

// VRV32I ASM

ADD t0, 2, 1 ; // add 3 in t0

SUB t0 , 3, 1 ; // t0 now = 1

// Machine code translation in VRV32I

0000000 , 10 , 1 // add 3 in t0

0100000 , 11, 1 // t0 now = 1