

2019/04/12 プログラミング演習

目的

この演習においては、オブジェクト指向プログラミングや、IDEを使ったデバッグ・プロファイリングを学ぶ。

装置

- 学校のPC
- MacBook Pro(私物)

実験

問題1.1

実験書1.2節の箇条書きに則って、表1.1に示すソリューションを作成し、図1.1のソースコードを入力して、実験結果をスクリーンショットで示せ。

表1.1 ソリューション

項目	値
名前	chapter1_1
場所	デフォ
ソリューション	chapter1

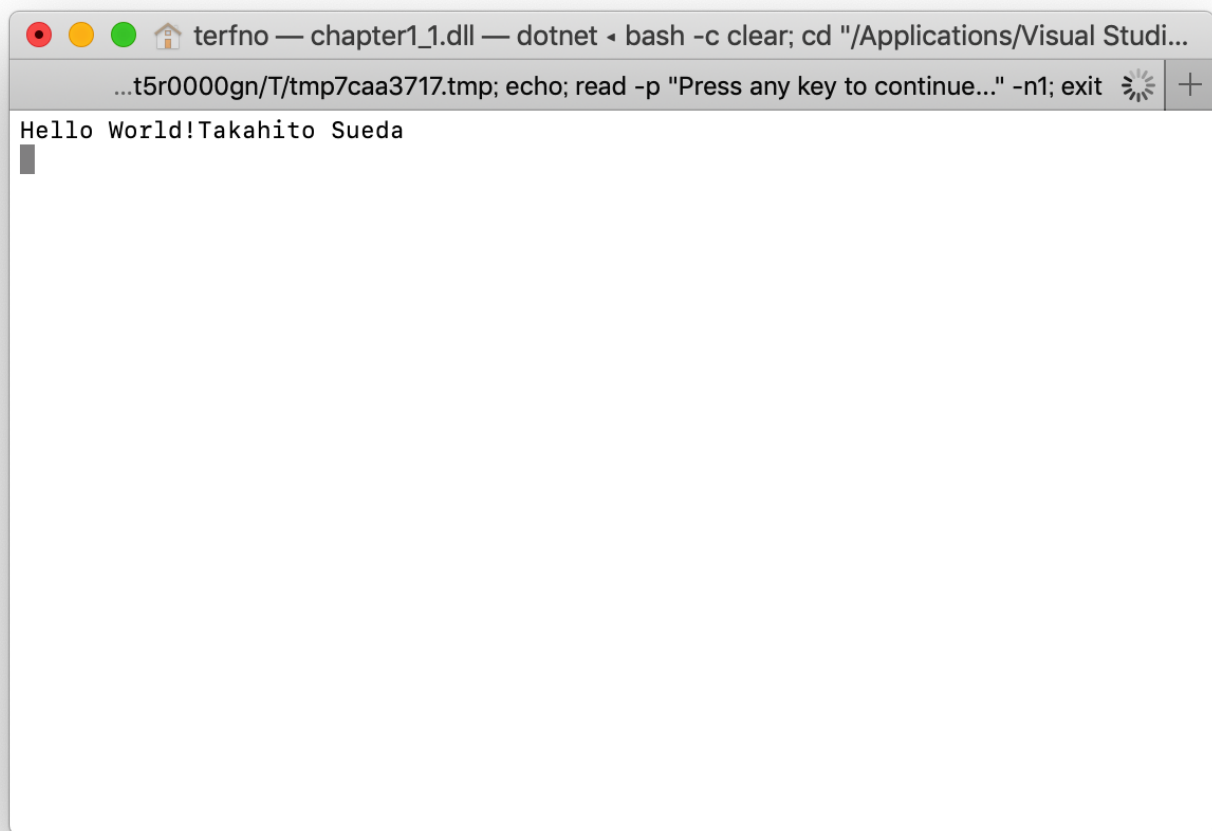
ソースコードを図1.1に示す。

```
using System;

namespace chapter1_1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello World!" + "Takahito Sueda");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

図1.1

実行結果を実行結果1.1に示す。



実行結果1.1

問題1.2

1.2節の箇条書きに則って、図1.2のソースコードを入力して、実行結果をスクリーンショットで示せ。また、1との動作の違いを説明しなさい。

ソースコードを図1.2に示す。

