

REGLEMENT INTERIEUR DE KJOWNRP

1 - Discord

Ce règlement est à appliquer sur Discord :

Un comportement respectueux est demandé à chaque membre. Il n'est pas permis de manquer de respect, insulter ou dire n'importe quelle chose qui puisse porter atteinte à l'intégrité d'un autre membre. Les propos racistes, xénophobes, homophobes, ou tout autre propos à caractère haineux ou qui porte atteinte à quiconque sont strictement interdits.

Les images affichées ou envoyées, à caractère haineux, religieux, politiques, sexuels, homophobes ou à n'importe quel caractère pouvant porter atteinte à quiconque ou être source de conflits, sont strictement interdites dans quelque channel que ce soit.

Veuillez disposer d'un matériel audio convenable. Les gènes envers les autres utilisateurs occasionnés par du matériel défectueux ou par une mauvaise configuration logicielle doivent être absolument évités. Les bruits incongrus, radios, ou autres non-souhaités ne sont pas acceptés.

Ce serveur discord est francophone, veuillez écrire en français uniquement. Veillez à vous exprimer correctement en utilisant un langage et une écriture claire et compréhensible.

Il est strictement interdit de donner des liens amenant vers des sites frauduleux, des sites de téléchargements illégaux ou des sites pornographiques. Il est aussi interdit de donner des liens donnant directement des applications illégales ou qui mènent vers des sites de torrents, cracks...

La publicité est strictement interdite, sous quelque forme que ce soit, sous peine de la sanction la plus sévère.

Le spam n'est pas autorisé et est sévèrement puni (cela inclut le spam de mentions). De même pour le troll.

Il est interdit de mentionner toutes personnes avec un rôle supérieur au vôtre, sauf si autorisation de la part d'un membre du staff. De même pour les MP.

2 - Le lexique RP

Tout le lexique dont vous aurez besoin pour intégrer notre serveur FiveM :

PowerGaming :

Le powergame consiste à utiliser le système du jeu à votre avantage en faisant quelque chose qui serait impossible à réaliser dans la vie réelle. Si les roues de votre véhicule sont crevées, vous devez vous arrêter.

FreeKill :

Le freekill est le fait de tuer quelqu'un sans un réel motif roleplay ou sans raisons suffisantes. Le terrorisme et les rébellions sont donc interdits.

MetaGaming :

Utiliser des informations hors-RP dans un contexte RP est strictement prohibé. Ceci inclut également les channels HRP Discord.

Les douaniers te demande le mot de passe ?

“L'enfer, c'est les autres.”

FearRP :

Le FearRP est le fait de faire ressentir la peur à votre personnage. Lorsque quelqu'un par exemple pointe une arme sur vous et vous menace, vous n'avez pas le droit de sortir votre arme pour répliquer. De même, il est interdit de tirer si vous êtes braqué en infériorité numérique (3 pour 1), sauf si un gunfight a déjà commencé.

PainRP :

Le PainRP est le fait de faire ressentir la douleur à votre personnage. Lorsque par exemple vous êtes blessé vous ne devez pas agir comme si vous étiez en bonne santé.

ForceRP/WinRP :

Le ForceRP est le fait d'abuser du contrôle que vous avez sur les autres joueurs. Lors d'une grosse action RP les joueurs adverses doivent avoir une porte de sortie afin qu'une deuxième issue soit possible. Également, il est interdit de forcer un acte qui n'est pas faisable in-game, comme faire /me l'attache alors que vous n'avez pas de serflex.

CarKill :

Le carkill est le fait d'écraser une personne volontairement à l'aide d'un véhicule.

FreePunch :

Le FreePunch est le fait de frapper une personne sans raison RP valable.

FreeTase :

Le FreeTase est le fait de taser un joueur sans raison valable ou suffisante.

MassRP :

Le MassRP est le fait de prendre en compte les pnj, non présents physiquement, autour de vous en fonction de la zone, que vous soyez au commissariat, dans un quartier de gang ou sur un boulevard par exemple, et donc d'appliquer le FearRP.

Drive-By :

Il est interdit de Drive-By (tirer avec une arme à feu) en étant conducteur du véhicule.

RevengeKill :

Le RevengeKill est le fait de vous venger de la personne qui vous a tué alors que vous n'êtes pas censé vous rappeler de cet évènement en fonction de votre type de coma, ou que vous êtes censé être blessé après votre réanimation (PainRP).

Usebug:

Le Usebug est l'utilisation d'une action pour Glitch et se conférer un avantage de manière désavantageuse.

