

MinChat 及时通讯

辅助模型

胡伟龙 李凌云 郭天翼 汪宇琴 王浩

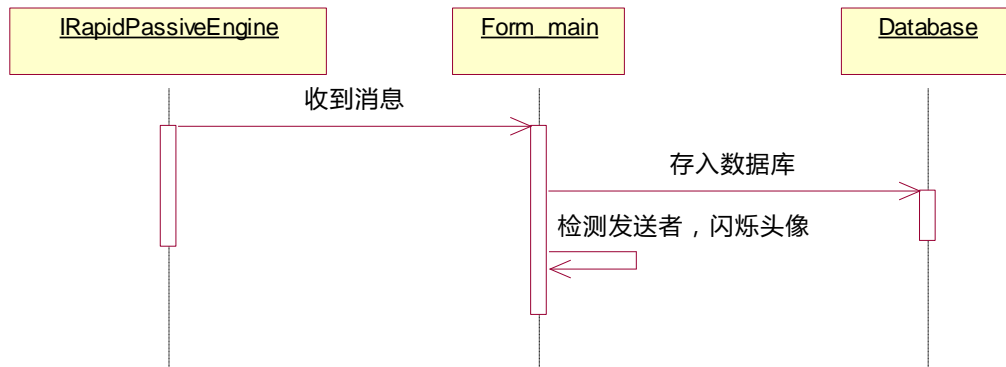
2016-1-17

目录

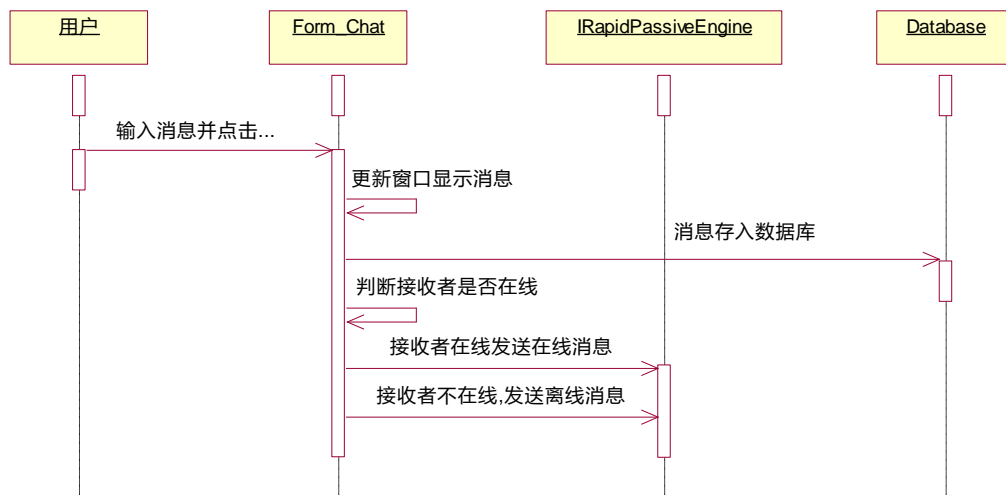
一、MinChat 客户端顺序图	2
1.接收消息.....	2
2.发送消息.....	2
二、MinChat 服务端顺序图	3
1.登录功能顺序图.....	3
2.用户上线顺序图.....	3
3.查询好友顺序图.....	4
4.接收离线消息顺序图.....	5
5.添加好友顺序图.....	5
6.同意添加好友顺序图.....	6
三、MinChat Web 端顺序图	6
1.用户注册顺序图.....	6