```
using System;

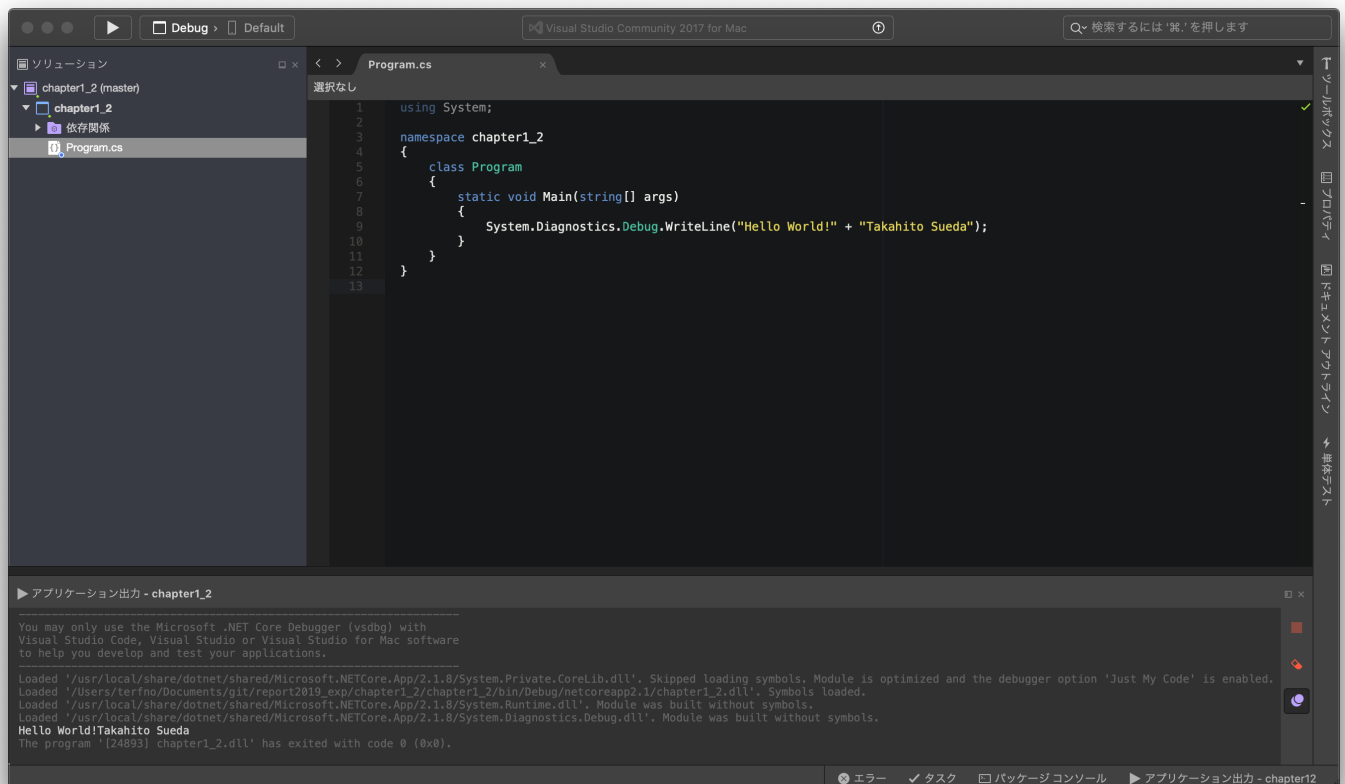
namespace chapter1_2
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            System.Diagnostics.Debug.WriteLine("Hello World!" + "Takahito Sueda");
        }
    }
}
```

図1.2

実行結果のうち、Terminalの結果を実行結果1.2.1に、VS上での実行結果を実行結果1.2.2に示す。



実行結果1.2.1



実行結果1.2.2

Debugとして出力するので、デフォルトの出力先ではなく開発者の見えるVSに出力されている。

問題1.3

実験書の図1.5、1.6のソースコードを問題1.1のMainメソッドの先頭に追加し、またエラーを取り除いて、実行結果をスクリーンショットで報告しなさい。

ソースコードを図1.3に示す。

```
using System;

