

```
const 進路: string = “就職”;  
// Takahito Sueda
```



話すこと

- 自己紹介
- 注意事項
- 私の4年とちょっとの紹介(まだ5年経ってねえ)
- 生きることは学ぶこと
- コンテストで勝つということ
- 就活について
- オススメの本とか



自己紹介

- 末田 貴一 / Takahito Sueda
- 2016年入学
- 総合理工学科のファーストロット
- 情報システム系、ICTコース
- システム研究部
- 就職先: Cookpad Inc.



自己紹介

- 趣味:
 - ソフトテニス, 少林寺拳法
 - ルービックキューブ, トランプ
- すきな言葉:
 - 「悠然と急げ」
 - 「驕らざる者また久しからず」
 - 「為さねば成らぬ」
 - 「センスは知識から始まる」



注意事項

- 津山高専で今年最も稀有な事例です
 - 思考や感覚が人とズレてます
 - 友人にすごく恵まれました
 - 1つの成功例なので模倣しにくいです
 - 「本校の名誉を高めた」人間ではありません
-
- 良い子は真似しないでね



私の4年6ヶ月

- 2017-19は超稼働スケジュールで生きた
 - 16年末に電通の過労死が労災認定
 - 過密スケで本当に死ぬか試したかった
 - 割と死ねる→身体を大切にしよう
- 20からは就活したり、研究したりがメイン
 - 健康的



私の2016年と17年

- 2016/04 | 津山高専 入学
- 2016/04 | ソフトテニス部 入部
- 2016/06 | 自分のPCを自作
- 2017/01 | システム研究部 入部
- 2017/03 | コンフェス ゲーム部門 3位
- 2017/05 | ソフトテニス部 退部
- 2017/10 | #procon28 本戦出場 敢闘賞



私の2018年

- 2018/03 | 総務省主催 ビジネスコンテスト 優勝
- 2018/03 | 高専カンファレンス in 西京 参加
- 2018/05 | 未踏ジュニア 採択
- 2018/09 | Hack U 2018 Osaka 参加
- 2018/09 | Mixi TDD Challenge 参加
- 2018/09 | Mixi Git Challenge 参加
- 2018/09 | ケネディスペースセンター 視察
- 2018/10 | 未踏ジュニア 修了
- 2018/10 | #procon29 本戦出場 特別賞



私の2019年 上半期

- 2019/01 | 高専カンファレンス新春 in 大坂 実行委員(disigner)
- 2019/03 | VOYAGE GROUP 1day インターン 参加
- 2019/03 | コンフェス 参加(友人を影武者にして作品展示)
- 2019/03 | 高専システム創生コンテスト 参加
- 2019/03 | 高専カンファレンス in 西京2 登壇
- 2019/04 | 逆求人 開発プレミア
- 2019/04 | サポートーズ 1on1面談
- 2019/05 | ICTSC2019 運営参加(designer)
- 2019/06 | ICTSC2019 運営デザイン班 リーダー就任



私の2019年 下半期

- 2019/07 | 総務省 高専ワイヤレスIoT技術実証コンテスト 採択
- 2019/08 | 同コンテストにて240万円の予算獲得
- 2019/08 | VOYAGE GROUP Treasure 参加 / チームで1位を受賞
- 2019/08 | 全国高専フォーラムに登壇
- 2019/09 | 高専カンファレンス in 房総 運営(designer) / 登壇
- 2019/09 | Hack U 2019 Osaka 参加
- 2019/09 | Ateam 3daysインターン 参加
- 2019/10 | 第30回高専プロコンを見学(本戦を逃した)
- 2019/12 | XeTeX環境をDockerでラップしたものを制作公開



私の2020年

- 2020/02 | ICTSC2019 本戦運営
- 2020/03 | コンフェス 動画等展示 参加
- 2020/03 | Jig.jp インターン 参加
- 2020/03 | Alpineベースのsbt Dockerイメージを制作 公開
- 2020/05 | TechStudyGroup ハッカソン 参加
- 2020/05 | 総務省 技術実証コン コンピューティング大賞受賞
- 2020/05 | 内定承諾