一、MinChat 客户端顺序图

1.接收消息

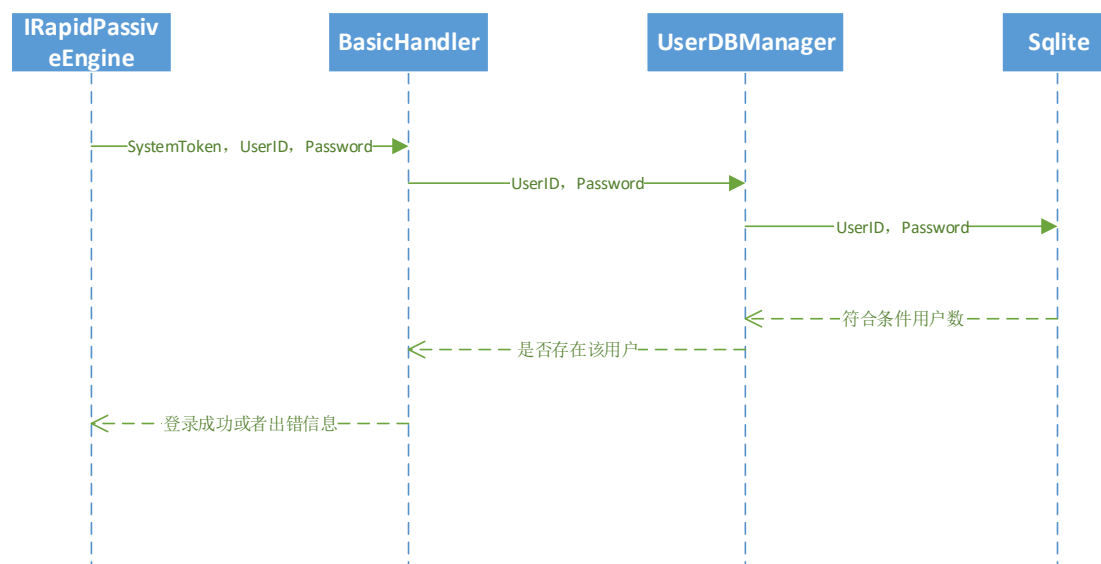


2.发送消息



二、MinChat 服务端顺序图

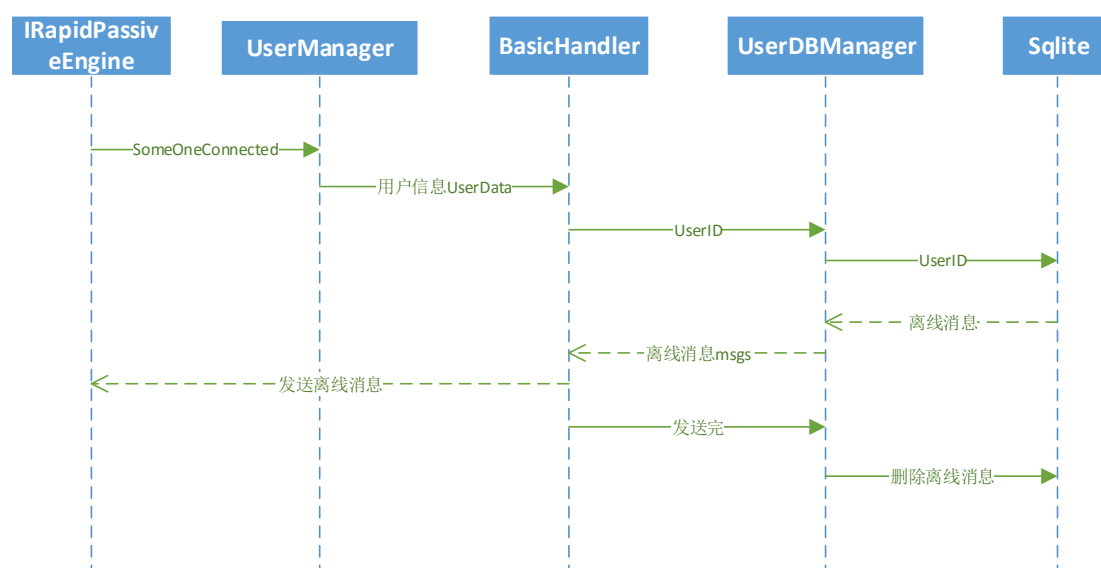
1.登录功能顺序图



【顺序图说明】

- 1.用户输入账号，密码，系统附上系统标识，发送给服务端。
- 2.服务端使用账号密码查询数据库
- 3.获得查询结果。若存在该用户，则登录成功。若不存在，则报告出错信息。