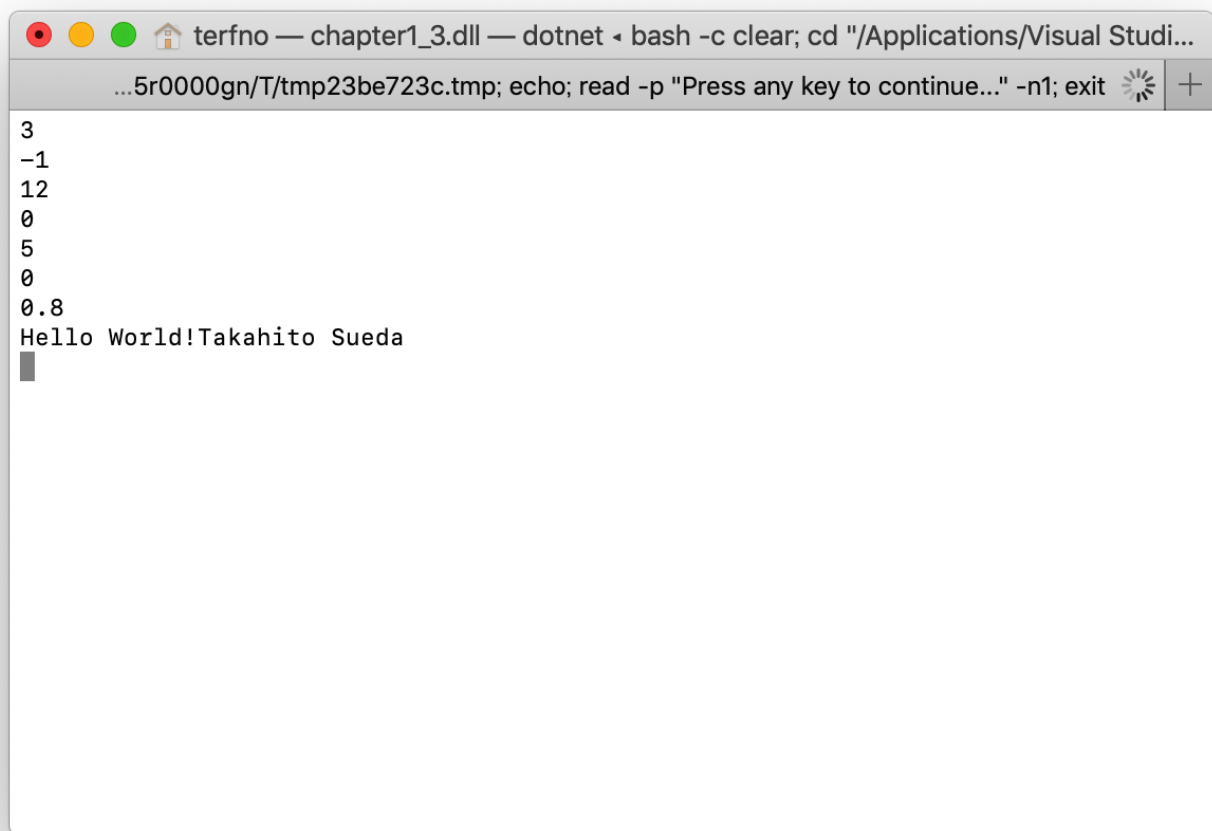
namespace chapter1_1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // 図1.5
            int a = 1, b = 2, c = 3, d = 4, e = 5, f = 6;
            Console.WriteLine(a + b);
            Console.WriteLine(b - c);
            Console.WriteLine(c * d);
            Console.WriteLine(d / e);
            Console.WriteLine(e % f);

            // 図1.6
            double de = 5.0;
            Console.WriteLine(d / (int)de);
            Console.WriteLine(d / de);
            //Console.WriteLine((bool)42); ←boolへの変換でエラー。コメントアウトで解決

            Console.WriteLine("Hello World!" + "Takahito Sueda");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

図1.3

実行結果を実行結果1.3に示す。

A terminal window with a title bar containing window control buttons and the text 'terfno — chapter1_3.dll — dotnet'. The terminal shows the output of a program: '3', '-1', '12', '0', '5', '0', '0.8', and 'Hello World!Takahito Sueda'. A cursor is visible on the line following the last output.

```
3
-1
12
0
5
0
0.8
Hello World!Takahito Sueda
█
```

