## 1.1. Обзор существующих систем монетизации авторского контента

Системы монетизации представляют собой системы, позволяющие создателям зарабатывать на своем творчестве. Далее рассмотрены одни из известных на данный момент систем:

Wildberries Digital – торговая площадка цифрового контента, которая является специальным отделением от основной торговой площадки – Wildberries. Данная торговая площадка позволяет авторам публиковать электронные товары и получать доход от их продаж.

Boosty – платформа или сервис, который помогает авторам управлять своим контентом, аудиторией и монетизацией. Основное внимание уделено помощи в управлении подписками, созданию эксклюзивного контента для платных подписчиков, а также предоставлению инструментов для взаимодействия с аудиторией. Предоставляет удобный и простой интерфейс для создания контента, в частности, текстового.

Patreon – сервис, предоставляющий возможности создателям контента получать денежные средства в виде ежемесячных выплат. Сервис позволяет размещать разные форматы материалов, в особенности, обучающие видео, музыкальный, дизайнерский и текстовый контент, художественные произведения, а также многое другое. Основная идея Patreon заключается в том, что поклонники могут регулярно подписываться на поддержку своих любимых творцов, предоставляя им стабильный доход.

VK Donut – сервис, позволяющий монетизировать авторский контент в сообществах социальной сети ВКонтакте. Является довольно простым и удобным способом монетизации, также основанный на системе подписок.

Каждая из вышеперечисленных платформ предоставляет уникальные возможности для монетизации авторского контента и позволяет авторам проще и эффективнее финансировать свое творчество.

## 1.2. Технологии авторизации и аутентификации в информационных системах

Технологии авторизации в информационных системах предназначены для проверки подлинности пользователей и предоставления доступа к ресурсам или функциональности системы в зависимости от их ролей и прав. Существует несколько методов авторизации и аутентификации:

1. **Ролевая авторизация:** метод, основанный на ролях, которые назначаются пользователям в системе. Доступ к ресурсам определяется на основе роли пользователя.
2. **Парольная авторизация:** один из наиболее распространенных методов, при котором пользователи используют уникальный пароль для подтверждения своей личности и получения доступа к системе.
3. **Токены доступа (Access Tokens):** некоторый ключ, который содержит информацию о правах пользователя и позволяет получать доступ к защищенным ресурсам или услугам.
4. **Биометрическая авторизация:** метод, использующий биологические данные пользователя, а именно, отпечатки пальцев, распознавание лица, сканирование сетчатки глаза и многое другое.
5. **Адаптивная аутентификация:** метод, при котором происходит анализ контекста входа пользователя, в особенности, местоположение и тип устройства. В соответствие с данным контекстом, осуществляет аутентификацию, необходимую для повышения безопасности.

Таким образом, вышеописанные технологии авторизации и аутентификации играют важную роль в обеспечении безопасности информационной системы, контролируя доступ пользователей к ресурсам и функциональности системы.

## 1.4. Обзор программных средств реализации информационной системы и обоснование их выбора

При разработке информационной системы монетизации авторского контента, важным этапом является обзор программных средств, которые будут использованы для реализации этой системы. Этот обзор поможет определить подходящие инструменты и обосновать выбор конкретных программных средств для успешной реализации поставленных целей.

**Microsoft Visual Studio 2022** – интегрированная среда разработки от компании Microsoft, предназначенный для создания приложений, веб-сайтов, мобильных приложений, игр, облачных сервисов и других программных продуктов. Поддерживает различные языки программирования, такие как C#, C++, Visual Basic, JavaScript, Python, предоставляет множество инструментов для отладки, профилирования кода, автоматизации тестирования, контроля версий, анализа производительности и других функций, упрощающих и ускоряющих процесс разработки.

**ASP .NET Core** – кроссплатформенная технология для создания веб-приложений на платформе .NET. Предоставляет гибкость и удобство разработки приложения. Может использоваться как в качестве полноценного приложения, включающего в себя клиентскую и серверную часть, так и в качестве API сервера.

**Blazor** – технология, предназначенная для создания интерактивных веб-приложений на платформе .NET с использованием языка C#. Blazor работает непосредственно в браузере, используя WebAssembly для выполнения C# кода в веб-окружении, что позволяет создавать интерактивные пользовательские интерфейсы без необходимости загрузки всей страницы. Основан на компонентной модели, позволяющей разрабатывать повторно используемые и модульные компоненты интерфейса, что упрощает создание и поддержку приложений.