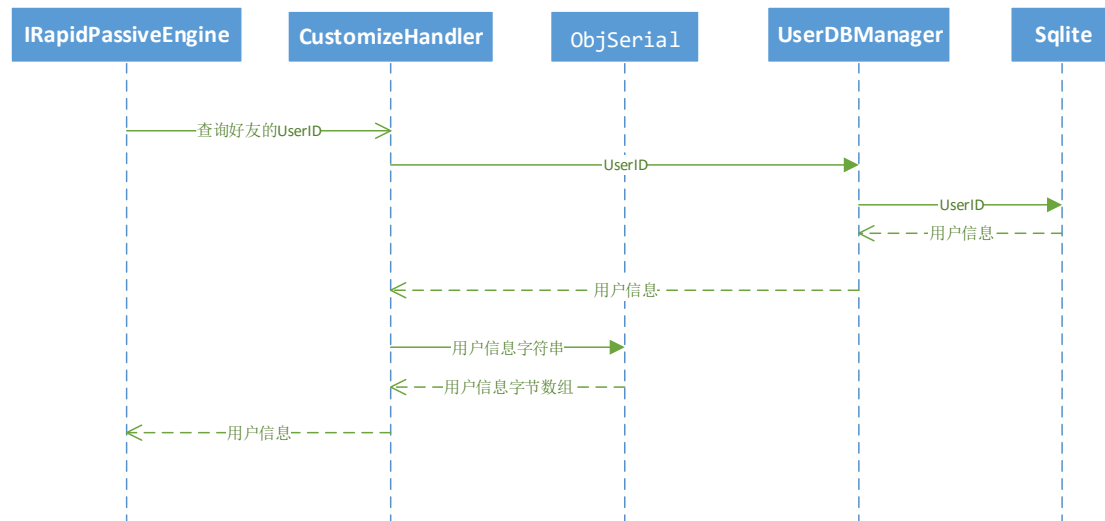
2.用户上线顺序图



【顺序图说明】

- 1.客户端上线触发 `SomeoneConnected` 事件。
- 2.获取上线用户资料。
- 3.查询该用户是否有离线消息。
- 4.若有，则发送给用户。
- 5.发送完离线消息，删除服务器暂存的该用户的离线消息。