実行結果1.3

問題1.4

実験書の図1.13で本来想定されている処理結果を、実現しなさい。

ソースコードを図1.4に示す。

```

using System;

namespace chapter1_4
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string s4 = "しぶいおちゃ";

            Console.WriteLine(s4);

            s4 = s4.Remove(1, 1);
            s4 = s4.Insert(1, "ろ");
            s4 = s4.Remove(5, 1);
            s4 = s4.Insert(5, "ば");

            Console.WriteLine(s4);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```

図1.4

実行結果を実行結果1.4に示す。

```

しぶいおちゃ
しろいおちば

[Press any key to continue...
logout
Saving session...
...copying shared history...
...saving history...truncating history files...
...completed.

[プロセスが完了しました]

```

実行結果1.4

問題1.4.a

追加問題

実験書図1.7のプログラムを実行し、実行結果をスクリーンショットで報告しなさい。

ソースコードを図1.4.aに示す。

```
using System;

namespace chapter1_4_a
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int[] a = new int[3];
            int[] b = a;
            Console.WriteLine(b[2]);

            a[2] = 42;
            Console.WriteLine(b[2]);
        }
    }
}
```

実行結果を実行結果1.4.aに示す。

実行結果1.4.a

問題1.5

問題番号のプロジェクトを追加し、実験書の図1.14と1.15のプログラムを作成し、実行結果をスクリーンショットで示せ。

ソースコードを図1.5に示す。

```
using System;

namespace chapter1_5
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            string input = "";

            for (int i = 0; i < 6; i++)
            {
                input = Console.ReadLine();

                // 図1.14
                if (input.Length >= 10)
                {
                    Console.WriteLine("10文字以上");
                }
                else if (input.Length < 5)
                {
                    Console.WriteLine("5文字未満");
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("5文字以上10文字未満");
                }

                // 図1.15
                switch (input.Length)
                {
                    case 5:
                        Console.WriteLine("5文字ちょうど");
                        break;
                    case 10:
                        Console.WriteLine("10文字ちょうど");
                        break;
                    default:
                        Console.WriteLine("5文字でも10文字でもない");
                        break;
                }
            }

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

実行結果を実行結果1.5に示す。


```
terfno — chapter1_5.dll — dotnet ◀ bash -c clear; cd "/Applications/Visual Studi...
...hr87fd9qyt5r0000gn/T/tmpaccdb1e.tmp; echo; read -p "Press any key to continue..." -n1; exit +
[独立行政法人国立高等専門学校機構津山工業高等専門学校]
10文字以上
5文字でも10文字でもない
[北方領土えりかちゃん]
10文字以上
10文字ちょうど
[ありがとう]
5文字以上10文字未満
5文字ちょうど
[fuck]
5文字未満
5文字でも10文字でもない
█
```

実行結果1.5

問題1.6

問題番号のプロジェクトを追加し、条件分岐文を駆使して、電卓を作れ。

ソースコードを図1.6に示す。

```

using System;

namespace chapter1_6
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("値1(整数)を入力してください");
            string value1 = Console.ReadLine();
            int v1 = int.Parse(value1);

            Console.WriteLine("演算子(+,-,*,/)を入力してください");
            string cal = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("値2(整数)を入力してください");
            string value2 = Console.ReadLine();
            int v2 = int.Parse(value2);

            Console.WriteLine("答えは...");

            switch (cal)
            {
                case "+":
                    Console.WriteLine(v1 + v2);
                    break;
                case "-":
                    Console.WriteLine(v1 - v2);
                    break;
                case "*":
                    Console.WriteLine(v1 * v2);
                    break;
                case "/":
                    Console.WriteLine(v1 / v2);
                    break;
                default:
                    Console.WriteLine("error");
                    break;
            }

            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```

実行結果を実行結果1.6に示す。



実行結果1.6

問題1.7

実験書の図1.17のプログラムをさくせいし、ソースコードと実行結果のスクリーンショットを報告しなさい。

ソースコードを図1.7に示す。

