



TUGAS PERTEMUAN KE – 9
(PRAKTIKUM OOP 2022-202)

NAMA	Tesalonika Dua Nurak
NIM	2218015
KELAS	A
PEMBERI TUGAS	Muhammad Ridho Putra Syalabi (2118014)

9.1 Tugas Rumah : Menerapkan Konsep Exception Handling

Judul : Informasi Wisata

Tema : Sistem Informasi

Source code Object Class (Login.java):

```
public class Login {
    private String username, password;
    public String nama;

    public Login()
    {
        nama = "Tesa";
        username = "tesalonika";
        password = "12345";
    }

    public String getUsername()
    {
        return username;
    }
    public void setUsername(String username)
    {
        this.username = username;
    }
    public String getPassword()
    {
        return password;
    }
    public void setPassword(String password)
    {
        this.password = password;
    }

    boolean CekLogin(String username, String password)
    {
        if (username.equals(getUsername()) &&
            password.equals(getPassword()))
        {
            return true;
        }
        return false;
    }
}
```



Desain *form* (Daftar.java):

The image shows a simple login form titled "LOGIN". It contains two labels, "Nama" and "Password", each followed by a text input field. Below the input fields is a button labeled "Login". The entire form is enclosed in a light gray rectangular border.

Gambar 9.1 Desain Daftar.java

Tabel 9.1 Properti Desain Login.java

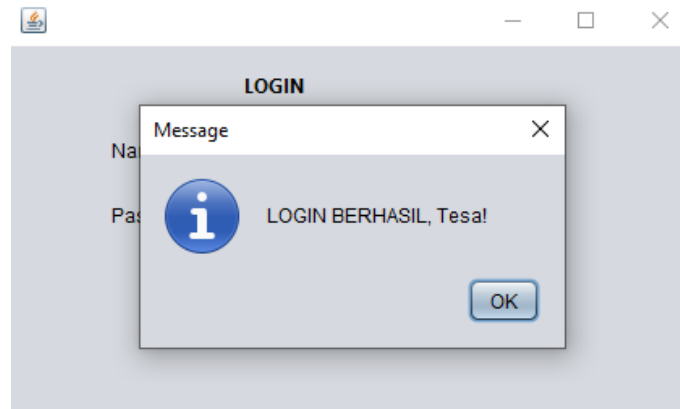
No	Nama Komponen	Properti	Value
1	jLabel1	Text	Login
2	jLabel2	Text	Nama :
3	jLabel3	Text	Password
4	jTextField1	Name	txtnama
		Text	“ “
5	jTextField2	Name	txtPass
		Text	“ “
6	jButton1	Name	txtPass
		Text	Login

Source code Button/combobox btnLogin :

```
private void btnLoginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Login l = new Login();  
    String username = txtNama.getText();  
    String password = txtPass.getText();  
    boolean Authenticated = l.CekLogin(username, password);  
    if (Authenticated)  
    {  
        JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "LOGIN BERHASIL,  
"+l.nama + "!");  
        Wisata w = new Wisata();  
        w.setVisible(true);  
        this.dispose();  
    }else  
    {  
        JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "LOGIN GAGAL.  
Silahkan periksa kembali username dan password Anda.");  
    }  
}
```

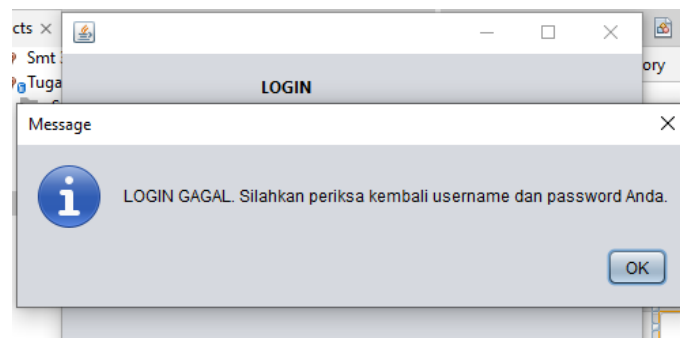


Hasil Tampilan :



Gambar 9.2 Hasil Tampilan Login Berhasil.java

Hasil Tampilan :



Gambar 9.3 Hasil Tampilan Login gagal.java

Analisa:

Program diatas merupakan program yang mengimplentasikan sebuah exception handling, yang dimana implementasi pada class Login. Jika tidak menginputkan name dan password dengan benar/tidak, maka program akan menampilkan "LOGIN BERHASIL". Dan jika mengisi name dan password dengan benar maka program akan menampilkan "LOGIN GAGAL" sama seperti gambar diatas.



9.2 Kesimpulan

1. Exception merupakan kondisi yang tidak diinginkan yang dapat terjadi selama eksekusi program
2. *Exception Handling* merupakan mekanisme yang diperlukan dalam menangani *error* yang terjadi pada saat *runtime* (program berjalan) atau yang lebih dikenal dengan sebutan *runtime error*.
3. *Checked Exception*, adalah *exception* yang terjadi saat *compile time*. *Compile time error* terjadi apabila *exceptions* ini tidak ditangani menggunakan *block try-catch* atau menggunakan keyword *throws*.

