## **Tietokantasovellus**

# Harjoitustyö Syksy 2016

#### 1. Johdanto

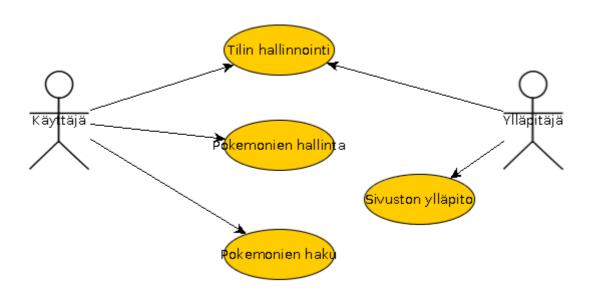
Järjestelmän tarkoituksena on auttaa pokemon kouluttajia pitämään kirjaa omista pokemoneistaan sekä auttaa heitä löytämään niistä hyvät joita kannattaa kouluttaa eteenpäin. Hakukriteereitä omille ja muiden sivuston käyttäjien pokemonien etsimisille voisivat olla esimerkiksi hirviön taso, löytöpaikka (vapaaehtoinen), nimi tai määrä.

Pokemon-tietokannan rekisteröityneet käyttäjät voivat lisätä, poistaa ja muuttaa omien pokemoniensa tietoja, joita ovat pokemon go -pelissä itselleen saaneet.

Rekisteröitymättömälle käyttäjälle näytetään vain esittelysivu jossa voisi olla myös muutama uusimmista lisäyksistä.

Sovelluksen toteutan PHP:lla ja PostgreSQL:llä laitoksen users -palvelimella.

#### 2. Käyttötapauskaavio



Käyttötapauskaavion käyttäjäryhmät.

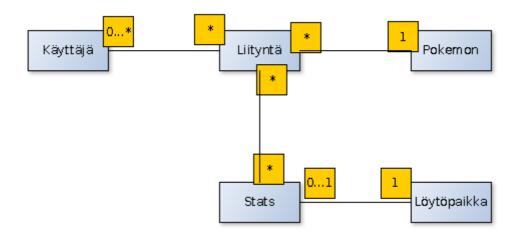
#### Käyttäjä

Kuka tahansa sivuston löytänyt ja asiasta kiinnostunut henkilö joka haluaa pitää kirjaa omista pokemoneistaan

#### Ylläpitäjä

Sivuston ylläpitäjä jolla on oikeus poistaa tietoja sivustolta ja muokata sivustoa käyttäjien toiveiden mukaisesti.

### 3. Järjestelmän tietosisältö



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max 60 merkkiä	Käyttäjän rekisteröityessä valitsema nimimerkki
Salasana	Merkkijono, max 40 merkkiä	Käyttäjän rekisteröityessä valitsema salasana
Joukkue	Merkkijono, max 20 merkkiä	Käyttäjän joukkueen väri

#### **Tietokohde: Pokemon**

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max, 120 merkkiä	Pokemonin nimi
Evole	Boolean	Boolean-arvo, sille pystyykö pokemon kehittymään

#### **Tietokohde: Stats**

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Ср	Desimaaliluku	Arvo joka kuvaa pokemonin taistuluvoimaa
Нр	Desimaaliluku	Pokemonin hitpointit
Paino	Desimaaliluku	Pokemonin paino kilogrammoina
Pituus	Desimaaliluku	Pokemonin pituus senttimetreinä
Candy	Merkkijono, max 40 merkkiä	Minkätyyppistä candyä pokemon tarvitsee kehittyäkseen
Stardust	Kokonaisluku	Määrä stardustia jonka pokemon tarvitsee parantuakseen arvoiltaan.
Candy_to_evolve	Kokonaisluku	Mikäli pokemonin pystyy kehittämään toiseksi, määrittelee tämä arvo kuinka monta karkkia siihen tarvitaan

Candy_to_improve	Kokonaisluku	Määrä karkkia joka tarvitaan pokemonin arvojen parantumiseen
Lisäyspäivä	Timestamp	Päivämäärä jolloin kyseinen pokemon lisättiin tietokantaan

Tietokohde: Löytöpaikka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Löytöpaikka	Merkkijon, max 120 merkkiä	Osoite tai kaupunginosa josta pokemon löytyi. Muodossa Esimerkkikatu 1 a, Helsinki, Suomi
Löytöpäivä	Timestamp	Päivämäärä jolloin pokemon löytyi
Löytöaika	Timestamp	Kellonaika jolloin pokemon saatiin kiinni

#### 4. Relaatiotiekantakaavio