```
using System;

namespace chapter1_7
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            for(int j = 0; j < 5; j++)
            {
                for(int i = 0; i <= j; i++)
                {
                    Console.Write("*");
                }
                Console.WriteLine();
            }
        }
    }
}
```

図1.7

実行結果を実行結果1.7に示す。

実行結果1.7

問題1.8

実験書の図1.18のプログラムを作成し、ソースコードと実行結果のスクリーンショットを報告しなさい。

ソースコードを図1.8に示す。

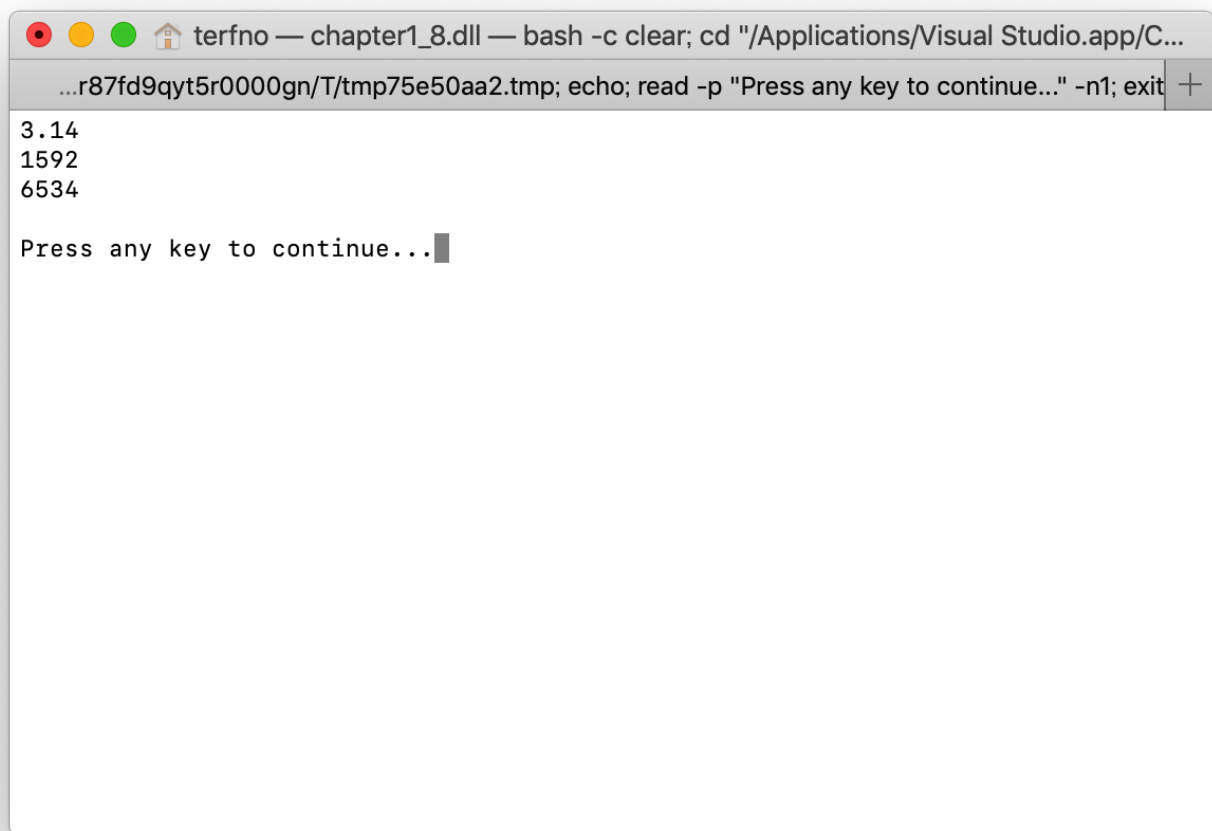
```
using System;

namespace chapter1_8
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double[] dlist = new double[] { 3.14, 1592, 6534 };

            foreach(double d in dlist)
            {
                Console.WriteLine(d);
            }
        }
    }
}
```

図1.8

実行結果を実行結果1.8に示す。



```
terfno — chapter1_8.dll — bash -c clear; cd "/Applications/Visual Studio.app/C...  
...r87fd9qyt5r0000gn/T/tmp75e50aa2.tmp; echo; read -p "Press any key to continue..." -n1; exit +  
3.14  
1592  
6534  
  
