

# Portfolio

정용현

Terry Jung

traveler.terry@gmail.com

# 포트폴리오 01. Edgescreen Framework\_소개



단말의 신규 품팩터에 맞춰 한화면에 두개의 스크린을 제공하는 것을 목표

두개의 구분된 스크린을 활용하여 사용자가 멀티태스킹을 자유자재로 하게끔 유도

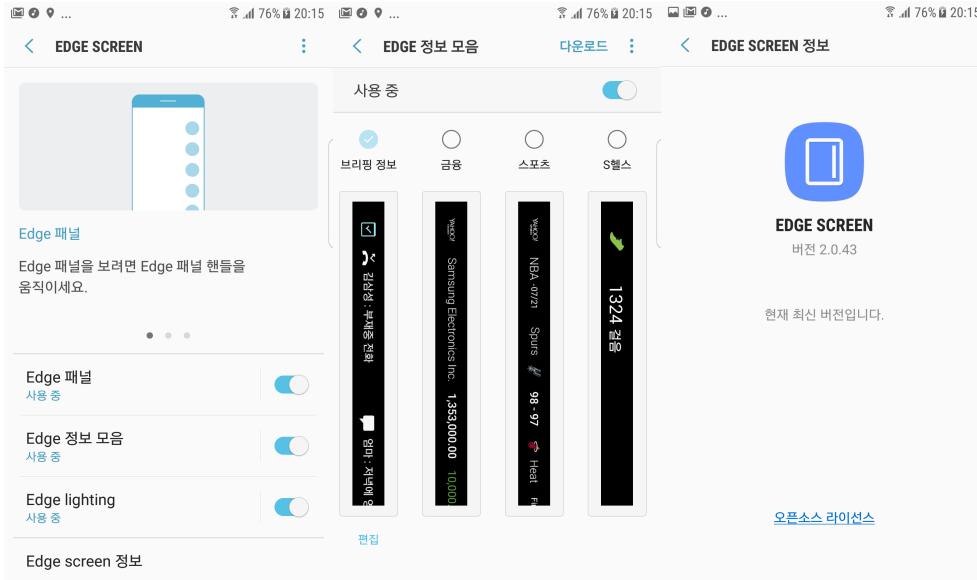
사용자가 받는 인터럽트를 최대한 방지

Ex) 게임, 웹서핑중 오는 전화, 알림등을 Edgescreen을 통해 수신 & 체크 가능

3rd party 개발사가 쉽게 참여할수 있도록 SDK 개발

Edge 전용 마켓 제공 (삼성앱스)

# 포트폴리오 01. Edgescreen Framework\_개발내역



사용자가 입맛에 맞게 커스터마이징 가능한 세팅앱 개발

자동 업데이트 및 삼성 스토어 연동 로직 적용

타 앱(일정, 전화, S헬스 와 연동 관련 협업)

Setting앱 과 Framework간 데이터 연동, 성능 개선

# 포트폴리오 01. Edgescreen Framework\_개발후기

## 배운 점

입사후 첫 개발한 프로젝트였으며, 수많은 요구사항들과 QA이슈들에 대응하는 방법을 배움

Activity나 Service 의 동작구조(생명주기)에 대해 정확하게 알게됨으로서 추후 다른 앱 제작시 많은 도움이 되었음

WindowManager.LayoutParams 를 통해 특이하고 독특한 View를 만드는 방법을 배움

App Profiling 을 통해 각 Method의 성능을 체크하고 개선방법을 배움

## 아쉬운 점

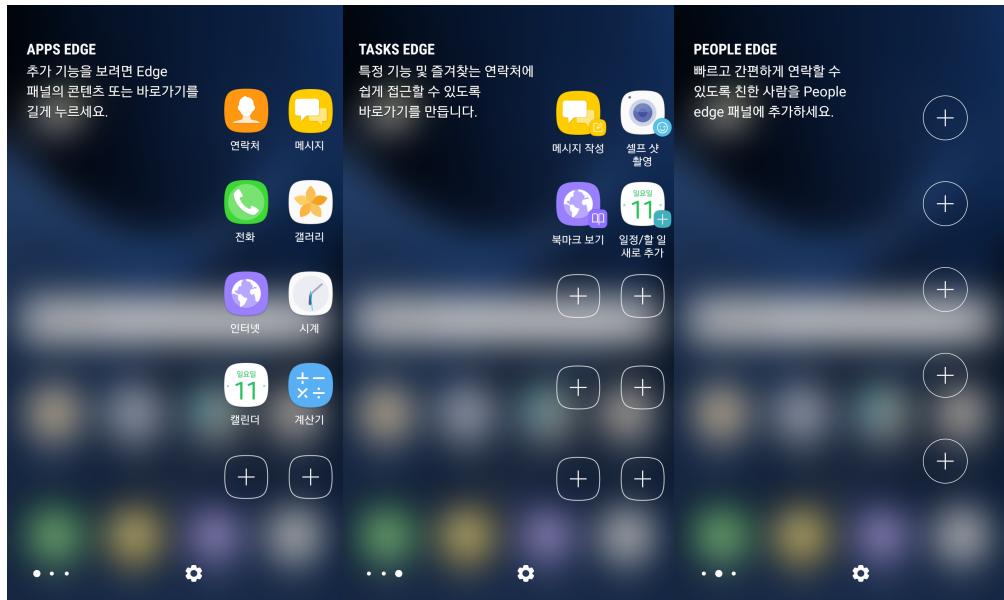
기존 레거시 코드를 수정하는것에 부담을 느껴 알고 있던 문제를 수정못한채 제품이 출시되었던 점

