

## Copilot

Voici un résumé du document sur l'Interface Homme-Machine (IHM) :

- **Objectifs de l'enseignement** : Sensibiliser aux démarches ergonomiques centrées sur l'utilisateur, connaître les méthodes de conception et d'évaluation des interfaces, et organiser une démarche rigoureuse de conception centrée utilisateur[1].
- **Compétences à acquérir** : Identifier les composants d'une interface graphique, spécifier et concevoir une interface graphique, et développer une interface en utilisant Java et la programmation événementielle.
- **Domaine pluridisciplinaire** : L'IHM combine des connaissances en informatique, psychologie cognitive, ergonomie, sciences de l'éducation, anthropologie, sociologie, philosophie, linguistique, communication, graphisme et audiovisuel.
- **Processus de conception** : Comprend trois phases principales : analyse des besoins, conception des solutions, et évaluation des solutions par rapport aux exigences prédéfinies.