|  |
| --- |
| 1. 본인의 지원직무를 어떻게 이해하고 있는지 구체적으로 기술하고, 해당 분야에 본인이 적합하다고 판단할 수 있는 근거를 사례 및 경험을 바탕으로 기재해 주세요. (1000자) |
| “솔선수범”  차량은 오늘날 “움직이는 스마트폰”이라고 불릴 정도로, 차주가 제일 먼저 접하고 자주 접하게 되는 인포테인먼트 기능이 점차 중요해지고 있습니다. IVI S/W PL은 프로젝트 관리, 팀원간 소통, 일정 관리, 이슈 관리 등의 다양한 역량을 발휘하여 인포테인먼트 기능을 완성하는 것에 일조합니다. 저는 이러한 부분들을 솔선수범의 자세로 유도해낸 경험이 있습니다.  1. “유니티 게임 개발 프로젝트”를 통해서 팀 프로젝트에서 현황 공유, 그리고 사용자 편의성을 중심으로 진행한 경험이 있습니다. 초기에는 파트 별 진행도를 구두로 얘기하는 등 기록 및 진행도 파악에 있어 어려움을 겪었습니다. 이 문제를 해결하기 위하여 Notion 및 Discord를 응용하여 회의 내용을 기록하고, 파트 별 작업 내용을 분배하는 등 프로젝트 진행에 있어 누락이 없도록 하였습니다. 이후 다른 팀원들의 개발 현황이 제대로 공유되지 않는 문제를 해결하기 위해, 별도로 개인 작업실에 현황을 올려놓고 기록을 요청하였습니다. 또한 제 스스로도 개발내용 마다 올림으로서 해당 내용을 팀원들이 확인할 수 있도록 하였습니다. 이를 통해 팀원들도 상황 공유를 바탕으로 프로젝트를 진행, 아카데미 선발 및 출시 계획 등 순항중에 있습니다.  2. “임베디드 S/W 공모전”에서는 프로젝트 관리자로서 역할을 맡아 진행하였습니다. S/W 프로젝트 경험을 최대한 살려 진행하기 위해 코딩 규칙을 선정하고 일정을 확인, 조율하는 등 프로젝트 관리를 하였습니다. 또한 S/W 아키텍쳐 및 파트별 개발 이후 통합 계획도 수립하고, 아키텍쳐 정립을 위한 예제 코드 작성을 함으로서 팀원들이 다른 고민 없이 개발에 집중할 수 있도록 환경을 조성하였습니다.  이러한 솔선수범의 자세를 바탕으로, 현대 모비스의 IVI SW PL팀의 일원이 되어 사용자 친화적인 인포테인먼트 시스템의 성공적인 개발에 기여하겠습니다. |
| 2. 목표를 달성하는 과정에서 힘들고 어려운 문제가 발생하였음에도 포기하지 않고 임무를 완수한 사례를 작성해 주세요. (1000자) |
| ICT 프로보노 공모전을 할 때, 그리고 ROTC 장교로서 임무를 수행하기 위해 끝까지 노력하여 해낸 경험이 있습니다.  공모전에서는 Android App개발을 통해 블루투스 통신과 GPS를 공부하였습니다. 주요 요구 사항은 두가지로, GPS를 통해서 현 위치를 확인하고 근처에 있는 위험물체를 안내하는 것과 블루투스 통신(BLE)을 이용하여 인근 지역에 존재하는 모듈과 연동, 위험지역 안내를 하는 것이었습니다. 당시 앱 개발에 대하여 지식이 전무한 상태에서 사용법을 처음부터 익히고 Map과 BLE의 응용을 요청 받았습니다.  프로젝트가 진행될수록, 초기 요구 사항과 다른 내용이 추가되었습니다. 현재 위치와 목적지를 설정하여 길 안내를 돕거나, 블루투스의 출력을 조절하여 근처에 도착하였을 때만 위험물을 인식하도록 바꾸어 달라는 이야기가 나왔습니다. 허나 프로젝트의 남은 기간의 문제와 공모전에 쏟을 수 있는 자원의 한계, 그리고 H/W 파트를 맡은 팀의 개발 진행 속도의 문제 등으로 인해 제한 사항이 많았습니다.  