

个人简历

基本信息

吴昆亮 | 男 | 26周岁 | 本科 | 三年工作经验

联系方式: 18617066321 | wklken@yeah.net

求职意向

Python 后端开发 / Linux 后端开发

技术技能

- 熟悉 Python, Golang, 了解 Java/JavaScript/C
- 熟悉 flask/tornado/django 等Web框架
- 熟悉 Linux, 熟练使用 Vim, 熟练掌握 shell, Linux/OSX作为开发系统
- 熟悉 Mysql, 了解Redis/Memcached
- 熟悉常用算法及数据结构
- 了解TCP/IP协议相关知识以及网络编程

教育经历

2007-09 - 2011-07	山东大学 软件工程	本科
-------------------	-----------	----

工作经历

2012-12 - 2014-06	深圳快播科技有限公司	Python后端开发工程师
2011-07 - 2012-11	淘宝(中国)软件有限公司	测试开发工程师

项目经验

1. 统一日志处理系统 (2014-03 - 2014-05)

项目描述: 将服务端/客户端及前端的各类日志进行汇总, 提供统一的处理平台, 以及可自定义的接口, 简化统计需求开发流程, 提高生产力.

技术栈: logstash/rsync + PostgreSQL + Python + Javascript + echarts

对整体日志统计开发流程进行分析, 将公有流程抽出实现, 提供管理后台, 个性化需求插件化实现, 统一前端展示, 对展示内容/排序/分页/图表等, 实现配置化. 统计需求开发将原先1-2天缩短为1-2个小时.

2. 外部游戏鉴别系统 (2013.09 - 2013.11)

项目描述: 对用户电脑上玩过的游戏进行扫描, 鉴别出4399/3366/2144等一系列外部站点游戏, 在快玩游戏客户端/浏览器提供统一的入口.

技术栈: Scrapy/BeautifulSoup + Python

完成全量抓取和增量抓取两套爬虫, 支持所有主要小游戏站点和页游站点的游戏(约60W 数据), 并保持每日更新. 为PC端用户和浏览器用户提供游戏鉴别服务, 并使用统一跳转机制, 对外部游戏数据进行统计.

3. 快玩游戏搜索系统 (2013.06 - 2013.09)

项目描述: 对快玩游戏平台搜索系统进行重新设计及开发, 支持pc端/网站/android等平台搜索需求, 降低无结果率, 提升启动转化率, 改善用户体验.

技术栈: Solr + Python/Golang + Memcached + nginx

完成基础搜索服务, 日志处理, 统计后台以及数据分析, 增加关键词改写, 相关搜索, 下拉提示, 热门搜索等辅助服务组件, 最终无结果率降低12%.

链接

博客地址: <http://www.wklken.me>

github地址: <https://github.com/wklken>

自我描述

80后/Pythonista/vim党党员/INTJ/Linux中度用户/伪果粉/服务端开发工程师