

# РЕАЛИЗАЦИЯ КЛИЕНТ-СЕРВЕРНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ НА C++

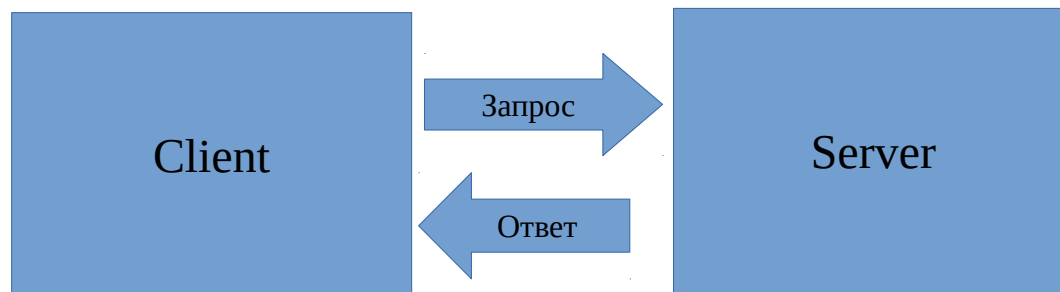


Рис 1. Структурная схема

Протокол передачи : На усмотрение

Сетевой адрес Client : 192.168.1.1 (для теста localhost)

Сетевой адрес Server : 192.168.1.3 (для теста localhost)

Порт : 7335

## Общая задача

- 1) Server, используя библиотеку, libiiio выполнить запись в файл (dummy device).
- 2) Server, используя библиотеку, libiiio выполнить чтение из файла (dummy device) и сохраняет в буфер.
- 3) Client отправляет запрос на передачу буфера Server.
- 4) Server передает буфер Client и ждет подтверждения о передаче.
- 5) Client принимает буфер и отправляет подтверждение Server.
- 6) Server принимает подтверждение.
- 7) Конец.

Условия :

- 1) ОС Ubuntu 20.04
- 2) Для чтения / записи из файла максимально использовать <https://github.com/analogdevicesinc/libiiio>
- 3) Для связывания библиотек использовать систему автосборки cmake.
- 4) Использование сторонних библиотек приветствуется.
- 5) Используемый стандарт C++ 17.
- 6) Результат оставить на github с руководством к действию.
- 7) Для проверки достоверности передачи использовать для подтверждения хэширование или CRC.
- 8) ООП приветствуется, но не обязательно.