다양한 라이브러리를 라이센스 부담으로 쓰지 못한점 (대부분 손수 개발하였음)

외부에서 들어오는 빗발치는 요구사항에 구조를 깔끔하게 유지하지 못함.

출시후 리팩토링하는데 시간이 많이 소요됨

# 포트폴리오 02. Edgescreen Application\_개발내역



사용자가 자주쓰는 앱, 자주하는 행동, 연락처를 Edge 에서 사용

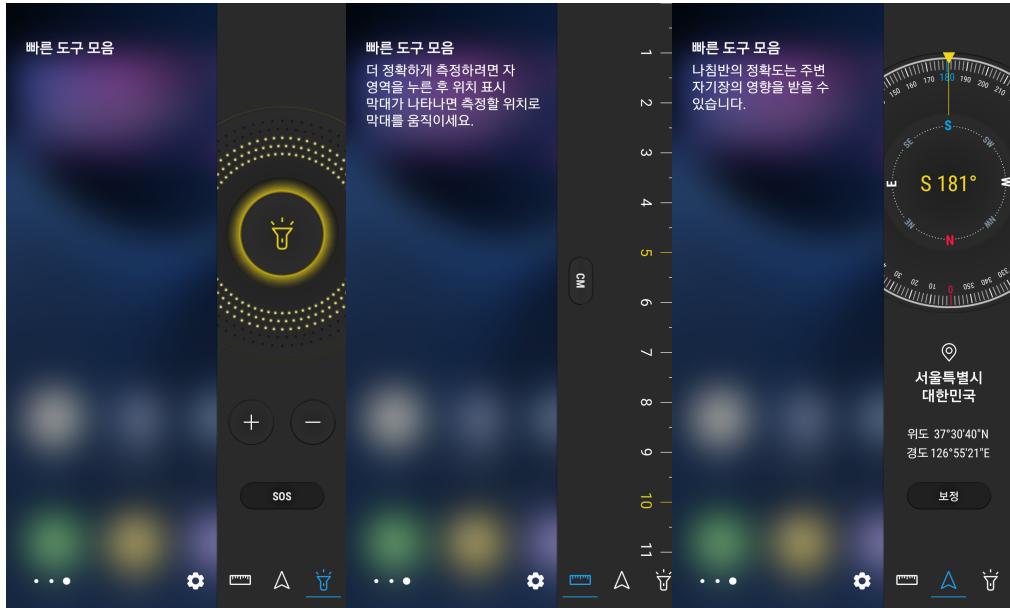
GridLayout을 변형한 CustomView 제작

Icon Swap 기능 구현

타 앱(카메라, 문자, 일정, 인터넷, 연락처 등)과 연동

RemoteView에서 불가능한 동작을 Class Loadable로 우회하여 개발

# 포트폴리오 02. Edgescreen Application\_개발내역



사용자가 자주쓰는 도구를 Edge영역에서 꺼낼수 있는 앱

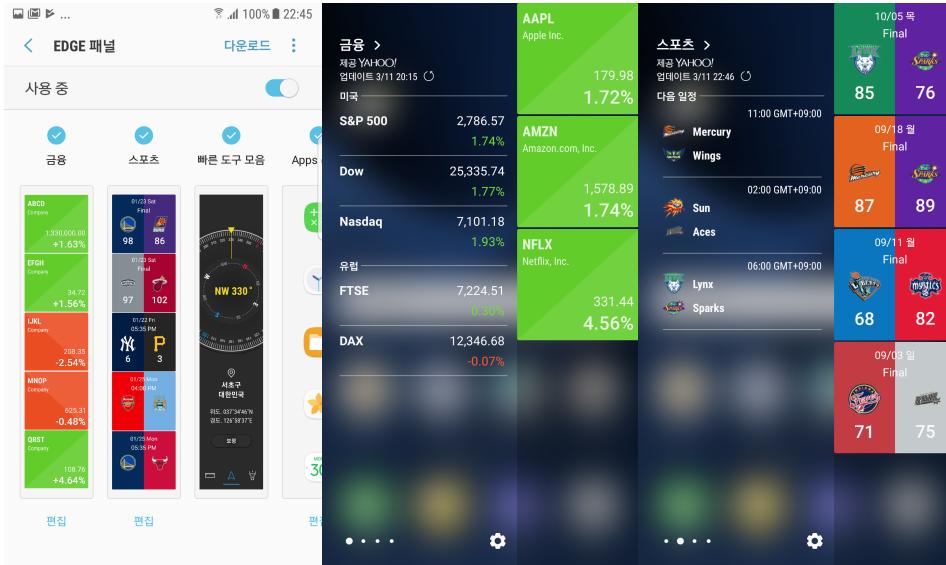
디바이스마다 다른 해상도, DPI를 역계산하여 실제 자 길이 도출

GPS(Location Manager)와 센서를 이용하여 나침반 구현

Camera API를 이용해 플래쉬 기능 개발

국가별 요구사항 (Ex : SOS기능에 현지경찰 신고기능) 대응

# 포트폴리오 02. Edgescreen Application\_개발내역



사용자가 관심있는 정보를 Edge영역에서 볼수있는 앱

Yahoo YQL API, Twitter API, Kakao API, Naver API 사용

Gradle로 국가별 APK 동시 빌드환경 구축

MVC 구조 적용 및 Bitmap 처리를 위한 캐시구현

Volley를 이용하여 HTTP 통신을 효율적으로 개선

# 포트폴리오 02. Edgescreen Application\_개발내역

## 배운 점

다양한 해상도 뿐만 아니라 DPI 비율 자체가 다른 멀티디바이스 대응을 할줄 알게 됨

학생때는 사용해보지 못한 다양한 Java API체험 (Reflection, Class Loadable, Encrypt)

Ant를 벗어나 Gradle 빌드 사용

캐시 구현 방법 및 라이브러리의 적절한 사용

## 아쉬운 점

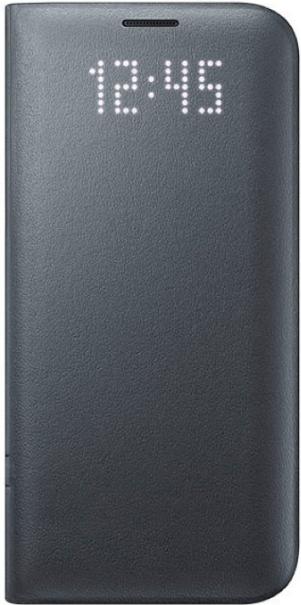
앱들의 성능 개선 미비

많은 국가의 개발자들과 협업하며 문서화의 필요성을 느끼 (영어, 한글 모두)

Gradle 환경에 대한 이해도 미비로 구조변경 초반에 잦은 이슈 발생

구현한 MVC구조에 대한 개선 필요성

