

Alejandro Escarpa

Unity developer



Portfolio

[Itch.io](#)

[GitHub](#)



Contacto



+34 648 27 68 02



escarpaprieto@gmail.com



Guadalajara, Spain



Educación

Master desarrollo de videojuegos con Unity

Tokio School

Programación de sistemas informáticos

Krono offimatica



Skills

- C#
- Unity
- Git
- OPP
- SOLID
- Cinemachine
- Dotween
- Photon fusion
- Unreal Engine
- C++
- SCRUM



Idiomas

Español
Ingles

Nativo
B2

Experiencia en el desarrollo de lógica de juegos, diseño de interfaces y optimización de rendimiento. Listo para realizar una contribución valiosa a tu equipo y continuar desarrollando habilidades junto con tu empresa.



Experiencia

UNITY DEVELOPER

AUSTRAL ROBOTICS (2024)

Desarrollo de un programa de simulación en Unity que permite crear y simular automatización robótica relacionada con la robótica industrial.

SOFTWARE DEVELOPER

TALLERES PALACIO AROCA S.L (2021)

Diseño y desarrollo de una aplicación de escritorio con un sistema CRUD relacionado con una base de datos.

UNITY DEVELOPER

Proyecto propio (2023 - present)

Un juego de combate 2D en el que trabajo en mi tiempo libre con algunos amigos. Probamos varias mecánicas en él:

- Recolectar recursos
- Luchar contra enemigos
- Animaciones multidireccionales en 2D

Link: [Itchio](#)

UNITY DEVELOPER

Own project (2023)

Mi proyecto personal de un fps multijugador usando Photon y donde probé mecánicas de un gancho

Link: [Itchio](#)