Streamhack :

Le Streamhack est le fait de prendre des informations sur un stream et de les utiliser de manière désavantageuse.

Fairplay :

Le Fairplay est le fait de ne pas toujours vouloir gagner, de laisser des possibilités à l'adversaire et d'accepter la défaite.

3 - Le RolePlay

Ce règlement est à appliquer sur notre serveur FiveM :

Un nom RP est demandé à chaque joueur en jeu.

Les propos racistes, xénophobes, homophobes, ou tout autre propos à caractère haineux ou qui porte atteinte à quiconque sont strictement interdits.

Si en jeu vos moyens de communication vous sont enlevés, il vous sera impossible de communiquer avec toute personne extérieure.

Lorsqu'un joueur enfreint une règle RP, vous avez l'obligation de terminer l'action et puis de contacter un membre du staff, en faisant '/report description du problème' pour qu'un membre de modération vienne établir un jugement.

Quitter une action RP en fermant son jeu sans en informer les autres joueurs de manière RP entraîne un ban instantané. Si les raisons pour avoir quitté le jeu de manière subite sont justifiées, prévenez le staff sur discord. Si votre jeu ou connexion a crash, nous le verrons dans les logs, donc inutile de mentir.

Il est interdit d'utiliser un modificateur de voix, sauf avec l'autorisation d'un administrateur ou un membre du staff avec un grade supérieur.

Si vous êtes AFK, les autres joueurs ont toujours le droit d'interagir avec vous. De ce fait, il vous faut vous mettre en sécurité ou vous déconnecter.

Tous les items/voitures achetés en boutique ne peuvent être ni échangés ni remboursés. La revente de ces items est totalement interdite quelque soit la monnaie utilisée. Ainsi KJTownRP vous demande de faire attention aux arnaques et de les dénoncer. Nous ne nous tenons pas responsables si vous vous faites arnaquer.

Il est interdit d'utiliser des informations récupérées lorsque vous n'êtes pas en jeu par le biais de n'importe quel moyen de communication non-rp. De même, divulguer des informations récupérées en jeu est sévèrement puni.

Zones interdites d'accès (la base militaire, le porte-avions et l'aéroport (piste d'avions surtout)).

Sont considérées comme zone safe: LSPD, FBI, Parking Central, hôpital, gouvernement et toutes autres zones où le MassRP est important (types intérieurs entreprises comme concess, pop's dinner, taxi,...). Cependant il est possible que des scènes exceptionnelles y soient jouées avec l'accord d'un staff.

Concernant la communauté féminine :

Nous tenons à avoir une communauté mixte et de parité. Vous devez être respectueux, et ne pas être insultant : blagues sexistes, misogynes ou insultes lors de vos scènes RP. Vous êtes tout de même autorisé à répliquer à hauteur égale des

provocations. Il est interdit de forcer une joueuse à un RP couple si elle ne souhaite pas le pratiquer. Les scènes de viols/agressions sexuelles/etc sont strictement interdites. Chaque joueur/joueuse doit se souvenir que le RP et le HRP sont deux choses différentes. Ainsi ne mélangez pas vos relations RP et HRP (Pas de couples IRL à partir du jeu).

Il est interdit de débuter une scène dans une Zone Safe. Si vous êtes en course poursuite avec la police, vous n'avez pas le droit non plus de vous réfugier dans votre gang/orga/etc... et retour quartier interdit.

Il n'est pas possible de reconnaître un individu avec sa voix, surtout quand il est masqué. Les photos prises sans avoir le téléphone en main ne peuvent pas servir de preuves en RP.

Il est interdit de quitter une scène lorsqu'elle est en cours, si vous devez quitter à cause de problèmes IRL, faites-le comprendre de manière "RP" ou prévenez le de manière HRP dans le channel discord au personnes concernées ou sous forme de ticket.

Il est interdit d'utiliser les radio des services de secours ou d'entreprise, dites vous qu'elles sont cryptées. Interdit d'utiliser les fréquences entre 1 à 50.

Vous avez un délai de 7 jours pour payer vos factures après réception. Après ce délai, votre RP est considéré comme non Fair Play.

Il est interdit d'avoir plus d'une arme lourde sur vous (même avec un sac) Exemple : armes de poing + fusil à pompe ET NON PAS armes de poing + fusil à pompe + M4

Règlement Illégal

Il est interdit de fouiller ou de voler de l'argent/des armes/items à quelqu'un qui est dans le coma.