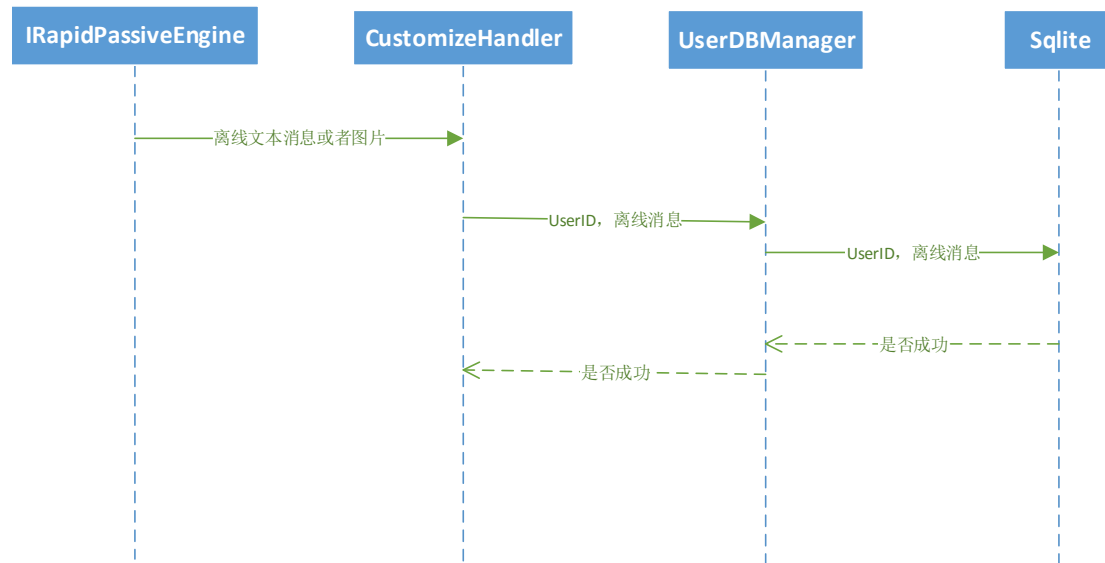
3.查询好友顺序图



【顺序图说明】

- 1.客户端发起查询好友请求。
- 2.服务端接收到待查询的用户 ID。
- 3.服务端查询用户数据库，查询到用户资料，为字符串。
- 4.将字符串格式的用户信息序列化为字节数组。
- 5.将字节数组格式的用户信息返回给发起查询的客户端。