Press any key to continue...█
```

実行結果1.8

問題1.9

問題1.6を拡張し、eと入力するまでプログラムを実行し続けるように改変し、ソースコードと実行結果のスクリーンショットを報告しなさい。

ソースコードを図1.9に示す。

```
using System;

namespace chapter1_9
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("値1(整数)を入力してください");
            string value1 = Console.ReadLine();
            if (value1 == "e")
            {
                Environment.Exit(0);
            }
            int v1 = int.Parse(value1);

            Console.WriteLine("演算子(+,-,*,/)を入力してください");
            string cal = Console.ReadLine();
            if (value1 == "e")
            {
                Environment.Exit(0);
            }

            Console.WriteLine("値2(整数)を入力してください");
            string value2 = Console.ReadLine();
            if (value1 == "e")
            {
                Environment.Exit(0);
            }
            int v2 = int.Parse(value2);

            Console.WriteLine("答えは...");

            for(;; )
            {
                switch (cal)
                {
                    case "+":
                        Console.WriteLine(v1 + v2);
                        break;
                    case "-":
                        Console.WriteLine(v1 - v2);
                        break;
                    case "*":
                        Console.WriteLine(v1 * v2);
                        break;
                    case "/":
                        Console.WriteLine(v1 / v2);
                        break;
                    default:
                        Console.WriteLine("error");
                        break;
                }
                Console.WriteLine("値1(整数)を入力してください");
                value1 = Console.ReadLine();
                if (value1 == "e")
                {
                    Environment.Exit(0);
                }
                v1 = int.Parse(value1);

                Console.WriteLine("演算子(+,-,*,/)を入力してください");
                cal = Console.ReadLine();
                if (value1 == "e")
                {
                    Environment.Exit(0);
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        Console.WriteLine("値2(整数)を入力してください");
        value2 = Console.ReadLine();
        if (value1 == "e")
        {
            Environment.Exit(0);
        }
        v2 = int.Parse(value2);

        Console.WriteLine("答えは...");

