改善案３  
（ホーム画面）  
Five\_Cucumberのタイトル部分は削除していい（ゲームルール設定画面、対戦画面も同様）  
画面は固定で右にあるスクロールバーは削除していい  
  
（ゲームルール設定画面）  
画面は固定で右にあるスクロールバーは削除  
設定ボタンを中央に配置する  
制限時間を５秒、１５秒、３０秒、無制限の４つに変更  
きゅうり上限は４本、５本、６本、７本の４つに変更  
これらの設定が対戦に反映されるように調整する  
きゅうり上限ではなく、お漬物きゅうり数に名称変更  
CPU難易度の部分で、簡単、普通、難しいの下にあるランダム、中庸値優先、高値管理の文字を削除する  
  
（対戦画面）  
CPU対戦時、ホームやゲームルール設定画面に戻った場合は、ゲームを終了し、記録も消去する  
フレンド対戦に関しては切断対策をする  
具体的には、  
１．プレイヤーがページを離れて４５秒が経過したら、CPUに置き換えて対戦  
２．プレイヤーが戻ったらプレイヤーが操作できるようにする  
３．対戦中にプレイヤーが対戦画面から間違えて離れないようにフレンド対戦やオンライン対戦の場合は、中断とホームボタンを消去する  
４．ページを消してしまい、もう一度サイトを開き直した場合は、切断扱いとし、ルームから除外し、ホーム画面へ飛ばす（そのプレイヤーは対戦終了後にもう一度ルームに入り直す必要がある）  
５．対戦中のルーム番号を打ち込んだ場合、定員ならば“この部屋はすでに定員です”、プレイヤーが切断したことで空きがある場合は普通に待機場所に入れるようにする。  
ただし、対戦中の場合は、“現在対戦中です”と待機ページ上部に表示し、対戦には参加できないようにする  
  
（対戦画面）  
UIの修正を行う  
１．カードを出す時、カードが滑って場や墓地に飛ばされる演出を追加し、なんのカードがどこに出されたか視覚的にわかりやすくする  
  
２．トリックの最後にカードを出した時、そのカードが表示されず、困惑するため、ちゃんと表示し、２秒ほど猶予をおいてから次のトリックへ進むように変更  
  
３．最終ラウンド終了後にちゃんと誰が何本のきゅうりを獲得したかを表示する（５秒ほど）  
  
４．背景画像の内側の金の枠に対して、内側に場と墓地を表示し、外側にプレイヤーを表示する  
  
５．自分の手札を表示する位置について、（プレイヤー名）（手札）と横並びに表示するように変更（従来は縦に並べていた）