## 포트폴리오 03. Smart Cover Framework\_개발내역



사용자가 휴대폰을 직접 키지 않아도 외부에서 정보를  
볼수 있는 Smart Accessory

기 개발되어 있던 SystemUI와 CoverUI가 통합된 구조를 분리하여 탑재

SDK와 Framework간 API개발

View/Window Layer 구조 개선

타ップ (연락처, 전화, 일정, 알람, 날씨) 와 연동

# 포트폴리오 03. Smart Cover Framework\_개발후기

## 배운 점

해외 연구원들과의 활발한 협업 (폴란드, 베트남, 인도)

API 문서화 방법 (Javadoc)

Unit Test 도입 및 사용

View/Window Layer가 많이 겹쳐짐으로 생기는 성능저하를 체크하고 개선

## 아쉬운 점

개발 초기 레거시코드의 빌드구조변경을 하지 못함 (기존 ant)

빌드구조를 변경하지 못해 간단한 수정도 시간이 오래걸림(빌드시간 1시간 이상)

Test code 작성 미비하여 Test Coverage가 40%를 못넘김

# 포트폴리오 04. Smart Cover SDK\_개발내역



삼성 내부앱에서 Cover UI에 접근하기 위한 Internal SDK 개발 / 유지보수

각 부서의 요구사항에 발맞춘 API 개발

API 명세 문서화

Android 버전에 따른 호환성 확보

# 포트폴리오 04. Smart Cover SDK\_개발 후기

## 배운 점

처음으로 다른개발자가 사용하는 SDK 개발을 경험

API 문서화 방법 (Javadoc)

사용자 뿐만 아니라 개발자가 API를 어떻게 사용해야 편리한지에 대한 고민을 하게됨

## 아쉬운 점

기존 개발된 것에서 많은 구조개선을 하지 못함

개발하는 시간보다 문서화 하는 시간이 더 많았음

# 포트폴리오 Etc. 학생때 나갔던 대회



Smarteen App Challenge 우수상 (작품명 : Indie Navi)

인디밴드 공연정보를 중계해주는 서비스 (서비스 종료)

서버(PHP), 앱 개발, 디자인까지 두루 경험해보았음

<https://github.com/TerryJung/indienavi-android>

<https://github.com/TerryJung/indienavi-php-server>



Born to Global 1st Hackathon 장려상 (작품명 : 솔로는 외롭지 않아)

Cocos2d-x 를 활용한 러닝게임 기획 및 개발

iOS & Android 동시 개발

<https://youtu.be/sGLXzDYDz0Y>