|  |
| --- |
|  |
| MinChat 及时通讯 |
| 辅助模型 |

|  |
| --- |
| 胡伟龙 李凌云 郭天翼 汪宇琴 王浩  2016-1-17 |

目录

[一、MinChat客户端顺序图 2](#_Toc440812174)

[1.接收消息 2](#_Toc440812175)

[2.发送消息 2](#_Toc440812176)

[二、MinChat服务端顺序图 3](#_Toc440812177)

[1.登录功能顺序图 3](#_Toc440812178)

[2.用户上线顺序图 3](#_Toc440812179)

[3.查询好友顺序图 4](#_Toc440812180)

[4.接收离线消息顺序图 5](#_Toc440812181)

[5.添加好友顺序图 5](#_Toc440812182)

[6.同意添加好友顺序图 6](#_Toc440812183)

[三、MinChat Web端顺序图 6](#_Toc440812184)

[1.用户注册顺序图 6](#_Toc440812185)

## 一、MinChat客户端顺序图

### 1.接收消息



### 2.发送消息



## 二、MinChat服务端顺序图

### 1.登录功能顺序图



【顺序图说明】

1.用户输入账号，密码，系统附加上系统标识，发送给服务端。

2.服务端使用账号密码查询数据库

3.获得查询结果。若存在该用户，则登录成功。若不存在，则报告出错信息。

### 2.用户上线顺序图



【顺序图说明】

1.客户端上线触发SomeOneConnected事件。

2.获取上线用户资料。

3.查询该用户是否有离线消息。

4.若有，则发送给用户。

5.发送完离线消息，删除服务器暂存的该用户的离线消息。

### 3.查询好友顺序图



【顺序图说明】

1.客户端发起查询好友请求。

2.服务端接收到待查询的用户ID。

3.服务端查询用户数据库，查询到用户资料，为字符串。

4.将字符串格式的用户信息序列化为字节数组。

5.将字节数组格式的用户信息返回给发起查询的客户端。

### 4.接收离线消息顺序图



【顺序图说明】

1.客户端向服务端发送离线文本消息或者图片。

2.服务端将离线消息插入到待接收用户的离线消息数据库中。

### 5.添加好友顺序图



【顺序图说明】

1.客户端发起申请好友请求。

2.服务端根据申请者ID，查询申请者资料信息。

3.判断被申请者是否在线。

4.若在线，则生成申请好友通知给被申请者，若不在线，则生成离线的添加好友消息放到被申请者的离线消息数据库中。

### 6.同意添加好友顺序图



【顺序图说明】

1.客户端发出同意添加好友请求。

2.服务端分别在申请者与同意者数据库中加入好友关系。

3.查询同意者的用户信息。

4.查询申请者是否在线。

5.若申请者在线，则直接向其发送同意添加好友通知，否则在其离线消息数据库中插入离线的同意添加好友通知。

## 三、MinChat Web端顺序图

### 1.用户注册顺序图



【顺序图说明】

1.用户在浏览器中输入基本注册信息，点击注册。

2.浏览器进行注册信息简单校验。

3.浏览器通过post请求将注册信息发送给we端。

4.web端查询用户是否已存在，若不存在则插入用户信息到用户信息表。

5.web端建立用户数据库。

6.若建立数据库成功，web端返回给客户端注册成功的账号。