**Input keyboard (zone for shot)**

A: calfR (mollet droit)

Z: calfL (mollet gauche)

E: thighR (cuisse droite)

R: thighL (cuisse gauche)

T: forearmR (avant-bras droit)

Y: forearmL (avant-bras gauche)

U: armR (bras droit)

I: armL (bras gauche)

Q: chest (buste)

S: head (tête)

D: back (dos)