私の4年6ヶ月

- コンテスト
- カンファレンス
- インターン



コンテストで勝つということ

- 注意:
 - コンテストのレベルにもよる
 - 一般論じゃないかもしれない
 - 私の考えである



コンテストで勝つということ

コンテストで受賞すること
= 「時代に追いつく」 こと



コンテストで勝つということ

- 審査員がその時代を作った人
- コンテストで評価できるレベルの上限は審査員
- コンテストで優秀ならその時代に追いつけている証明



コンテストで勝つということ

- 賞をとること＝最終到達地点ではない
- 通過地点として目標に掲げることは良いこと

生きることは学ぶこと

- 最初から意識してたわけじゃない
- 後から見たら、いい感じになってた

生きることは学ぶこと

- 生きることは学ぶこと
- 学ぶことは成長すること
- 情報と出会い、集め、作り出すこと



人との出会いはきっかけ

情報との出会いは成長するきっかけになる

- 尊敬できる先輩とシステム研究部で
- 他高専の友人とTwitterやカンファレンスで
- 高専生じゃない同世代と未踏ジュニアやICTSCで
- 同期になる大学生とインターンで

作り出すものの变化

アウトプットの形は様々

- 私にとってアウトプットは勝つことだった
 - → コンテンストに没頭した
- インターンやカンファレンスで、自分のためとかでも良いんだと思った
 - → ツールとかを作るようになった

就活について

- 詳細はブログを書いて公開したので…
- [てるふの就活の流儀] [検索]



就活について

- いわゆる「引く手あまた」だった
- 苦労してない
- やるべきことはやった
 - ポートフォリオ作った
 - ポリシーを決めた
 - どうなりたいか考えた

就活のポリシー

- 何を重視しますか
- 何を軽視しますか

就活のポリシー

重視したいこと

- 給料
- 選ぶのは私であって、企業ではない
- 私の挑戦したいことがさせてもらえる

軽視したこと

- 裁量が大きいかどうか
- 成長できるかどうか

Q. どんな大人になりたいですか

- 職種名じゃなくて、「こんな人」を考える
- その職業はまだ存在しないかもしれない

Q. どんな大人になりたいですか

- 制作すべてを担当できるプロになりたい
 - エンジニアの話はエンジニアの目線で
 - デザイナーの話はデザイナーの目線で
 - 営業の話は営業の目線で
- 作っていくなかで意思決定をして手を動かす



おすすめの本

- 同じ5年なら最高効率を目指そう！
- そのためには知識が必要
- ググってもいいけど、まとまった本が良い。



どの系に行く人も

エンジニアの知的生産術

- とにかくオススメ
- 学ぶとはなんたるか
- 効率よく学ぶには
- たくさんのヒントが





どの系に行く人も

理科系の作文技術

- ???先生 ↓
- 「理系なので作文苦手です」
 - 論外ですね。
- あわせて: 数学文章作法





どの系に行く人も

センスは知識から始まる

- デザイン系の人の本
- センスの成立について
- センスの磨き方とか
- デザインに興味なくても

センスは
知識から
はじまる

デザイン系の人々
水野学 著

水野学

新日本書局



情報系に行くなら

リーダブルコード

- 人が読めるコードを
- 同級生の書くコードが酷い
- チームで働くんだから

i 購入回数: 4回。
最後にこの商品を購入したのは2019/12/3です。
[この注文を表示](#)





- ✓自己紹介
- ✓注意事項
- ✓私の4年とちょっとの紹介(まだ5年経ってねえ)
- ✓生きることは学ぶこと
- ✓コンテストで勝つということ
- ✓就活について
- ✓オススメの本とか



なにか質問あれば

- なんでも答えます(コンプラとか無い)
 - 彼女いますか
 - 誕生日いつですか
 - 好きな食べ物なんですか
 - おすすめの系はどこですか
 - プログラミング言語について
 - システム研究部について教えて
 - Twitterやってる？