## Université de Lorraine



## FACULTÉ DE SCIENCE ET TECHNOLOGIE M1 Informatique

## Martelli Montanari

# ALGORITHME D'UNIFICATION PROJET DE LMC

Auteurs : Aurélien Thirion Nicolas Blin

## Introduction

Nous avons voulu, dans ce projet, essayer d'être le plus clair et simple possible en disposant dans différents fichiers le code source de notre programme. Ainsi dans le code principal, il y a le minimum de ligne pour comprendre réellement de processus de l'unification de Martelli-Montanari. Notre code principal se situe dans main.pl, des prédicats sont appelés lors du processus dans les fichiers suivants : operateur.pl , predicatsRelais.pl et reglesTest.pl.

#### operateur.pl

Contient l'opérateur ?= et le code pour le echo contenu dans le mail.

#### predicatsRelais.pl

Fonction de décomposition d'une équation E pour obtenir la partie gauche de l'opérateur ?= et la partie droite.

#### reglesTest.pl

Toutes les conditions nécessaire pour appliquer la réduction (prédicat reduit(R,E,P,Q)).

## Question 1

#### Mise en place pour l'unification

On peut voir ici les instructions pour l'ouverture des différents fichiers.

```
1 :-
2    [operateurs],
3    [predicatsRelais],
4    [reglesTest].
```

Listing 1 – Dans le fichier main.pl

Un exemple du prédicat regle(E,R) dans le code.

```
1 regle(E,rename)
```

Listing 2 – Dans le fichier main.pl

Qui va appeler le prédicat dans le fichier **reglesTest.pl**. Ici on va séparer l'équation E en les termes X et T. Il va ensuite vérifier l'applicabilité de la règle *rename*.

```
1 regle(E, rename):-
2 splitEquation(E,X,T),
3 var(T),
4 var(X).
```

Listing 3 – Dans le fichier reglesTest.pl

Qui va appeler le prédicat dans le fichier **predicatsRelais.pl**. On récupère la partie gauche et droite de ?= pour le mettre dans X et T respectivement.

```
1 splitEquation(E,X,T):-
2    arg(1,E,L),
3    arg(2,E,R),
4    X = L,
5    T = R.
```

Listing 4 – Dans le fichier predicatsRelais.pl

#### Occur check

Le prédicat  $occur_check$  a été assez simple à mettre en oeuvre. Il sera chargé de vérifier si V apparaît dans le terme composé T.

```
1  occur_check(V,T):-
2  compound(T),
3  var(V),
4  contains_var(V,T).
```

Listing 5 – Dans le fichier main.pl

#### Reduit

Voici un exemple de reduit qui se charge d'appliquer la règle rename.

```
1 reduit(rename, E, P, Q):-
2    echo("system: "),echo(P),nl,
3    echo("rename: "),echo(E),nl,
4    splitEquation(E,X,T),
```

```
5 	 X = T, 
6 	 P = [ |Q].
```

Listing 6 – reduit dans main.pl

## Question 2

#### Stratégies

On s'intéresse désormais à la rapidité de l'exécution de l'algorithme d'unification. Pour cela, on vas mettre en place plusieurs strarégie.

La Première stratégie consiste à choisir la première équation de la liste d'équation et d'essayer de lui appliquer une régle. Cette Stratégie correspond à la méthode de résolution qui à etait mis en place dans la question1. Elle est définit par le prédicat suivant :

Listing 7 – Stratégie choix premier dans main.pl

La Deuxième stratégie consiste à appliquer les régles de transformation dans un certaine ordre. On cherche à appliquer certaines régles en priorité par rapport à d'autres. On essaie ainsi d'appliquer des régles sur l'ensemble du système d'équations avant d'en essayer d'autres. En d'autres termes, on essaie de trouver dans le systèmes d'équations une équation ou l'on peut appliquer notre régle au lieu de chercher une régle à appliquer à une équation.

On définit la priorité dans laquelle appliquer les régles comme suit :

- 1. Clash, Check
- 2. Rename, Simplify
- 3. Orient
- 4. Decompose
- 5. Expand

Par exemple, appliqué les régles Clash et Check en priorité permet de stopper l'éxécution plus rapidement si le système d'équation n'est pas unifiable.

#### Implémentation:

```
% unification choix pondere
 1
 2
    unifie(P, choix_pondere) :-
 3
         choix_pondere(P, P, _, 1),
 4
 5
 6
    %%%% clash, check
 7
 8
    choix_pondere(_, [Head|_], _, 1):-
 9
10
        regle(Head , clash),
11
12
        echo(' \mid t \mid fail \mid clash'),
13
        fail,
14
```

```
15
16
    \% check
    choix_pondere(_, [Head|_], _, 1):-
17
18
        regle(Head, check),
19
20
    % echo(' \mid t \ fail \ check'),
21
        fail,
22
        !.
23
24
    % regles non applicables dans le systeme d'equations
    choix_pondere(P, [Head|Tail], _, 1):-
25
        \+regle(Head, clash),
26
27
        \+regle(Head, check),
28
        !,
29
        choix_pondere(P, Tail, _, 1),
30
```

Listing 8 – Stratégie choix pondere dans main.pl avec les régles de poids 1

```
1 choix_pondere(P, [], _, 2):-
2 choix_pondere(P, P, _, 2),
3 !.
```

Listing 9 – Stratégie choix pondere dans main.pl, passage aux régles de poids 1

#### Comparaison des Stratégies :

Grace à ces exemples, on peut constater que le choix pondere permet de remarquer rapidement si une unification est possible ou non.

