## ИТОГОВЫЙ ПРОЕКТ ПО ТЕХНОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

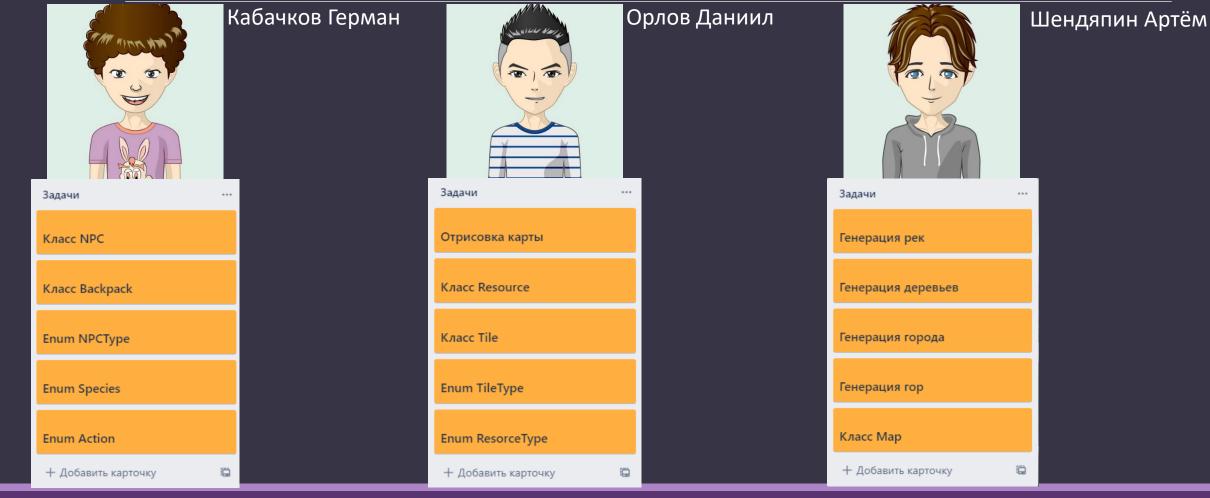
ВЫПОЛНИЛИ СТУДЕНТЫ ГРУППЫ ИКБО-06-20

ОРЛОВ ДАНИИЛ

КАБАЧКОВ ГЕРМАН

ШЕНДЯПИН АРТЁМ

# Заготовка для мобильной игры в жанре стратегии



## Цели создания

Мы хотели попробовать себя в роли backend разработчиков. В данном проекте мы реализовали все необходимые методы, для создания игры-стратегии. Для отладки был реализован простенький вывод карты на экран, как в текстовом, так и в графическом виде.

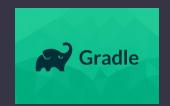
## Архитектура

Приложение создано в среде разработки «Android Studio». Для работы с графикой используется библиотека «OpenGL».

Данный проект написан на языке программирования Java.

Здесь также имеется настроенная система сборки Gradle. Мы также реализовали упаковку и сборку проекта через контейнер Docker.













#### Основные моменты

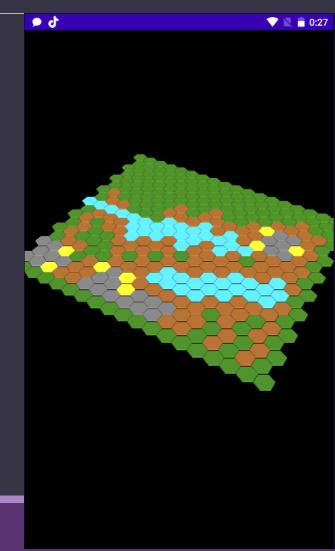
- Реализован класс «Мар» класс, отвечающий за генерацию и хранения игрового поля
- Реализован класс, который содержит в себе все методы, для создания классов потомков: «Bot»,
  «Player»
- Реализован класс «Tile» класс, из которого состоит игровое поле
- Реализован класс «Resource» класс, который отвечает за хранение и правильное использование "ресурсов" в игре
- Реализован класс «City» класс, который отвечает за внутриигровые "города", благодаря которым может происходить развитие игрока
- ∘ Реализован отладочный вывод на экран как в тестовом, так и в графическом варианте

## Пример работы приложения

myPolitopia

Пример рандомной генерации карт.

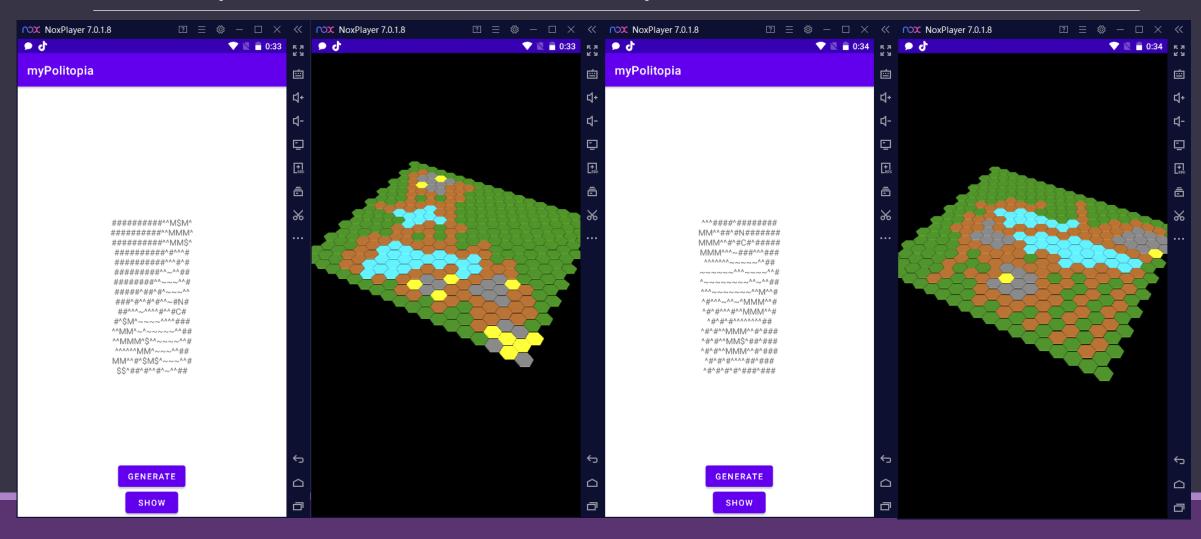
- ∘ Синие клетки (~) вода
- Зеленые клетки (#) земля
- Коричневые клетки (^) деревья
- ∘ Серые клетки (M) горы из камня
- ∘ Желтые клетки (\$) горы с золотом



GENERATE

SHOW

## Ещё рандомная генерация



## Git-репозиторий

https://github.com/TerrifyingAnt/TRPP\_Project



## Спасибо за внимание