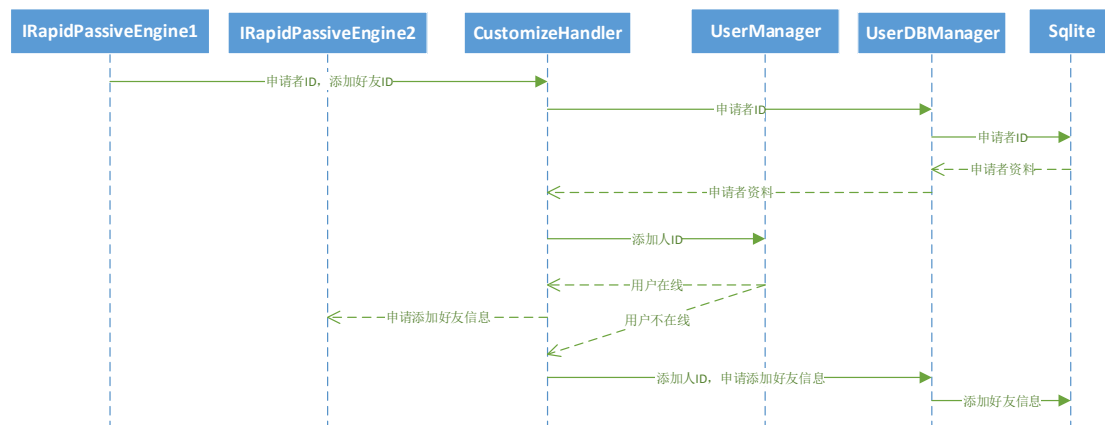
4.接收离线消息顺序图



【顺序图说明】

- 1.客户端向服务端发送离线文本消息或者图片。
- 2.服务端将离线消息插入到待接收用户的离线消息数据库中。

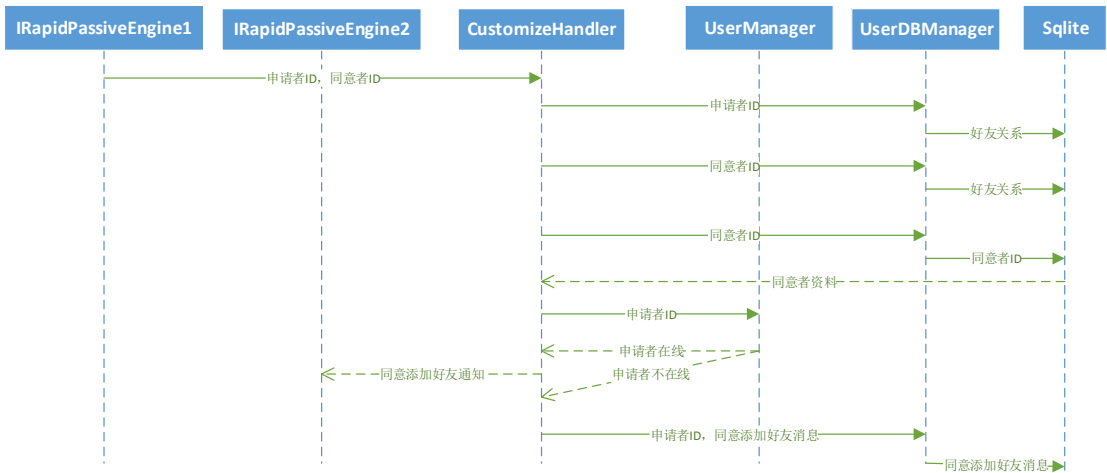
5.添加好友顺序图



【顺序图说明】

- 1.客户端发起申请好友请求。
- 2.服务端根据申请者 ID，查询申请者资料信息。
- 3.判断被申请者是否在线。
- 4.若在线，则生成申请好友通知给被申请者，若不在线，则生成离线的添加好友消息放到被申请者的离线消息数据库中。

6.同意添加好友顺序图

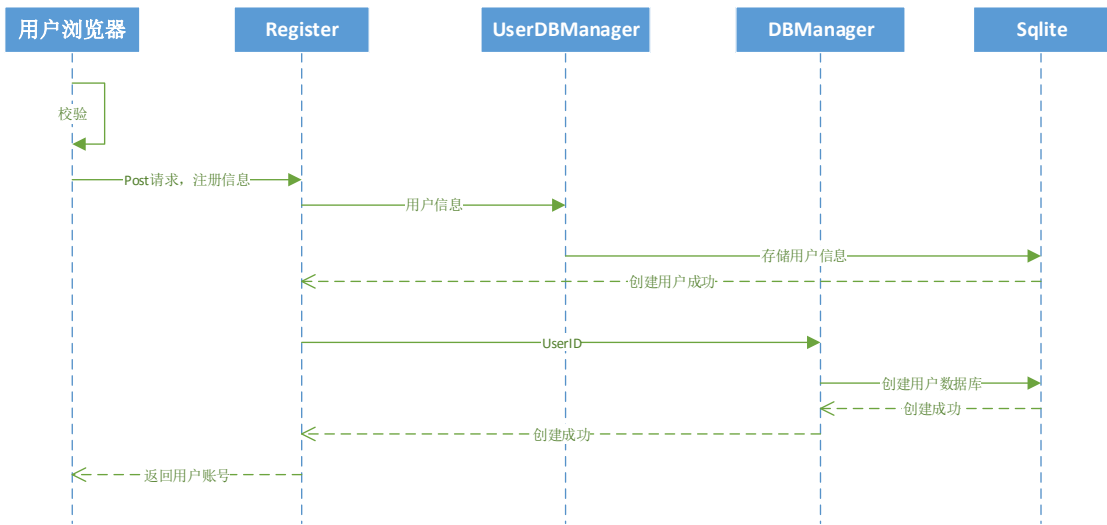


【顺序图说明】

- 1.客户端发出同意添加好友请求。
- 2.服务端分别在申请者与同意者数据库中加入好友关系。
- 3.查询同意者的用户信息。
- 4.查询申请者是否在线。
- 5.若申请者在线，则直接向其发送同意添加好友通知，否则在其离线消息数据库中插入离线的同意添加好友通知。

三、MinChat Web 端顺序图

1.用户注册顺序图



【顺序图说明】

- 1.用户在浏览器中输入基本注册信息，点击注册。
- 2.浏览器进行注册信息简单校验。
- 3.浏览器通过 **post** 请求将注册信息发送给 **we** 端。
- 4.**web** 端查询用户是否已存在，若不存在则插入用户信息到用户信息表。
- 5.**web** 端建立用户数据库。
- 6.若建立数据库成功，**web** 端返回给客户端注册成功的账号。