

Paramètres Table

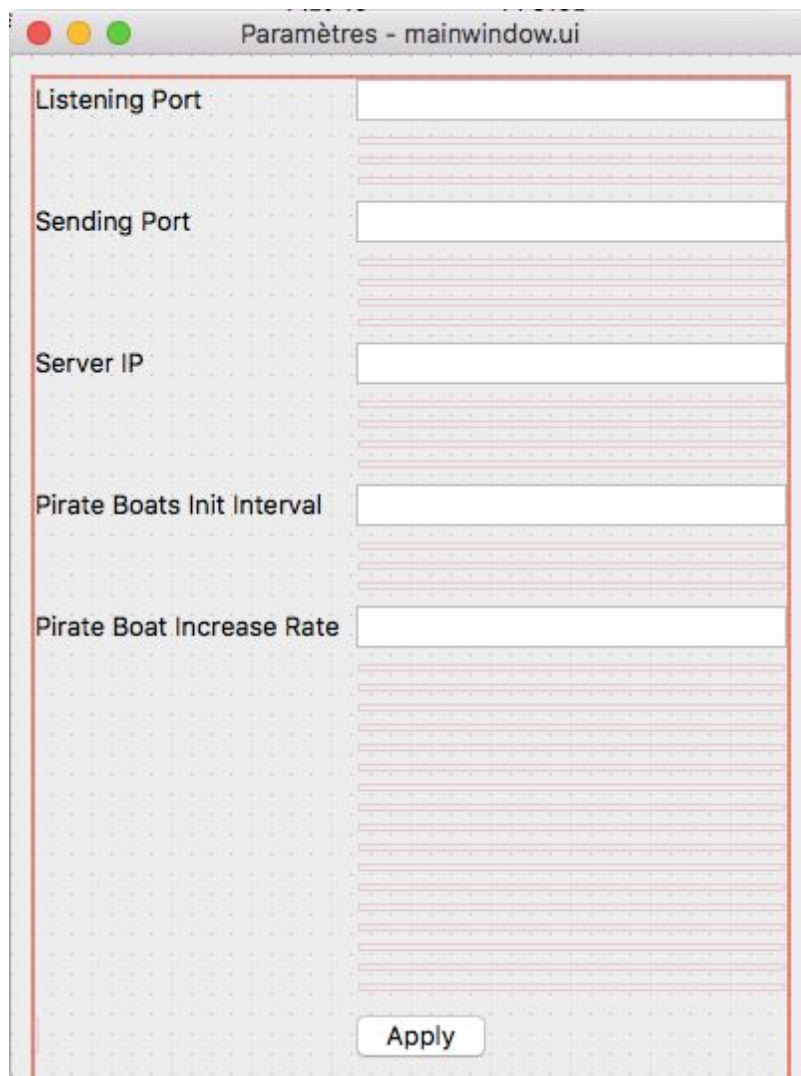
Listening Port : Port d'écoute de la Table (identique au **Sending Port** du Tableau) (ex : 85)

Sending Port : Port d'envoi de la Table (identique au **Listening Port** du Tableau) (ex : 86)

Server IP : IP du Tableau (ex : 88.255.78.74)

Pirate Boats Init Interval : Temps en seconde au bout duquel un nouveau bateau pirate apparaît (ex : 5)

Pirate Boats Increase Rate : Pourcentage d'augmentation de la vitesse d'apparition des bateaux pirates (ex : 0.95)



The image shows a screenshot of a software window titled "Paramètres - mainwindow.ui". The window has a light gray background with a grid pattern. It contains five input fields, each with a label to its left: "Listening Port", "Sending Port", "Server IP", "Pirate Boats Init Interval", and "Pirate Boat Increase Rate". Each input field is a white rectangle with a thin border. At the bottom right of the window, there is a button labeled "Apply". The window has standard macOS-style window controls (red, yellow, and green buttons) in the top left corner.

Paramètres Tableau

Listening Port : Port d'écoute du tableau (identique au **Sending Port** de la table) (ex : 86)

Sending Port : Port d'envoi du tableau (identique au **Listening Port** de la table) (ex : 85)

Server IP : IP du Tableau (ex : 88.255.78.74)

Pirate Boats Start Time : Temps en secondes, depuis le début de la partie, qui détermine le lancement des premiers bateaux pirates (ex : 420).

Pirate Boats Increase Time : Temps en secondes, depuis le début de la partie, qui détermine le début de l'accélération de l'apparition des bateaux pirates (ex : 480).

Game Timer : Temps en secondes déterminant la durée totale de la partie (ex : 600).

Challenge Timer : Temps en secondes qui sépare l'apparition de deux Challenges (ex : 30).

Disturbance Timer : Temps en secondes qui sépare l'apparition de deux Disturbances (ex : 60).

Scores File : Nom du fichier de stockage des scores. Si celui-ci n'existe pas, il sera créé (ex : scores.txt).

Le bouton **Clear Scores** efface le contenu du fichier de scores spécifié dans le champs **Scores File**.

Le bouton **Apply** enregistre les paramètres sous forme de fichier XML qui sera lu par l'application.

The screenshot shows a window titled "Paramètres - mainwindow.ui". Inside, there is a list of configuration parameters, each with a text label and an input field:

- Listening Port
- Sending Port
- Server IP (with three small square icons to its right)
- Pirate Boats Start Time (s)
- Pirate Boat Increase Time (s)
- Game Timer (s)
- Challenge Timer (s)
- Disturbance Timer (s)
- Scores File

At the bottom of the window, there are two buttons: "Clear Scores" and "Apply".