA)	
8406	D3 05		OUT (PTB),A	
8408	C3 04 84		JP KEYIN	

## 結果

スイッチを上にしたところだけが光った。

## 考察課題

### 1. メモリマップドI/OとI/OマップドI/Oについてそれぞれの長所と短所を説明しなさい。

メモリマップドI/Oは入出力を特別扱いせずにCPUの内部回路を簡略化し，高速化や低価格化が用意な入出力方式のことである。

I/OマップドI/Oは別名ポートマップドI/Oと言い，CPUのアドレス空間が限られている場合，入出力とメモリが別れているため，CPUのアドレスをすべてメモリに使用できるというメリットがある。

またアセンブリ言語の場合は特別な命令を利用するため場所が即座に分かるといったメリットもある。

最近は使われていない

### 2. プログラマブルインターフェースまたは周辺Isiにはどのような種類があるか，名称と機能を簡単に説明しなさい。

- ROM  
読み込み専用のメモリ
- RAM  
書き込み読み込み自由なメモリ  
揮発性のメモリ
- PIO  
パラレル入出力  
入力を読み込んだり, 結果を出力したりする
- SIO  
シリアル入出力  
他のCPUと通信したりする