    }
}
}
}

```

図1.9

実行結果を実行結果1.9に示す。

```

...r87fd9qyt5r0000gn/T/tmp90ac03e.tmp; echo; read -p "Press any key to continue..." -n1; exit +
値1(整数)を入力してください
1
演算子(+,-,*,/)を入力してください
+
値2(整数)を入力してください
2
答えは ...
3
値1(整数)を入力してください
4
演算子(+,-,*,/)を入力してください
-
値2(整数)を入力してください
3
答えは ...
1
値1(整数)を入力してください
5
演算子(+,-,*,/)を入力してください
*
値2(整数)を入力してください
6
答えは ...
30
値1(整数)を入力してください
9
演算子(+,-,*,/)を入力してください
/
値2(整数)を入力してください
3
答えは ...
3
値1(整数)を入力してください
e
Press any key to continue...

```

問題1.10

実験書図1.19のプログラムを作成、実行、エラー解消し、それぞれを報告しなさい。

エラー時のスクリーンショットを図1.10.1に示す。

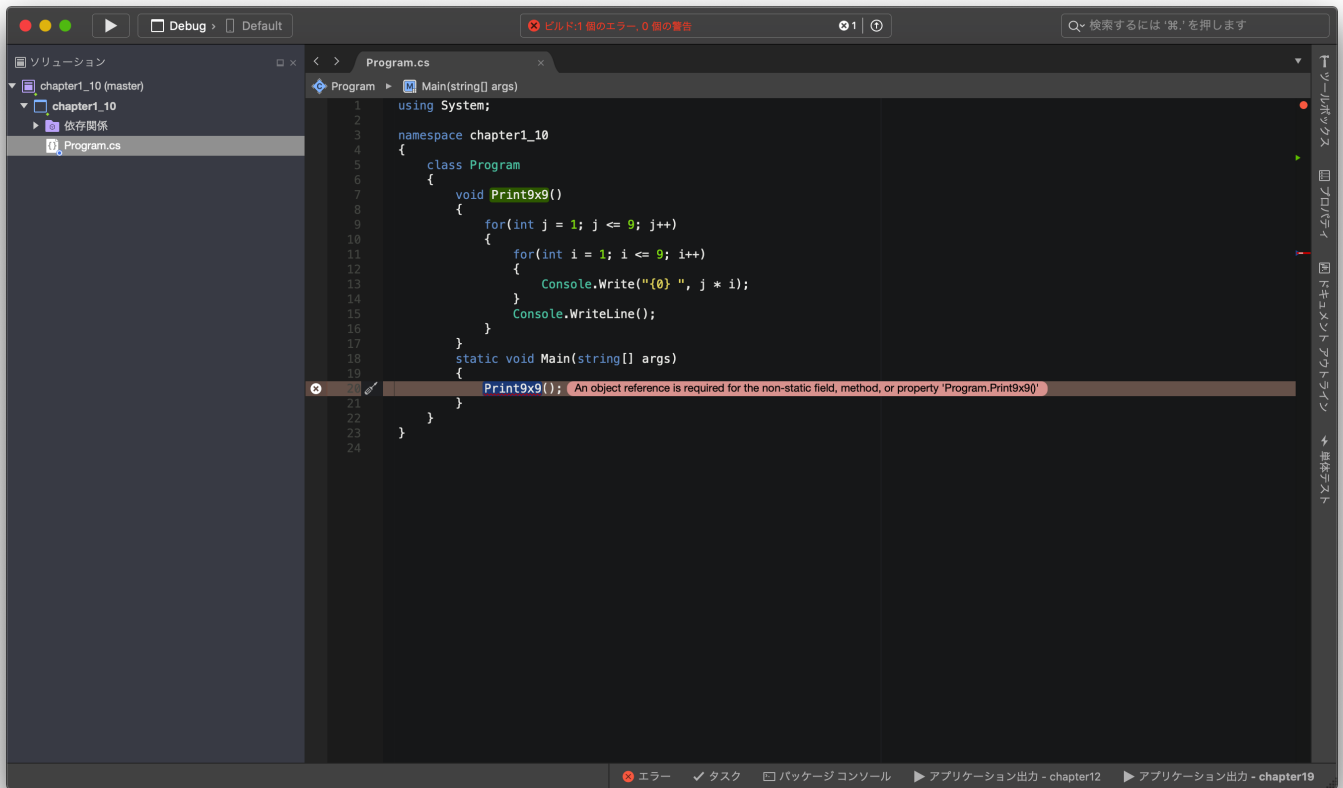


図1.10.1 エラー

エラー解消後のスクリーンショットを図1.10.2に示す。

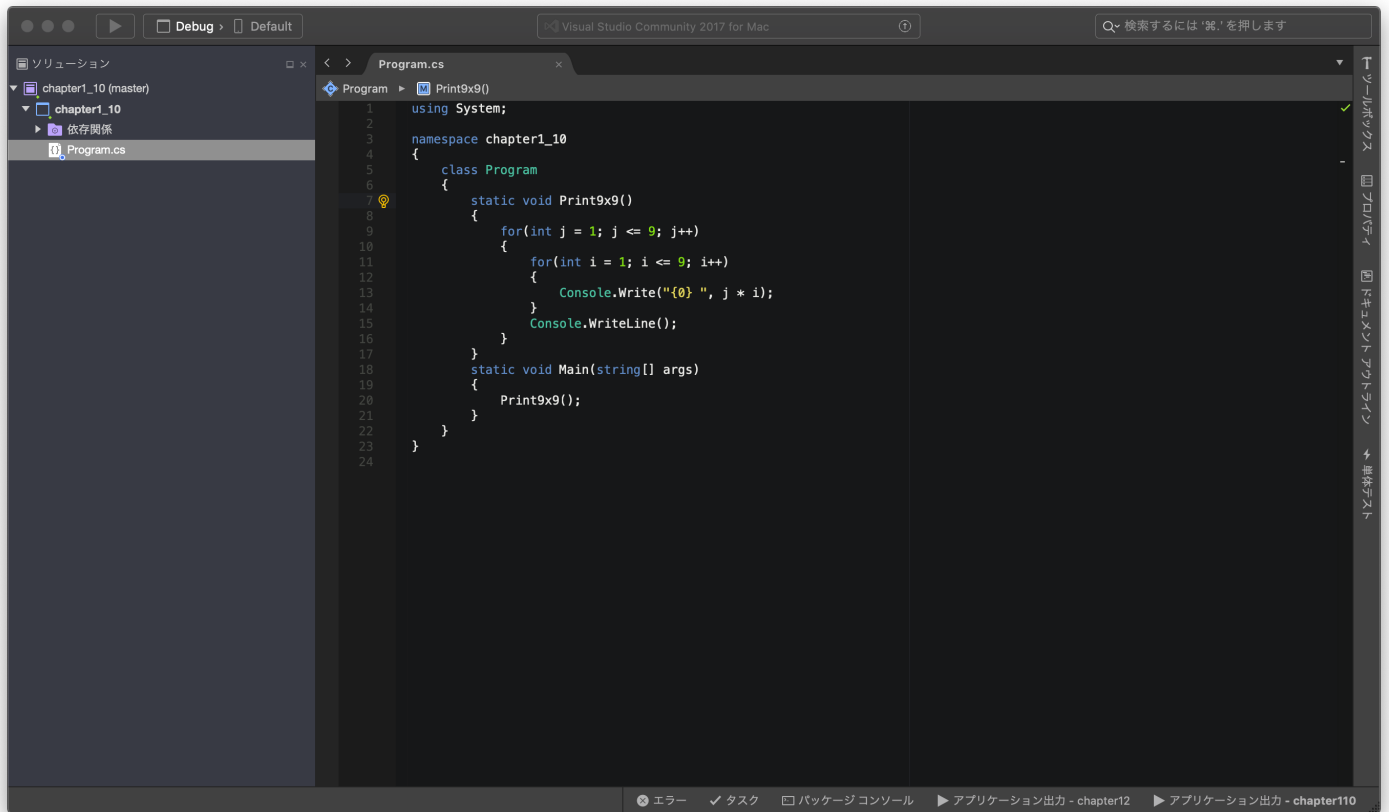


図1.10.2 エラー解消

また、ソースコードを図1.10.3に示す。

