2015-10-29

胡伟龙 李凌云 郭天翼 王浩 汪宇琴

用例模型

目录

[一、用户用例 2](#_Toc433892488)

[1.整体用例图 2](#_Toc433892489)

[2.登录注销用例 2](#_Toc433892490)

[3.注册用例 3](#_Toc433892491)

[4.修改个人信息用例 3](#_Toc433892492)

[5.基本设置用例 3](#_Toc433892493)

[6.在线状态更新用例 3](#_Toc433892494)

[7.聊天用例 4](#_Toc433892495)

[8.好友操作用例 5](#_Toc433892496)

[9.群组操作用例 7](#_Toc433892497)

[10.掉线重连用例 8](#_Toc433892498)

[11.重登陆用例 9](#_Toc433892499)

[二、管理员用例 9](#_Toc433892500)

[1.管理员整体用例图 9](#_Toc433892501)

[2.封号用例 9](#_Toc433892502)

[3.查看资料用例 10](#_Toc433892503)

## 一、用户用例

### 1.整体用例图



### 2.登录注销用例

参与执行者：用户

if登录

前置条件：用户进入登录界面

基本事件流：输入用户名、密码；

用户点击登录按钮；

if 服务器找到对应用户并且密码正确 then

服务器设置用户为在线状态；

用户进入客户端主界面；

else

提示错误信息（连接超时或 用户名或密码错误）；

if 注销

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户正常使用客户端；

if 用户点击注销按钮 then

服务器设置用户为离线状态；

用户进入客户端登录界面

### 3.注册用例

参与执行者：用户

前置条件：用户进入登录界面

基本事件流：if 用户点击注册按钮 then

打开注册页面；

### 4.修改个人信息用例

参与执行者：用户

前置条件：用户正常使用客户端；

基本事件流：if 用户点击个人信息按钮 then

打开个人信息界面；

if 用户点击修改按钮 then

if 用户修改过个人信息 then

弹出确认修改个人信息对话框；

if 用户选择修改 then

修改个人信息；

else

关闭对话框；

### 5.基本设置用例

参与执行者：用户

前置条件：用户正常使用客户端；

基本事件流：if 用户点击设置按钮 then

打开设置界面；

if 用户点击修改按钮 then

if 用户修改过设置 then

修改设置；

### 6.在线状态更新用例

参与执行者：用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户正常使用客户端；

If 好友上下线 then

If 该好友是特别关心好友 then

声音提醒好友上线（下线不通知）；

更新该好友的在线状态，点亮头像；

### 7.聊天用例

#### 7.1查看未读信息用例

参与执行者：用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户正常使用客户端；

If 接收到未读消息 then

If 消息来自正在聊天的人/组 then

聊天界面更新最新消息；

Else

If 消息栏该会话不存在 then

创建会话，提示未读消息数目；

Else

更新该会话未读消息数目；

屏幕右下角图标闪烁提示；

#### 7.2单人/群组聊天用例

参与执行者：用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户进入单人/群组聊天界面；

1. 发送文字、表情

If 用户需要发送文字 then

用户在消息编辑框中输入文字；

用户点击发送；

文字消息发送；

Else if 用户想要发送表情 then

用户点击“表情”按钮；

弹出表情选择框；

用户点击将要发送表情；

选中表情显示在消息编辑框；

1. 发送图片

If 用户点击“图片”按钮 then

弹出图片文件选择框；

用户选择图片；

If 用户点击确定 then

图片显示在消息编辑框；

1. 发送文件（夹）

If 用户点击“文件”按钮 then

弹出文件选择框；

用户选择文件（夹）；

If 用户点击确定 then

聊天消息右侧显示文件发送进度；

1. 接收文件（夹）

聊天界面右侧显示待接收文件；

If 用户点击“接收” then

下载文件到默认目录；

Else if 用户点击“另存为” then

弹出路径选择框；

用户选择路径；

开始接收文件（夹）；

1. 语音聊天

If 用户点击“语音”按钮 then

界面出现语音通话设置按钮，如音量，结束等；

开始语音通话；

1. 视频聊天

If 用户点击“视频”按钮 then

弹出视频通话界面；

开始视频通话；

1. 查看消息记录

If 用户点击“聊天记录”按钮 then

界面右侧显示聊天记录；

If 用户在搜索框输入关键词 then

显示搜索的聊天记录；

### 8.好友操作用例

#### 8.1查看好友用例

参与执行者：合法用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户正常使用客户端；

If 用户点击联系人图标 then

按组显示所有联系人好友；

Else if 用户在聊天窗口点击头像/昵称 then