Voler des armes à un agent de la police est autorisé pendant une scène RP importante (braquage, enlèvement avec rançon) uniquement une seule arme, une seule fois par semaine et par groupe/gang. L'arme volée doit être cohérente à votre groupe/gang (un gang de rue ne vol pas un fusil à pompe par exemple).

Ne pas kidnapper un policier lorsqu'il est en intervention (sauf autorisation du staff ou dans l'unique but de le voler.) Autorisation d'une seule scène de kidnapping d'agents lspd/fbi maximum par groupe/gang par semaine.

Il est interdit de faire des appels police,ems etc... ayant pour but d'agresser ou de kidnapper une personne.

Il est strictement interdit de voler les véhicules de service d'État ou d'entreprises, sauf si vous êtes en scène RP et qu'elle est justifiée. (ex : braquer les policiers, et les kidnapper avec leur véhicule, ou voler leur véhicule si une portière est ouverte attention OUVERTE pas dans le sens non fermé à clefs)

Il est interdit de braquer/agresser/voler sans motifs ou raisons valables dans l'unique but de dépourrir. Le racket de joueurs sans motif est possible pour les gangs avec un maximum de 300\$ par jour, les abus sont interdits.

Lors d'un racket, il est interdit de prendre plus de 50% de la somme d'argent que possède la personne et de son inventaire, vous ne pouvez pas non plus lui prendre sa nourriture.

Si vous faites de l'illégal vous devez acheter vos armes dans l'illégalité et non pas à l'armurerie.

Tuer une personne ne doit pas être anodin.

Cela doit être la dernière solution envisageable et non comme une porte de sortie. Privilégier la parole avant les tirs, une arme est censée impressionner plutôt que de tuer.

Tout Gunfight, tirs sur LSPD/FBI/citoyens sans raison particulière alors qu'il y avait possibilité d'utiliser d'autres moyens (parole, course poursuite, ...), sera sanctionné d'une interdiction d'arme dans votre RP pendant une période définie. Nous vous rappelons que nous sommes pas sur GTAOnline.

Toutes arnaques supérieures à 2500\$ sont interdites (fausses ventes : Se faire passer pour le concessionnaire). Les véhicules volés aux joueurs ne doivent pas dépasser un délai de 4 jours et le propriétaire doit être prévenu obligatoirement, en RP.

Toute utilisation de spam, bug, glitch, technique déloyale lors de vos combats à main nue, ou même avec armes blanches ou armes de poing est strictement interdite. (Ex : Courir en même temps de frapper et spam click droit).

Le Fairplay est quelque chose de très important dans le RP, encore plus dans les scènes illégales, tout le monde est ici pour prendre du bon temps et s'amuser (la fin

ne justifie pas toujours les moyens, éviter la facilité et privilégiez le RP, vous n'êtes pas seul à vouloir prendre du plaisir en jeu.)

Le staff confie à certains groupes des “+” comme la vente d'armes, blanchisseur, etc, mais cela reste à vous et seulement à vous de créer vos scènes, de trouver des idées et de les mettre en place. Nous sommes pas sur un serveur scénarisé.

Il est interdit d'avoir plus de 15k d'argent sales et des armes lourdes sans avoir de sac ou de voitures à proximité.

Règles Organisation/Gang/..

Créer un gang / organisation nécessite un minimum de 3-4 personnes actives et un maximum de 10 personnes (possibilité d'être plus sous conditions). Vous devez obligatoirement inviter deux membres du staff si vous créez un discord pour votre organisation/gang (interdit d'inviter des membres hors de votre groupe, cela ne doit pas être un discord communautaire).

Les prises d'otage ne peuvent être effectuées que s'il y a des policiers en service. Pensez bien que si vous attaquez aux forces de l'ordre, vous vous exposez à de plus gros risques et à la possibilité de la création d'un dossier pouvant mener à une descente (N'oubliez pas qu'il n'est pas normal/courant de braquer la police, abus interdit, le Fear Police existe). Ils vous interdit de ramener quelconque otage dans votre quartier/orga.

Les braquages d'entreprises sont autorisés mais les braquages d'individus directement dans les entreprises sont interdits. Il est interdit de prendre des faux-otages. (ex : Un Vagos prend un autre Vagos en otage ou un ami/connaissance dans le serveur ou un PNJ). Interdit d'avoir des otages ailleurs que sur la scène du braquage. (ex : Nous avons 2 otages au nord).

Les douaniers te demande le mot de passe ?
“Conscience signifie d'abord mémoire.”