이러한 문제를 해결하기 위하여, 요구 사항을 조정하고 필수 추가 사항을 취사 선택했습니다. 근처의 위험 물체를 인식함에 있어 실내/외 상관없이 동작하는 것으로 조정하여 개발을 진행, 블루투스 통신의 RSSI와 GPS 위치 간 거리 측정기능 등을 통해 환경을 구축하여 요구 사항을 만족하였습니다.  ROTC 장교로서 인사과에 배치 받고 일을 시작한지 3달 남짓, 급작스레 병력 동원과 관련하여 전담하게 되었습니다. 기존 업무에도 아직 적응을 하는 중인 상황에서 새로운 일을 받아 당황스러웠으나, 맡겨진 일을 최선을 다해 해결하고자 노력했습니다. 또한 주변에게 적극적으로 물어보고 도움을 받으며 훌륭히 부대의 동원 관련 계획을 완성하였으며, 이 일을 바탕으로 병과 창설기념 유공 표창까지 받게 되었습니다.  요구 사항 조절과 주위의 도움을 받았던 경험을 통해, PL로서 다른분들께도 적극적으로 도움을 주고 적절히 피드백을 반영하며 목표를 달성해 나가겠습니다. |
| 3. 공동의 목표를 달성하기 위해 다른 사람들과 힘을 합쳐 노력했던 경험을 구체적으로 기술하고, 그 경험을 통해 배운 점을 작성해 주세요. (1000자) |
| “지원과 소통”  졸업 프로젝트에서 서로 다른 장점을 가진 사람들의 협업을 통해 훌륭히 결과를 도출해냈습니다. 프로젝트는 각자 잘 하는 분야를 공유하고 합치기로 결정해, Unity S/W를 H/W를 기반으로 조작하는 것을 목표로 잡았습니다. 팀원은 총 세명이었으며, 한 명은 H/W와 문서, 한 명은 S/W를 잘 다루었고 저는 S/W와 H/W 둘의 전반적인 이해를 통해 각 파트를 지원하였습니다.  프로젝트가 진행됨에 따라, H/W의 작동 방식 및 값 분석이나 Unity S/W 개발에 있어 Asset의 탐색, 결정 및 코딩에 시간 투자가 필요한 경우가 있었습니다. H/W의 경우 자이로 센서를 사용함에 따라 이 값을 상보필터를 통하여 필터링 된 안정된 값을 얻어낼 필요가 있었습니다. 이 과정에서 상보필터를 같이 이해한 상태에서 적절한 데이터를 얻어낼 사람이 더 필요했고, 이에 제가 도움을 주어 빠르게 적절한 값을 찾아낼 수 있었습니다. S/W의 경우 Asset을 통해 개발 기간을 줄이고자 하였는데, 이때 Asset들을 찾고, 사용하면서 어떤 Asset이 적절할 지 확인하며 코딩에 온전히 집중할 수 있도록 지원하였습니다.  제가 각 파트에 도움을 주며 서로의 진행을 자세히 알게 됨에 따라, 프로젝트의 방향성이나 진행을 어떻게 하면 좋을지 의견을 많이 내고, 추가적으로 서로 필요한 기능이나 분석할 부분이 어떤 것이 있을지 얘기하는 등 프로젝트를 적극적으로 이끌어 나갔습니다. 이후 H/W 기기 제작 및 S/W 연결한 상태에서 실 테스트를 진행하였고, 그 과정에서 H/W의 예상 성능과의 차이점 분석 등을 통해 논문을 성공적으로 마쳤습니다.  이러한 경험을 통해 공동의 목표를 달성하기 위해 중간에서 조율하고 소통을 돕는 것이 얼마나 중요한 지 알게 되었습니다. 서로의 일을 더 명확히 알고, 각자의 일에 대하여 도움을 줌으로서 프로젝트는 더욱 순탄하게 진행될 수 있음을 알았습니다. IVI SW PL 업무를 수행함에 있어서도 서로의 소통을 도우며 목표 달성에 힘쓰겠습니다. |

1) ~~임베디드 SW 공모전~~ 2) ROTC – 소대장, ~~지원과장~~ 3) ~~유니티 SW 프로젝트~~ 4) ~~ICT 프로보노 공모전~~ 5) IVS 교육 6) 졸업논문 프로젝트