```
using System;

namespace chapter1_10
{
    class Program
    {
        static void Print9x9()
        {
            for(int j = 1; j <= 9; j++)
            {
                for(int i = 1; i <= 9; i++)
                {
                    Console.Write("{0} ", j * i);
                }
                Console.WriteLine();
            }
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            Print9x9();
        }
    }
}
```

図1.10.3

実行結果を実行結果1.10に示す。

```
terfno — chapter1_10.dll — bash -c clear; cd "/Applications/Visual Studio.app/C...
...87fd9qyt5r0000gn/T/tmp243b0a2c.tmp; echo; read -p "Press any key to continue..." -n1; exit +
1 2 3 4 5 6 7 8 9
2 4 6 8 10 12 14 16 18
3 6 9 12 15 18 21 24 27
4 8 12 16 20 24 28 32 36
5 10 15 20 25 30 35 40 45
6 12 18 24 30 36 42 48 54
7 14 21 28 35 42 49 56 63
8 16 24 32 40 48 56 64 72
9 18 27 36 45 54 63 72 81

Press any key to continue...■
```

実行結果1.10

問題1.11

実験書の図1.21および、図1.22のソースコードと実行結果のスクリーンショットを報告しなさい。

`Program.cs` を図1.11.1に示す。

```

using System;

namespace chapter1_10
{
    class Program
    {
        static void Print9x9()
        {
            for(int j = 1; j <= 9; j++)
            {
                for(int i = 1; i <= 9; i++)
                {
                    Console.Write("{0} ", j * i);
                }
                Console.WriteLine();
            }
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            Print9x9();
        }
    }
}

```

図1.11.1

TestNamespace.cs を図1.11.2に示す。

```

using System;
namespace Hello
{
    public class TestNamespace
    {
        public static void PrintTest()
        {
            Console.WriteLine("Test Namespace!");
        }
    }
}

```

図1.11.2

課題

課題1.1

セグメンテーション違反とはどういうエラーか、調べて報告しなさい。

グメンテーション違反はアクセスが許可されていないメモリ上の位置、もしくは許可されていない方法でメモリ上の位置にアクセスしようとするときに起こるエラーである。^[1]

課題1.2

代表的な静的型付けプログラミング言語および動的型付け言語を調べて3つずつ報告しなさい。

静的型付けプログラミング言語の例

- Go Lang
- Haskell
- Swift

動的型付けプログラミング言語の例

- Lisp
 - Ruby
 - Python
-

1. セグメンテーション違反 ↩