显示个人信息界面；

#### 8.2添加好友用例

参与执行者：合法用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户正常使用客户端；

If 用户收到好友申请通知 then

用户查看好友申请通知；

if 用户点击“同意” then

添加好友成功；

Else 用户点击“拒绝” then

未添加该好友；

#### 8.3删除好友用例

参与执行者：合法用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户在“会话”界面或者“联系人”界面；

用户右键点击该好友；

If 用户选择删除好友 then

弹框提示是否确定删除；

if 用户点击“删除” then

删除好友成功；

Else 用户点击“取消” then

取消删除好友；

#### 8.4查找好友用例

参与执行者：合法用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户点击主界面下方查找按钮，进入查找界面；

用户输入账号或者其他获取搜索条件

If 搜索到符合条件用户 then

返回搜索结果列表；

Else

提示搜索未果；

#### 8.5好友分组用例

参与执行者：合法用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户在“会话”界面或者“联系人”界面；

用户右键点击该好友；

If 用户点击“移动到”菜单 then

弹框显示所有分组；

用户选中要移动到的分组目标；

if 用户点击“确定” then

好友分组成功；

Else 用户点击“取消” then

取消好友分组；

### 9.群组操作用例

#### 9.1创建群组用例

参与执行者：合法用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户在“群组”界面；

用户点击“创建”按钮；

用户选择创建的类型：群或者讨论组

弹出创建群组界面；

If 用户选择创建群 then

用户选择群类别；

用户输入群信息；

用户要求好友加群；

if 用户点击“确定” and 服务器响应成功 then

创建群成功；

Else if 用户点击“取消” or 服务器响应失败 then

创建群失败；

Else 用户选择创建讨论组 then

邀请好友加入讨论组；

if 用户点击“确定” and 服务器响应成功 then

创建讨论组成功；

Else if 用户点击“取消” or 服务器响应失败 then

创建讨论组失败；

#### 9.1退出群组用例

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户在“群组”界面；

用户右键点击某群组；

If 用户点击“退出”菜单 then

弹框显示是否确定退出；

if 用户点击“确定” then

退出群组成功；

If 用户是群主 then

通知服务器解散该群；

Else 用户点击“取消” then

取消退出群组；

#### 9.1加入群组用例

参与执行者：合法用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户点击主界面下方查找按钮，进入查找界面；

用户输入群号或者其他获取搜索条件

If 搜索到符合条件群组 then

返回搜索结果列表；

Else

提示搜索未果；

用户选择某个群组，点击“加群”按钮；

系统弹出加群信息框；

用户输入验证消息；

If 用户点击“确定” then

加群申请发送已发送，等待验证；

Else if 用户点击“取消” then

取消加群；

#### 9.1群组删人用例

参与执行者：群组管理员（群主）

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：群主进入“群成员”界面；

群主在某个群成员栏目上右键；

If 群主点击“删除”菜单 then

弹框提示是否确认删除；

If 群主点击“确认”按钮 then

删除该群成员；

Else if 群主点击“取消”

取消删除该群成员；

### 10.掉线重连用例

参与执行者：用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户掉线；

If 用户这段时间第一次掉线 then

客户端重新发送登录请求；

Else

改变桌面右下角图标灰度；

### 11.重登陆用例

参与执行者：用户

前置条件：合法用户登录客户端

基本事件流：用户尝试登录客户端；

If 服务器检测到之前有相同账号登录 then

弹框提示输入验证码；

用户输入验证码；

If 验证码正确 then

原相同账号用户下线；

该用户上线；

Else if 验证码错误 then

提示验证码错误；

## 二、管理员用例

### 1.管理员整体用例图



### 2.封号用例

参与执行者：用户

前置条件：合法管理员登录服务器

基本事件流：管理员进入用户管理界面；

管理员输入欲封号用户帐号；

搜索该用户；

If 该用户存在 then

管理员点击确定删除按钮；

Else

报告用户不存在；

### 3.查看资料用例

参与执行者：用户

前置条件：合法管理员登录服务器

基本事件流：管理员进入用户管理界面；

管理员输入欲查询用户帐号；

搜索该用户；

If 该用户存在 then

管理员点击查看按钮；

显示该用户资料界面；

Else

报告用户不存在；