

CONCOURS DE DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS COLLABORATIVES ET LUDIQUES SUR GRANDES SURFACES TACTILES

Lors de l'édition 2016 des **rencontres du numérique** en **Picardie**, l'UTC, en partenariat avec le conseil régional, présentera le dispositif **TATIN** (table et tableau tactiles de grandes dimensions développés au sein de l'UTC et destinés à faciliter le travail collaboratif).

Pour préparer l'événement et répondre aux attentes du public de collégiens / lycéens présents lors de cette manifestation, l'UTC organise un concours de développement en équipes d'**applications ludiques** permettant de démontrer l'intérêt du **travail collaboratif** sur ce type de support.

REUNION D'INFORMATION

17 Décembre à 17h
02-02 Centre d'innovation



C#, java + java FX, autres

Temps de jeu < 15 min



Participation individuelle
ou en équipe (possibilité
de mise en contact pour
constituer des équipes)



PLANNING

Jeudi 17 Décembre à 17h

Réunion d'information

Lundi 21 Décembre à 12h

Date limite d'inscription

Lundi 18 Avril

Remise des applications et présentations

Mercredi 27 Avril

Remise des prix



4

TABLETTES A GAGNER POUR LA MEILLEURE EQUIPE



de nombreux lots pour
tous les participants.