L'alliance ne doit pas être systématique, elle doit être exceptionnelle et limitée. Les gangs de rue ne s'allient pas entre eux. Les organisations ne s'allient pas entre elles. (exemple : Interdit que le kgb s'allie avec un autre groupe pour soulever les Vagos).

Les organisations criminelles (Mafias/Cartels) peuvent s'allier aux gangs de rue. Uniquement pour une alliance commerciale. (Ex : Un échange de bons procédés (drogues)).

Votre quartier de Gang, n'est pas un lieu intouchable ou impénétrable, comme aux US, les forces de l'ordre peuvent circuler, bien sûr un minimum de MassRP doit être respecté surtout lors des interpellations/arrestations.

Chaque gang se doit d'avoir un règlement, basé sur le Lore de GTA V.
Tous les véhicules qui ne font pas partie de votre Lore vous sont interdits.

Les gangs doivent garder une cohérence RP, ils doivent respecter, défendre, glorifier leur couleur/gang (Avoir un vêtement avec sa couleur de prédilection) lors des scènes RP (surtout des scènes illégales.)

Le vol d'armes entre gangs/orga est autorisé, à 1 armes tous les 3 jours, ne pas kidnapper ou soulever dans l'unique but de voler. Cela évite les abus.

Le kevlar est strictement interdit pour les gang (de même pour les fake).

Que vous fassiez partie d'un Gang ou non, vous êtes censé avoir peur du LSPD/FBI, lors des zones de guerres/gunfight, si les forces de l'ordre débarquent la fuite est à favoriser. Toutes personnes ne respectant pas le Fear-police sera sanctionné.

Lorsque vous décidez de rejoindre un groupe illégal, alors qu'il n'a aucune cohérence avec votre personnage. Un Wipe sera obligatoire, pour que vous puissiez rejoindre ou participer avec le groupe dans n'importe quelle situation pour garder un background logique.

Il est interdit de balancer votre groupe si vous êtes choper par la police sans réelle raison, ou que vous avez un désaccord avec votre groupe HRP / RP. Rappelez vous que si vous faites partie d'un gang/orga cela fait partie de votre "code d'honneur" de ne pas parler aux forces de l'ordre.

Règles de braquages pour l'illégal :

Les braquages à la chaîne sont interdits ! Ainsi que les Go Fast. Respectez le temps imparti entre chaque braquage ou une sanction vous sera donnée. (par groupe et non par personne)

- 2h d'intervalle entre les supérettes.
- 6h d'intervalles entre les bijouterie, brinks, entreprises.
- 24h d'intervalles entre braquages de banques.
- 1 semaine d'intervalle entre la banque centrale.

Les braquages Supérette:

4 braqueurs max.
1 otage max.
Véhicules autorisés, moto interdite.

Les braquages de Bijouterie,Brinks:

6 braqueurs max.
2 otage max.
Véhicules autorisés, moto interdite.

Les braquages Fleeca Bank.

8 Braqueurs max.
3 otages max.
Véhicules autorisés, 1 motos autorisées.

Les braquages Banques centrales

10 Braqueurs max.
4 otages max.
Véhicules autorisés, 2 motos autorisées.

(nombre pouvant être modifié, à voir dans le temps)

Lors de tout braquage, vous devez attendre la police sur les lieux, vous avez le droit de partir après 3 min de braquage, si la lspd/fbi ne sont pas arrivés.

Interdit de prendre en otage lors de braquages le négociateur de la police. Interdit de commencer une scène illégale de type braquage 30min avant un Reboot auto !

Règlement Entreprise :

Toute reprise ou création d'une entreprise doit se faire par dossier google docs (via ticket Discord), que ce soit pour les citoyens ou pour un membre du Staff, ceci dit un

admin peut exceptionnellement pour ne pas pénaliser le RP des autres, se mettre "par intérim patron d'une entreprise."

Tout PDG d'entreprise se doit de tenir une comptabilité sous forme de tableau excel (ou autre) et qu'elle soit mise régulièrement à jour.

Il est impossible pour un patron de posséder deux entreprises. Cependant une organisation criminelle peut contenir 2 PDG d'entreprises différents mais il faut qu'elle soit validée par l'équipe staff au préalable.

Lors de la vente d'une entreprise, le PDG doit laisser le même fond de commerce au minimum que quand il l'a récupéré.

Un maximum de 10 personnes par entreprise.

Tout chef d'entreprise doit être actif et présent sans quoi, après plusieurs avertissements, cette dernière lui sera retirée

. Si vous êtes PDG et que par raison personnel vous devez vous absenter pendant une durée, vous devez prévenir le staff et faire en sorte en RP que quelqu'un vous remplace en attendant votre retour.