## Question 3

#### Dans le main

Pour le prédicat *unif*, il s'agit simplement de désativer le echo puis d'appeler le prédicat *unifie*.

```
1 unif(P,S):-
2 clr_echo,
3 unifie(P,S).
```

Listing 10 – unif dans main.pl

Pour le prédicat  $trace_u nif$ , il faut activer le echo en précisant que si l'unification marche il y aura affiché un "Yes" ou un "No" dans le cas contraire.

```
1 trace_unif(P,S):-
2    set_echo,
3    (unifie(P,S),
4    echo("Yes"),
5    !;
6    echo("No")).
```

Listing 11 – trace unif dans main.pl

Une fois que ces préd cats sont fait, il suffit de mettre les echo dans le code qui sera commun aux différentes stratégies. Ainsi nous aurons par exemple dans le prédicat reduit:

```
1 reduit(rename, E, P, Q):-
2    echo("system: "),echo(P),nl,
3    echo("rename: "),echo(E),nl,
4    splitEquation(E,X,T),
5    X = T,
6    P = [ | Q ].
```

Listing 12 – Les echos dans main.pl

## Code source

#### Dans le main

```
occur_check(V,T):-
 1
        compound(T),
 2
 3
        var(V),
        contains_var(V,T).
 4
 5
    unif(P,S) :-
 6
 7
        clr_echo,
 8
        unifie(P,S).
 9
10
    trace_unif(P,S) :-
11
        set_echo,
        (unifie(P,S),
12
         echo("Yes"),
13
14
         !;
15
         echo("No")).
16
    unifie([], _) :- !.
17
    unifie([]) :- !.
18
19
20
    unifie(P):-
21
22
        unifie(P, regle),
23
24
25
    unifie(P, regle):- unifie(P, rename).
    unifie(P, regle):- unifie(P, simplify).
26
    unifie(P, regle):- unifie(P, expand).
27
    unifie(P, regle):- unifie(P, check).
28
    unifie(P, regle):- unifie(P, orient).
30
    unifie(P, regle):- unifie(P, decompose).
31
    unifie(P, regle):- unifie(P, clash).
32
33
34
    unifie(P, rename) :-
       P = [E |_],
35
36
        regle(E, rename),
37
        reduit(rename, E, P, Q),
38
        unifie(Q, regle),!.
39
40
    unifie(P, simplify):-
41
        P = [E \mid \_],
42
        regle(E, simplify),
43
        reduit(simplify, E, P, Q),
44
        unifie(Q, regle),!.
45
46
    unifie(P, expand):-
47
        P = [E | ],
48
49
        regle(E, expand),
50
        reduit(expand, E, P, Q),
51
        unifie(Q, regle),!.
52
```

```
unifie(P, check):-
 53
        P = [E \mid \_],
 54
 55
         regle(E, check),
 56
         reduit(check, E, P, Q),
 57
         unifie(Q, regle),!.
 58
 59
     unifie(P, orient):-
         P = [E \mid \_],
 60
 61
         regle(E, orient),
         reduit(orient, E, P, Q),
 62
 63
         unifie(Q, regle),!.
 64
 65
     unifie(P, decompose):-
         P = [E |_],
 66
 67
         regle(E, decompose),
 68
         reduit(decompose, E, P, Q),
 69
         unifie(Q, regle),!.
 70
 71
     unifie(P, clash):-
 72
        P = [E \mid \_],
 73
         regle(E, clash),
 74
         reduit(clash, E, P, Q),
         unifie(Q, regle),!.
 75
 76
 77
 78
     reduit(decompose, E, P, Q):-
 79
         splitEquation(E,X,T),
         functor(X,_,ArityX),
 80
         functor(T,_,_),
 81
 82
         P = [_|Tail],
 83
         repet(X,T,ArityX,Tail,Q),
         echo("decompose: "),echo(Q),nl.
 84
 85
     repet(\_,\_,0,T,Q):-Q=T,!.
 86
     repet(X,T,N,Tail,Q) :-
 87
 88
         N > 0,
 89
         arg(N,X,ValX),
         arg(N,T,ValT),
 90
         Var = [ValX?=ValT|Tail],
 91
 92
         N1 is N - 1,
 93
         repet(X,T,N1,Var,Q).
 94
 95
     reduit(rename, E, P, Q):-
 96
         splitEquation(E,X,T),
97
         X = T,
         P = [ |Q].
98
99
100
     reduit(simplify, E, P, Q):-
101
         splitEquation(E,X,T),
102
         X = T,
103
         P = [ |Q].
104
105
     reduit(expand, E, P, Q):-
         splitEquation(E,X,T),
106
107
         X = T,
108
         P = [ |Q].
109
     reduit(check, _, _, _):-
110
111
         fail,
112
         !.
113
114
     reduit(orient, E, P, Q):-
115
         splitEquation(E,X,T),
116
         P = [_|Tail],
117
         Q = [T ?= X \mid Tail].
118
```

```
119
120 reduit(clash, _, _, _):-
121 fail,
122 !.
```

Listing 13-main.pl