OOP laboratory_02

Terman Emil FAF161 September 22, 2017

PHD prof: M. Kulev

1 Subject

Constructor - initialization function

2 Objectives

- Studierea principiilor de definire și utilizare a constructorilor
- Studierea principiilor de definire și utilizare a destructorilor
- Studierea tipurilor de constructori

3 Task

- a) Să se creeze clasa Date dată cu cîmpurile: zi(1-28..31), lună(1-12), an (numere întregi). Să se definească constructorii; funcțiile membru de setare a zilei, lunii și anului; funcțiile membru de returnare a zilei, lunii, anului; funcțiile de afișare: afișare tip "6 iunie 2004" și afișare tip "6.06.2004". Funcțiile de setare a cîmpurilor clasei trebuie să verifice corectitudinea parametrilor primiți.
- b) Să se creeze clasa Matrix matrice. Clasa conține pointer spre int, numărul de rînduri și de coloane și o variabilă codul erorii. Să se definească constructorul fără parametri (constructorul implicit), constructorul cu un parametru matrice pătrată și constructorul cu doi parametri matrice dreptunghiulară ș. a. Să se definească funcțiile membru de acces: returnarea și setarea valorii elementului (i, j). Să se definească funcțiile de adunare și scădere a două matrice; înmulțirea unei matrice cu alta; înmulțirea unei matrice cu un număr. Să se testeze funcționarea clasei. În caz de insuficiență de memorie, necorespondență a dimensiunilor matricelor, depășire a limitei memoriei utilizate să se stabilească codul erorii.

4 Main notions of theory and used methods

A class in C++ is a user defined type or data structure declared with keyword class that has data and functions (also called methods) as its members whose access is governed by the three access specifiers private, protected or public (by default access to members of a class is private).

5 Data analysis

5.1 Ex a

```
#ifndef DATE_HPP
# define DATE_HPP
     # include <iostream>
# include <string>
# include <stdexcept>
     class Date {
public:
//Exceptions
class InvalidDate : public std::exception {
public:
   virtual const char * what() const throw();
};
                                EMonth {
    jan = 1, feb, mar,
    apr, may, jun,
    jul, aug, sept,
    oct, nov, dec
            enum
            };
            //Getters
int
int
int
                                getDay(void) const;
getMonth(void) const;
getYear(void) const;
            //Setters
void
void
void
                                setDay(int day);
setMonth(int month);
setYear(int year);
            //Constr & destr
Date(void);
Date(int day, int month, int year);
Date(Date const & target);
Date(void);
            //Operators
Date & operator = (Date const & target);
     private:
    static const std::string _monthNames[12];
    }; int
                                _monthMaxDays(void) const;
     std::ostream & operator << (std::ostream & o, Date const & target);
     #endif
```

5.2 Ex b

```
1 #ifndef MATRIX_HPP
2 # define MATRIX_HPP
                     # include <string>
# include <iostream>
# include <errno.h>
                     class Matrix {
public:
enum
\begin{smallmatrix} 9 \\ 111 \\ 123 \\ 144 \\ 156 \\ 178 \\ 202 \\ 223 \\ 225 \\ 226 \\ 229 \\ 331 \\ 233 \\ 345 \\ 337 \\ 349 \\ 442 \\ 444 \\ 449 \\ 449 \\ 551 \\ 253 \\ 349 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 \\ 441 
                                                                                                                                                                  EMatrixErrno {
   boundsErr = 1,
   invalidSize,
   enomem = ENOMEM
                                                 };
                                                 mutable int
                                                                                                                                                                  mErrno;
                                                                                                                                                                  getLines(void) const;
getCols(void) const;
                                                 Matrix(void);
Matrix(int lines, int cols);
Matrix(Matrix const & target);
~Matrix(void);
                                                   //Utils
void
                                                                                                                                                                    assignAll(int value);
                                                 //Operators
Matrix &
                                                                                                                                                                    operator = (Matrix const & target);
                                                 int const *
int *
                                                                                                                                                                    operator [] (int i) const;
operator [] (int i);
                                                     Matrix
Matrix
Matrix
Matrix
                                                                                                                                                                     operator + (Matrix const & target) const;
operator - (Matrix const & target) const;
operator * (Matrix const & target) const;
operator * (int nb) const;
                     private:
int
int
int
                                                                                                                                                                  **_tab;
_lines;
_cols;
                                                //Utils
void
int
                                                                                                                                                                    _delTab(void);
_newTab(int lines, int cols);
                  };
                       std::ostream &
                                                                                                                                                                  operator << (std::ostream & o, Matrix const & target);
                       #endif
```