La tenue et le véhicule de travail sont obligatoires pendant vos interventions, principalement pour les secours, securitas, ou tout jobs nécessitant une tenue particulière.

Pour vendre une entreprise vous devez d'abord l'avoir développé pendant un certain temps.

Règlement Coma :

Interdiction de parler en étant dans le coma.

Le coma n'est pas une mort RP, mais cela ne veut pas dire que c'est une chose anodine, donc éviter des coma inutile pour vous amuser.

Il est interdit de transporter une personne dans le coma ou menottée sur plus de quelques mètres en courant ou sur une grande distance en allure normale ainsi que sur une moto comme si vous portiez un stylo. Pour transporter une personne dans le coma ou menottée, il faut absolument utiliser un véhicule 4 roues.

Les douaniers te demande le mot de passe ?

“L'histoire justifie ce que l'on veut.”

Si vous êtes coma :

- Par Manque de nourriture/boisson ou coups de poing : Vous avez des souvenirs partiels de ce qui s'est passé.
- Par une arme blanche (couteau, batte, poing américain etc...) : Vous oubliez les 5 dernières minutes avec de légers souvenirs.
- Par des armes à feu : Vous oubliez les 10 dernières minutes sans légers souvenirs.
- Par prise de la pilule d'oubli : Vous oubliez totalement la scène.

Il est interdit de mettre un joueur COMA sous prétexte qu'il oublie la scène et votre identité, le coma ne doit pas être une porte de sortie.

La pilule d'oubli est faite pour ce genre de situation, mais ne pas en abuser.

Règlement LSPD/FBI :

Il est interdit d'être Ripou (Policier qui aide des gangs - activité illegal, torture, kidnaping), une demande peut être faite via dossier auprès du staff. Interdit donc de détourner des armes, infos etc.

Vous avez l'obligation d'avoir votre tenue de service pour toute intervention. Interdit d'être hors service et de rester sur la fréquence de la LSPD/FBI. Interdit de rejoindre des courses poursuite ou intervention hors service. A chaque fin de service, vous devez déposer vos armes de service. (Exception pour les haut gradés, Capitaine et +)

L'utilisation de la pilule de l'oubli par les forces de l'ordre et ce, même en cas de force majeure sur d'autres citoyens est interdite.

Il vous est interdit de mettre des véhicules à la fourrière sans raison. La filature devra être utilisée seulement sur des véhicules suspects ou recherchés.

La parole du policier fait foi, elle aura toujours le dessus sur un civil. Pour tous les braquages, laissez des portes de sortie, privilégiez la course poursuite plutôt que les interventions sur place.

L'utilisation d'armes est votre dernier recours, après avertissement oral. Si un policier se sent menacé, il est autorisé à se défendre.

Il est interdit de taser lors d'une course poursuite à pied, si l'individu ne représente aucune menace. Privilégiez la course à pied, qui peut être amusante et fair-play pour les deux parties. L'usage du taser peut être utilisé au bout de 3 minutes de course à pied ou si il est menaçant/armé ou qu'il essaye de remonter dans un véhicule.

Toutes opérations de grande envergure doivent être validées par le gouverneur (si en place) par demande d'un haut membre de la LSPD/FBI. La LSPD ou le FBI peuvent intervenir réciproquement dans le sud ou nord si cela est nécessaire ou/et par manque d'effectif.

Les tirs depuis le véhicule est autorisé (conducteur compris) uniquement dans les roues/véhicules mais pas sur les occupants. Les PIT sont autorisés, suivant la conduite et dangerosité du suspect, autorisé à partir de 5 min de course poursuite et en dessous de 80km/h. (PIT moto interdit)

Soyez Fair Play lors des interventions, minimiser le nombre d'agents sur des petits délit, essayer d'avoir la même puissance de feu qu'eux sont d'en face.

Mort RP :

- Toutes mort RP doit être au préalable validé par le staff sous dossier.
- Pour une mort RP sur un autre joueur, vous devez lui avoir donné 1 ou plusieurs avertissements en RP au préalable.
- Tout changement de personnage "Wipe" est sous dossier également.
- Interdit d'utiliser /register sans autorisation.
- Si vous quittez le serveur ou vous êtes wipe/mortRP il est interdit de donner son inventaire / argent / voiture avant (la personne qui les reçoit sera aussi responsable).

Les marques, logos, signes ainsi que tous les contenus du site (textes, images, son...) font l'objet d'une protection par le Code de la propriété intellectuelle et plus particulièrement par le droit d'auteur.